Le coin du prof

Maths alors !

1 Du nouveau !

Remue-méninge 10

2

#DSDEN86

MATHebdo

10 PROBLÈMES PAR SEMAINE

9 Espace et Géométrie

3

CREATURES ET PERSONNAGES MYTHIQUES

8

4

Problem in English 7

6

5 Entraînement

Semaine 25 - MS/GS

CC BY NC ND

Le coin du prof

Projeter...

Après le temps de recherche individuelle ou collective, il est nécessaire de prévoir un temps de **présentation grâce aux outils numériques** en projetant les propositions des élèves.

Discuter...

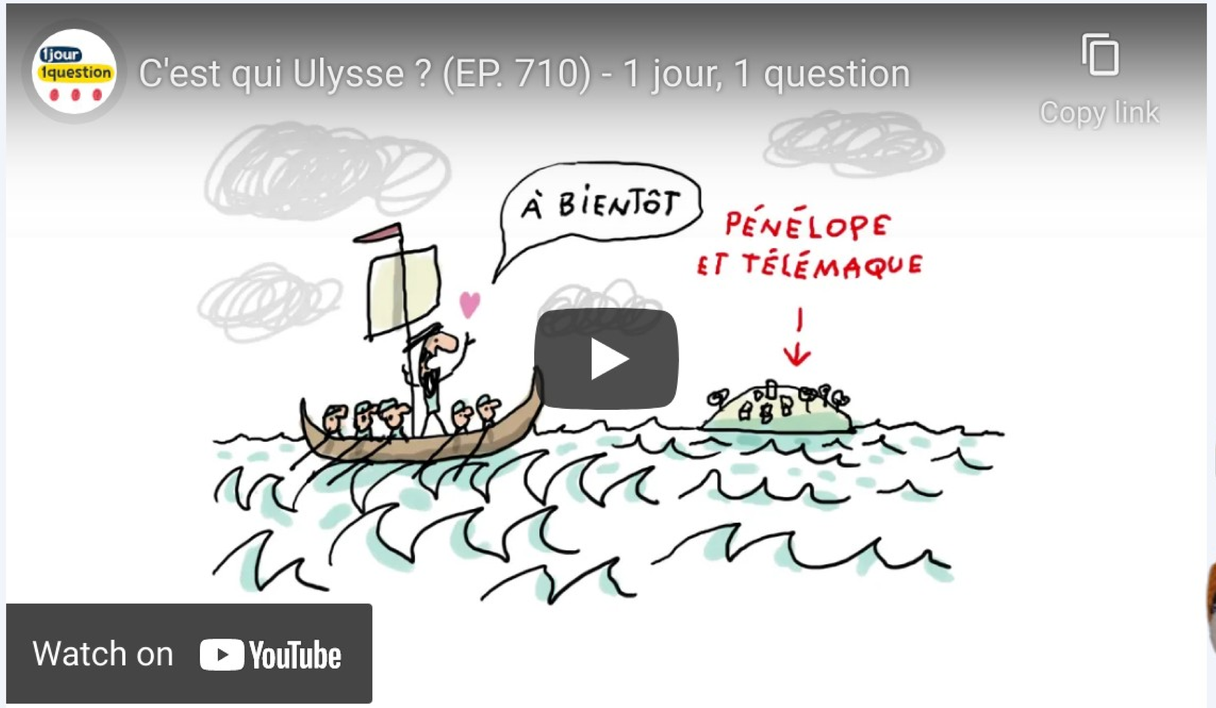
Des élèves sont invités à **expliciter oralement** leur solution. La comparaison de plusieurs résolutions doit permettre d'**évaluer** à la fois la **justesse** mais aussi l'**efficacité** de celles-ci.

Résoudre des problèmes par tâtonnement

Proposer régulièrement des problèmes qui ne sont ni additifs ni multiplicatifs pouvant être résolus par la **méthode essais-erreurs** (tâtonner) pour **apprendre à chercher**, en faisant des essais successifs.

Du nouveau ! 1

Ulysse et Circé



http://classe.bilingue.free.fr/

Représenter/modéliser

Du nouveau ! 2

Le cheval de Troie

Observe bien les guerriers qui descendent du cheval et réponds à la question de Josette.

Représenter/modéliser

Entraînement 3

Radio MATHebdo

L'Odyssée d'Ulysse

Ulysse - Partie 1/2

Ulysse - Partie 2/2

audio_102

Le sais-tu ?

1

2

3

4

Réponse par ici...

Entraînement 4

La grotte sous-marine

indices

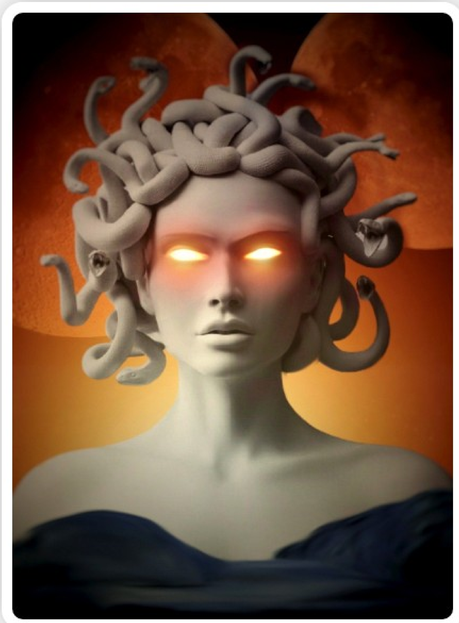
réponse par ici

musique de fin : https://youtu.be/6M83nU82aYo

Tu peux faire glisser les personnages pour les placer...

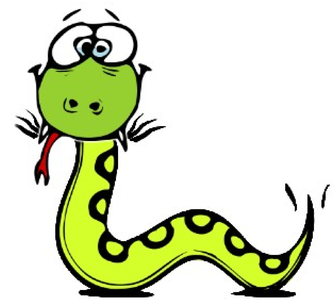
Entraînement 5

La gorgone Méduse



La gorgone méduse a 6 serpents sur la tête.

- *Combien y a-t-il d'**yeux** de serpents sur sa tête ?*
- *Combien y a-t-il de **langues** de serpents sur sa tête ?*



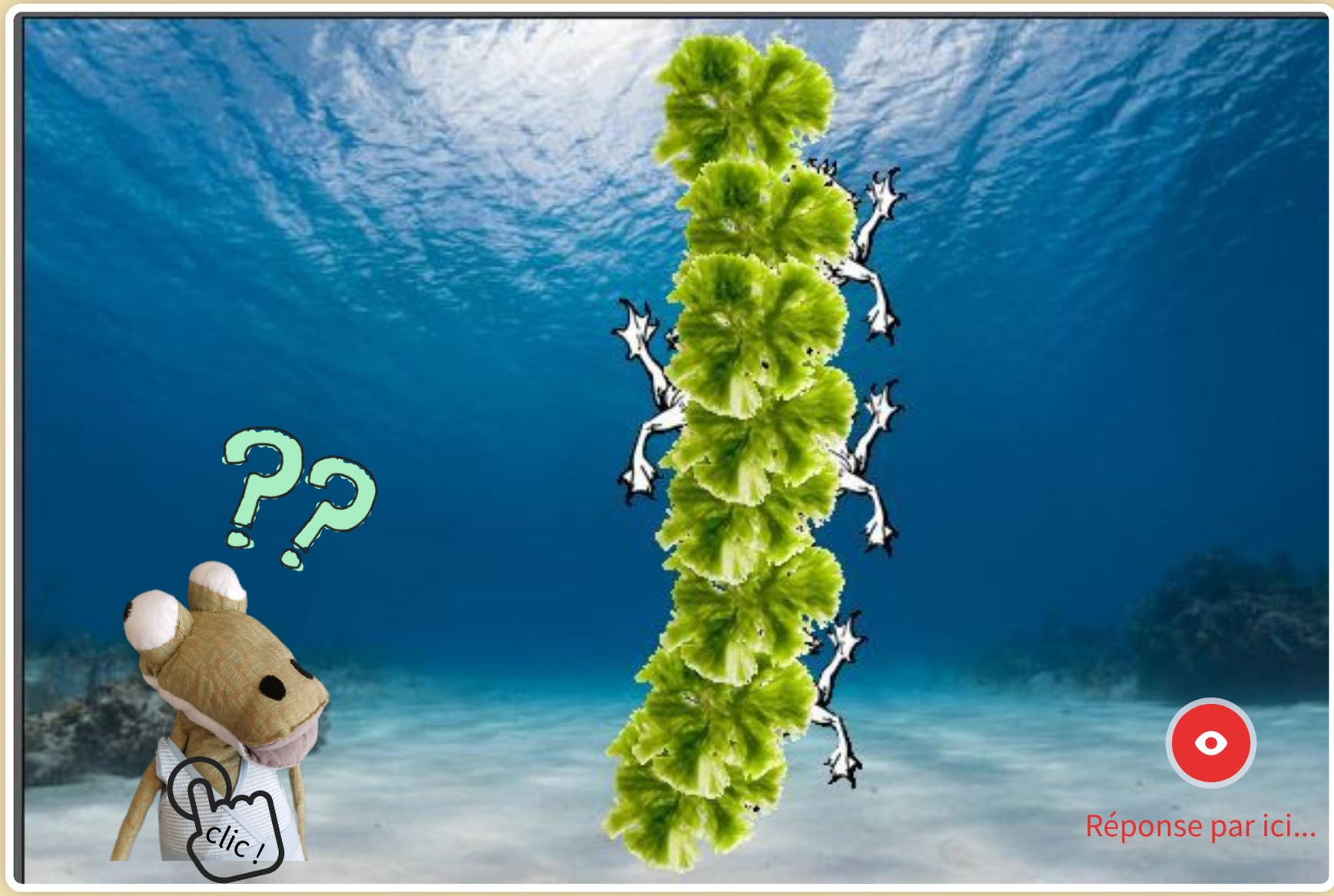
Représenter/modéliser

Tu peux faire glisser les serpents dans le cadre...

Entraînement 6

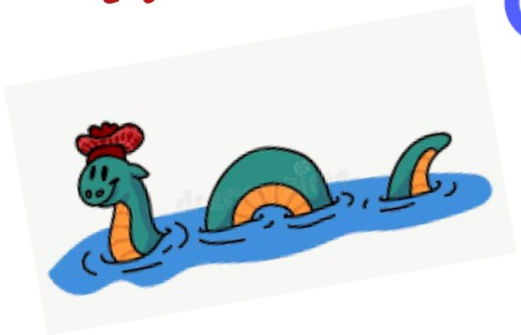
L'hippocampe

audio_089



Problem in English 7

James and Nessie



morning	afternoon	night

?

1 2 3 4 5 6

aide

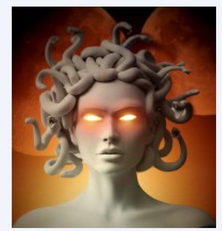
Représenter/modéliser

audio_070

Ecoute bien James et réponds à la question en anglais...

Le sudoku mythologique

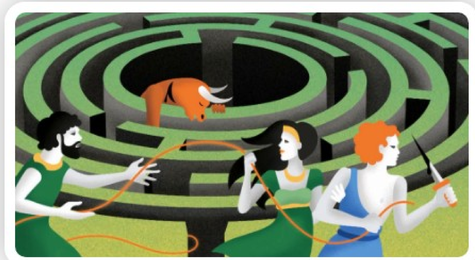
Géométrie 8



Règle du jeu

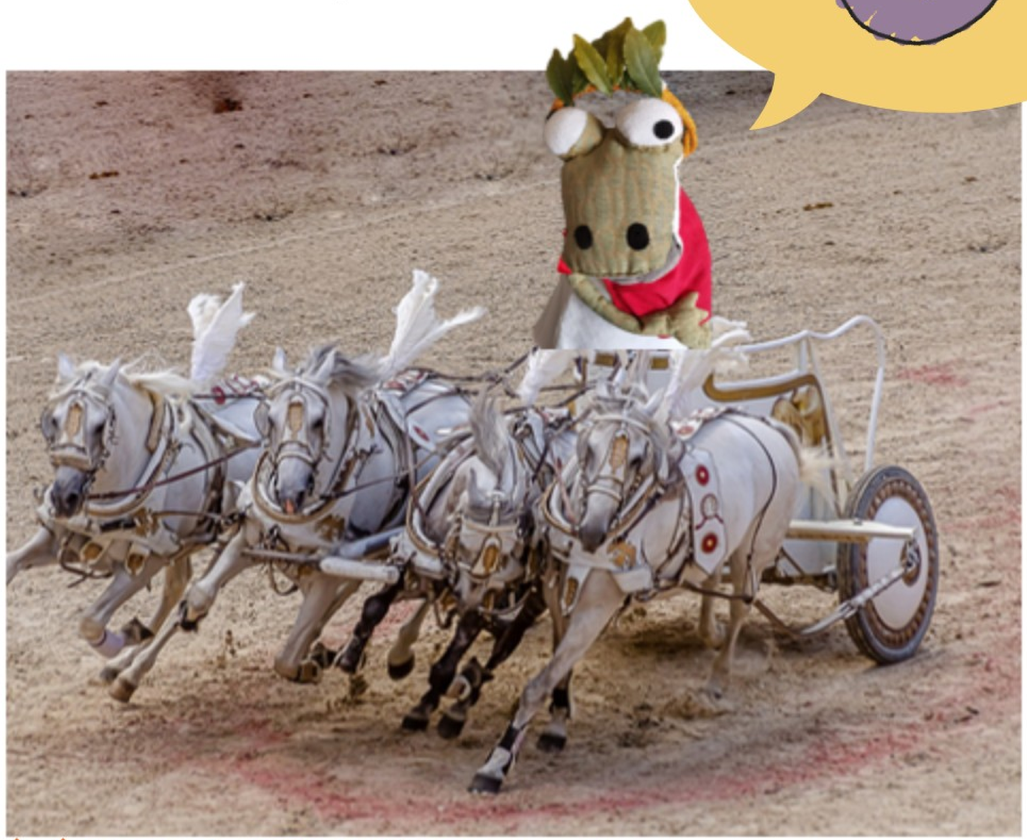
Géométrie 9

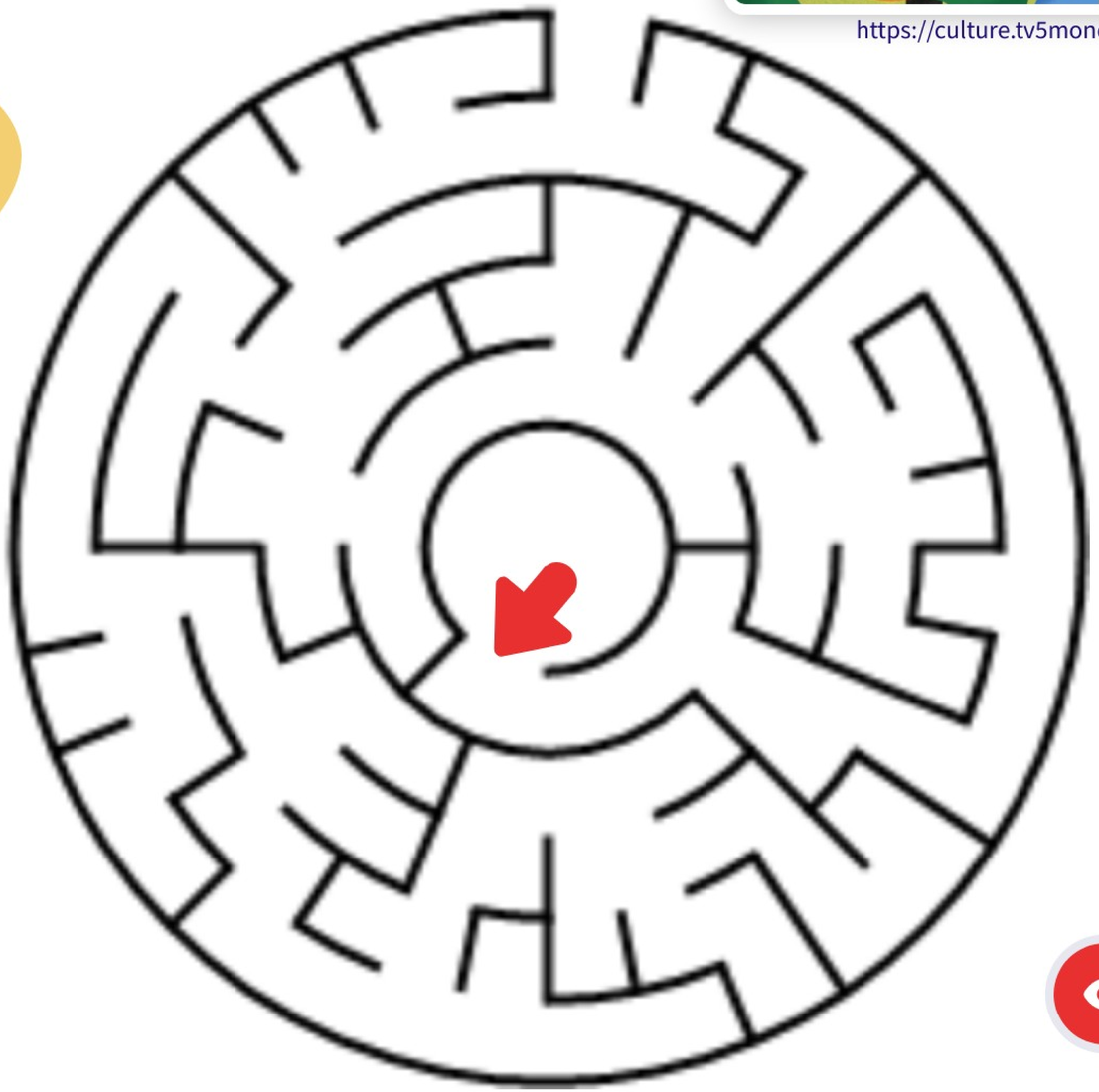
Le fil d'Ariane



https://culture.tv5monde.com

Aide Thésée à sortir du labyrinthe grâce au fil d'Ariane. Retrouve le chemin suivi par Thésée.





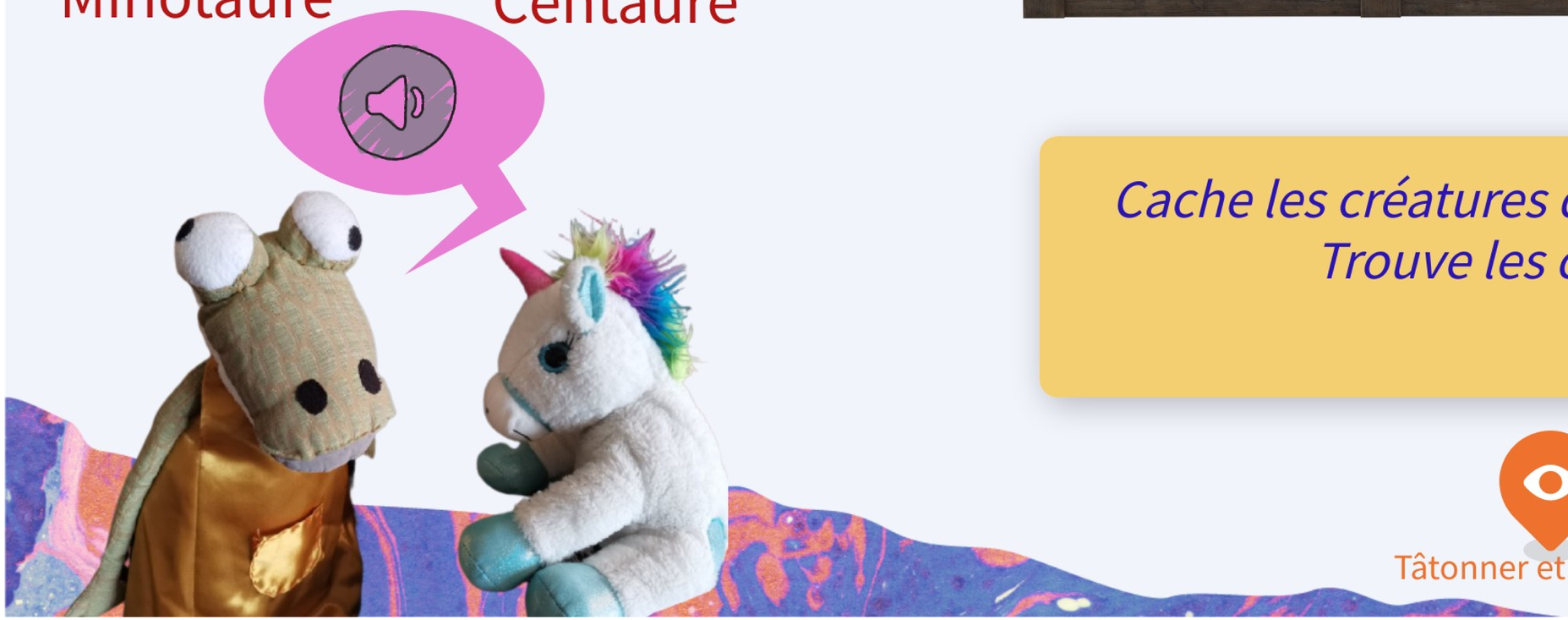
Générateur de labyrinthes : http://www.mazegenerator.net/

Remue-méninge 10

Le minotaure et le centaure

Minotaure

Centaure



Cache les créatures derrière la barrière.
Trouve les combinais

Tâtonner et modéliser

Maths alors !

Archimède et les grains de sable

Archimède décida de compter le nombre de grains de sable dans l'univers...
Il inventa donc de nouveaux noms pour les grands nombres le système numérique de la myriade.

Un	1
Dix	10
Cent	100
Mille	1000
Myriade	1,0000
Dix myriades	10,0000
Cent myriades	100,0000