Le coin du prof

Remue-méninge 6

1 Du nouveau !

#DSDEN86

MATHebdo

10 PROBLÈMES PAR SEMAINE

Espace et Géométrie 5

2

4

3 Entraînement

Semaine 3 - PS

CC BY NC ND

Représenter ou modéliser ?

Représenter

Représenter est une compétence permettant de produire une représentation pas forcément mathématique (dessin, schéma). Elle est utilisée également en sciences.

Modéliser

Modéliser est une compétence utilisée en résolution de problèmes pour mathématiser les situations de la vie réelle. Il s'agit d'utiliser les mathématiques pour représenter le problème et le résoudre.

Représenter ou modéliser ?

Petit à petit, les élèves vont passer **de la représentation à la modélisation** avec la manipulation de matériels d'abord **figuratifs** (pommes, cubes, jetons...) puis **iconiques** (barres) puis ils arriveront au mode **symbolique** (opérations, calculs).

Des rituels pour approcher les quantités

1

Les vélos

Ecoute bien Josette et réponds à sa questions.

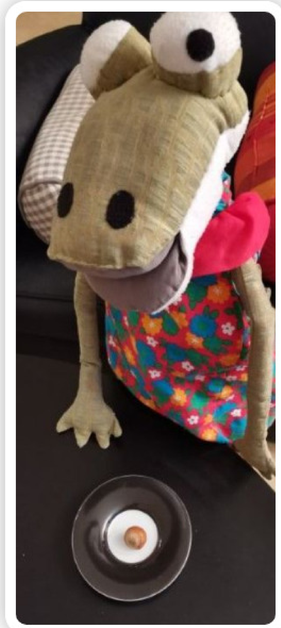
Quelle est la position du cycliste au maillot rouge ?

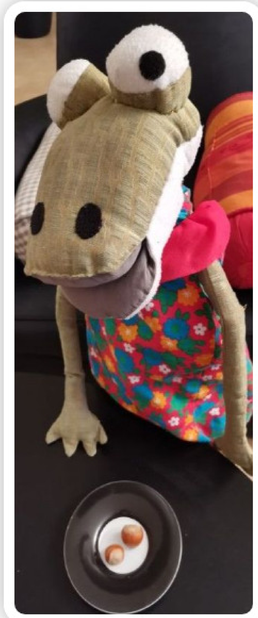
Des rituels pour approcher les quantités

2

Les noisettes

Associe chaque image à la bonne affirmation. Tu peux glisser les propositions...





audio_004

audio_001

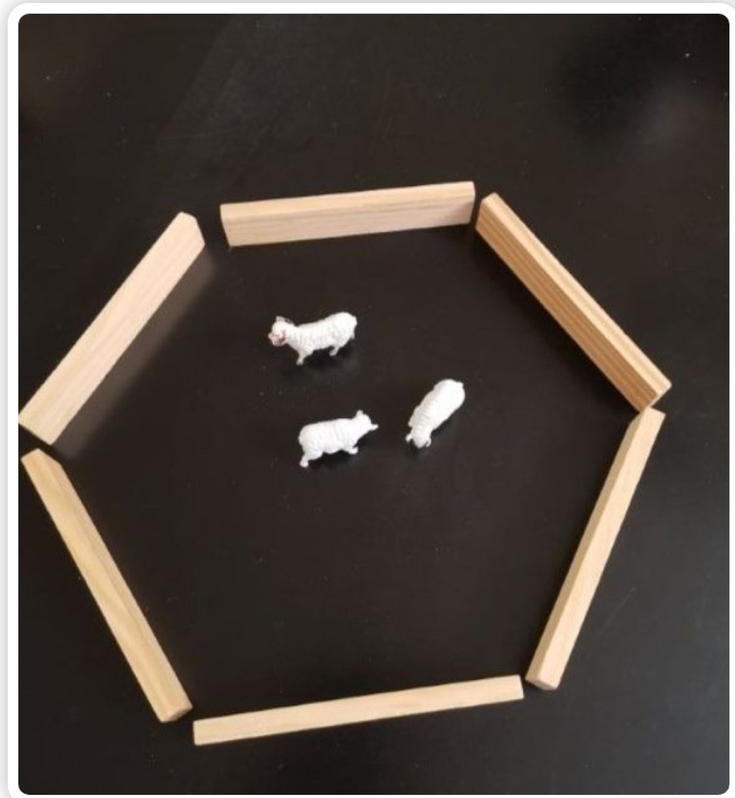
audio_003

audio_002

audio_006

Entraînement 3

Les enclos



- *Combien y a-t-il de moutons dans chaque enclos ?*
- *Dans lequel y en a-t-il le plus ?*

Entraînement 4

Les carottes de Josette

Tu peux inventer d'autres problèmes en changeant la quantité d'objets à cacher...

Géométrie 5

Nomme toutes les figures géométriques que tu vois sur cette photo.

Image M@thsenvie

Remue-méninge 6

Reproduis cette suite avec des crayons de couleur et prolonge-la sur ta table.