Le coin du prof

Maths alors !

1 Du nouveau !

2

Remue-méninge 10

#DSDEN86

MATHebdo

10 PROBLÈMES PAR SEMAINE

3

9

Espace et Géométrie

4

8

Problem in English 7

6

5 Entraînement

Semaine 18 - MS/GS

CC BY NC ND

Le coin du prof

Modéliser en barres pour donner du sens aux opérations

Le schéma en barres ne constitue pas un "tableau vide" à remplir mais doit **avoir du sens**. Petit à petit, l'élève prendra appui sur une **banque de schémas.**

Mettre en relation mathématique les informations

L'élève devra **garder en mémoire le problème et les étapes de la modélisation** afin de pouvoir réutiliser cette méthodologie dans de nouveaux problèmes.

Garder la mémoire des problèmes résolus...

... pour **se référer aux étapes et procédures de résolution** et comprendre qu'il/elle ne rencontre pas un problème nouveau à chaque fois.

Du nouveau ! 1

La reine qui danse

Pour en savoir plus...

Représenter/modéliser

Du nouveau ! 2

Le bus à impériale

Compte les passagers qui montent dans le bus à impériale (bus **à deux étages**) puis clique sur la carte pour répondre à la question.

Représenter
Modéliser

Entraînement 3

La fleur du 7

La fleur du 6 des GS de l'école Daudet de Poitiers

La fleur du 6 des MS de l'école des Roches-Prémaries

audio_016

Entraînement 4

La promenade de la reine

La réponse est par ici...

Indices

1 2 3 4

Entraînement 5

Le match de rugby

Essai	5 points
Essai transformé	7 points
Pénalité	3 points

Equipe rouge	Equipe bleue
10	6

audio_017

Représenter/modéliser

Entraînement 6

La valise magique

Trouve quelle est la transformation de la valise magique.

Représenter/modéliser

Problem in English 7

James's magic box

1 2 3 4 5 6

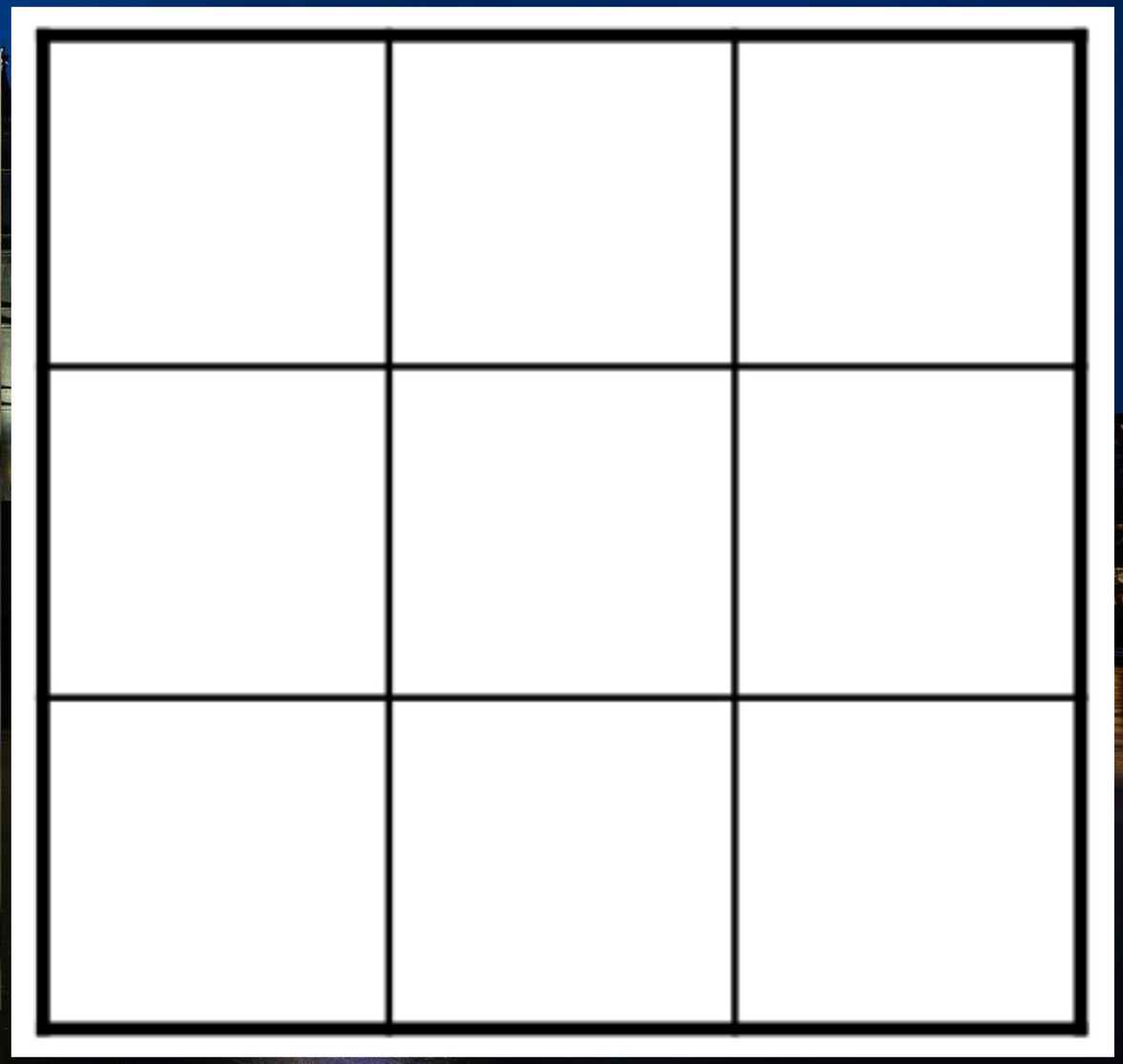
1 2 3 6 5

Look ! What's missing ?

Géométrie 8

The logix

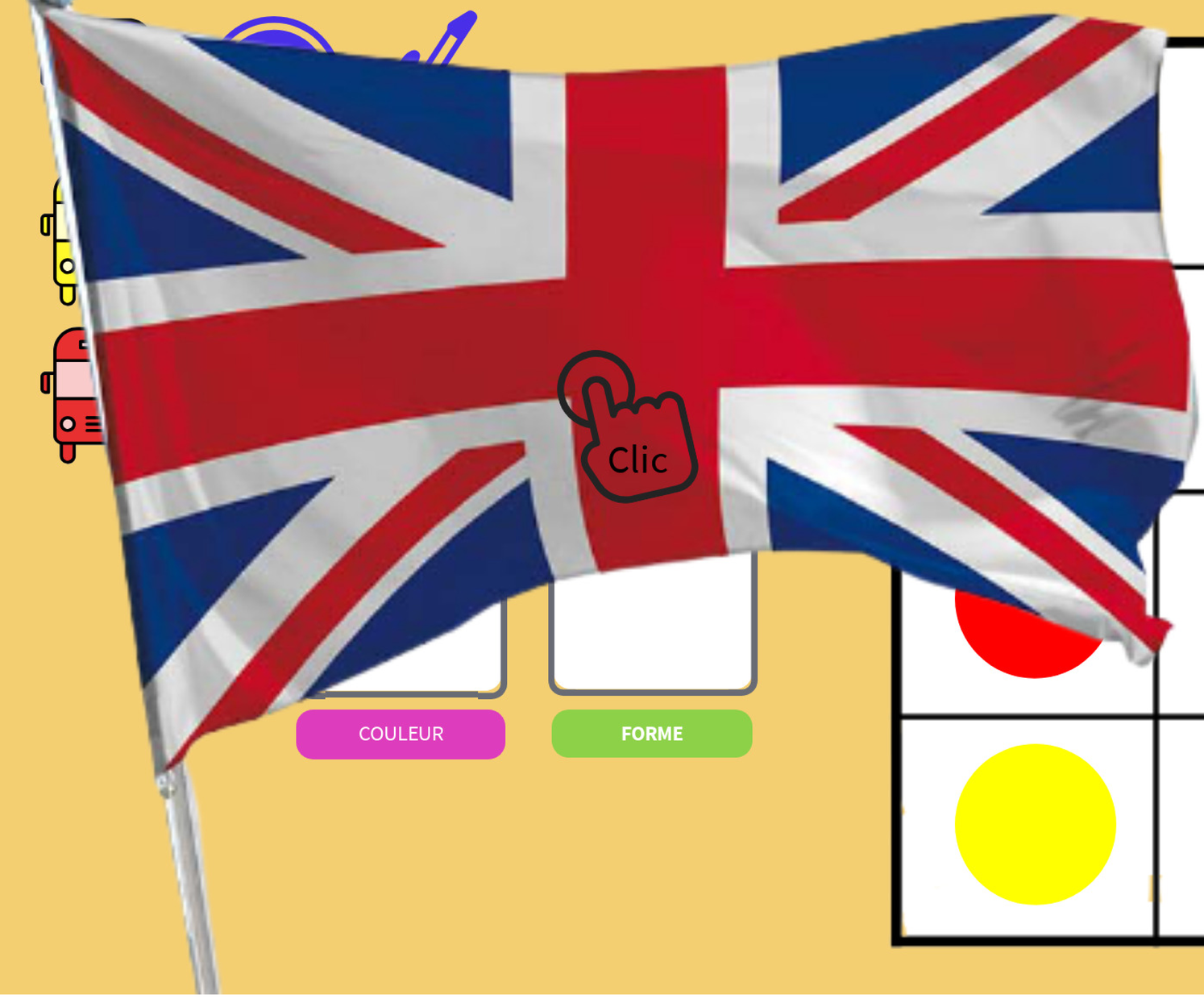
Modele



Règle du jeu

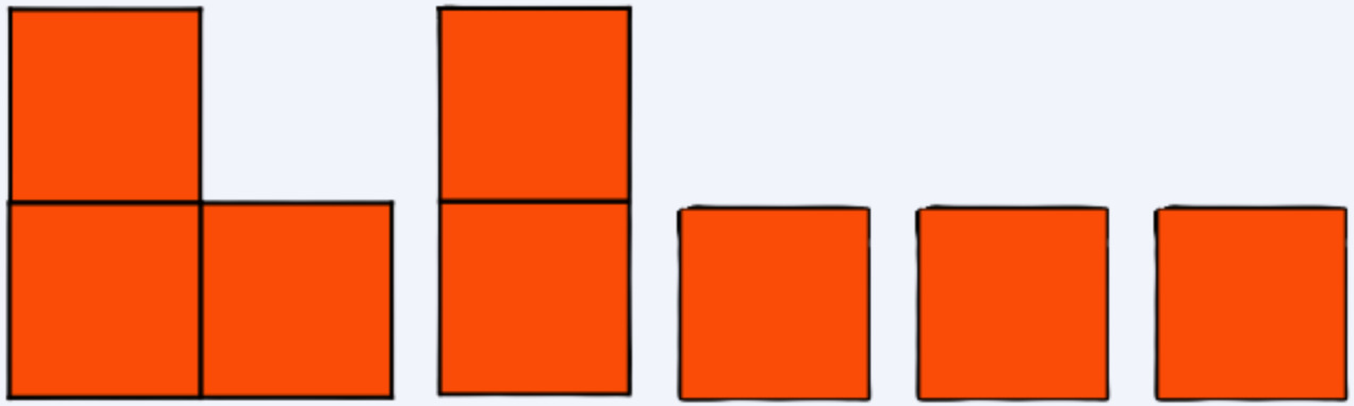
Géométrie 9

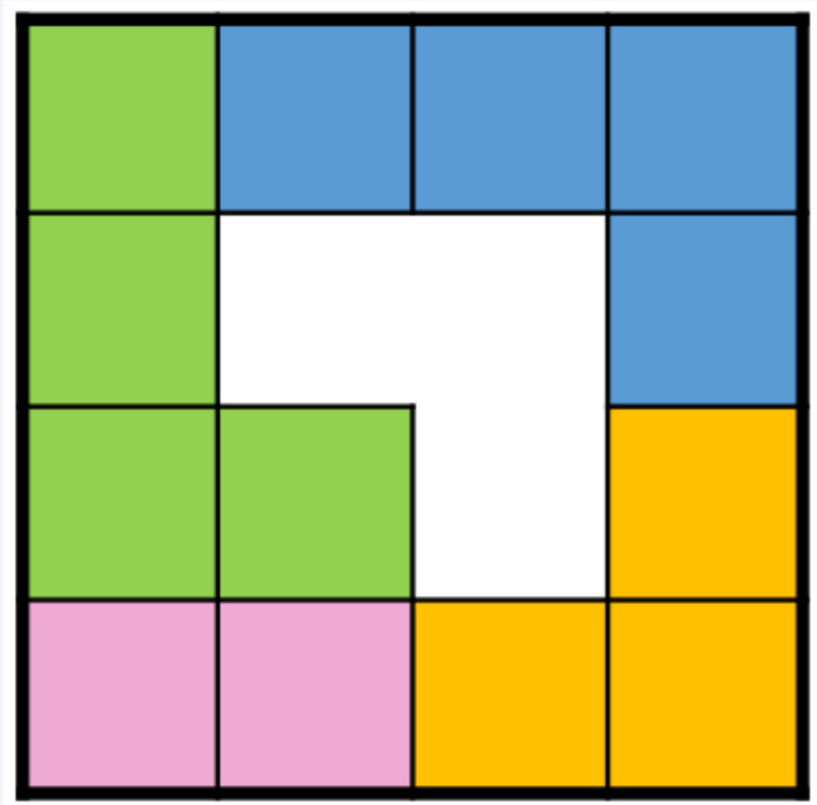
Le tableau



Remue-méninge 10

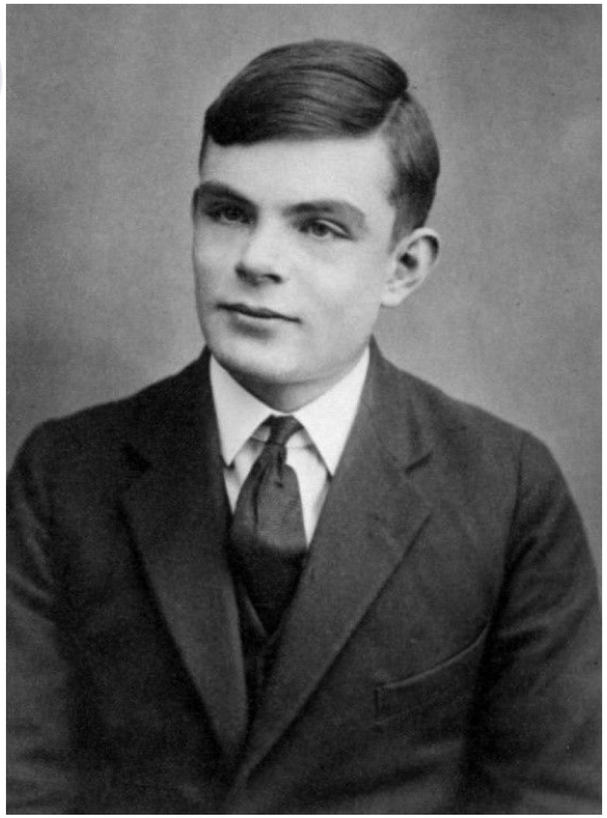
Le carré magique





Trouve trois possibilités différentes pour remplir le carré magique.
Tu peux faire un clic droit pour faire pivoter les figures.

Maths alors ! **Alan Turing, cryptologue**



Tapez 713705.37 sur une calculatrice et retournez l'écran d'un demi-tour. **Que pouvez-vous lire ?**

Il s'agit du **code BEGHILOS** qui permet d'écrire des mots à partir des chiffres de la calculatrice. L'alphabet utilisé est :

Chiffre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Lettre	O	I	Z	E	h	S	g	L	B	b