

DU NOUVEAU

1. Abracadabra. Un magicien exécute un tour. Il place quatre tasses à l'envers sur une table. Il place trois dés sous une tasse. Il dit "abracadabra" et tape ensuite sur chacune des quatre tasses avec sa baguette magique. Il soulève les tasses et soudain, il y a trois dés sous chaque tasse. **Combien de dés y a-t-il alors ?**

2. L'éventail mystérieux. La magicienne ou le magicien te demande :

- Tu écris au dos du tableau un nombre compris entre 1 et 63.
- Ton nombre est-il dans cette grille (à demander pour les 6 grilles).
- Tu as pensé à ???

1	3	5	7
9	11	13	15
17	19	21	23
25	27	29	31
33	35	37	39
41	43	45	47
49	51	53	55
57	59	61	63

2	3	6	7
10	11	14	15
18	19	22	23
26	27	30	31
34	35	38	39
42	43	46	47
50	51	54	55
58	59	62	63

4	5	6	7
12	13	14	15
20	21	22	23
28	29	30	31
36	37	38	39
44	45	46	47
52	53	54	55
60	61	62	63

32	33	34	35
36	37	38	39
40	41	42	43
44	45	46	47
48	49	50	51
52	53	54	55
56	57	58	59
60	61	62	63

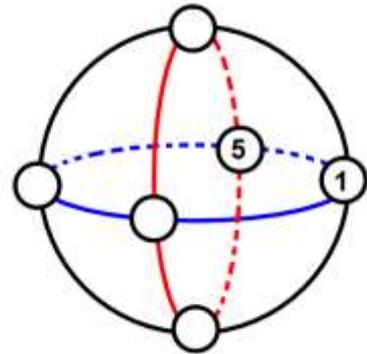
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
48	49	50	51
52	53	54	55
56	57	58	59
60	61	62	63

8	9	10	11
12	13	14	15
24	25	26	27
28	29	30	31
40	41	42	43
44	45	46	47
56	57	58	59
60	61	62	63

Adapté de : La mémoire visuelle - Jean-Pierre Guillet, dans Les Cahiers de la psychologie.

ENTRAINEMENT

3. La petite sphère magique. Place les nombres 2, 3, 4 et 6 de sorte que la somme soit égale à 14 sur chacun des trois méridiens (bleu, rouge et noir).



4. Devinette. Je pense à un nombre. Je lui ajoute 40 et j'obtiens 137. **Quel est ce nombre ?**

5. Prédiction colorée. Il te faut un jeu de carte classique pour impressionner ton public avec ce tour. Une question seulement te permettra de prédire combien de cartes d'une couleur il y a dans un des tas du jeu. **Regarde la vidéo et essaie de comprendre comment fonctionne ce tour.**

https://www.youtube.com/watch?v=s-i7zqLrSPg&feature=emb_logo

6. Le chapeau magique. Les animaux n'en finissent plus de sortir du chapeau. Le magicien en avait cachés 105 dans son chapeau. 78 colombes sont déjà sorties, il ne reste plus que les lapins. **Combien reste-t-il de lapins dans le chapeau du magicien ?**

7. Welcome ! I have a number in my mind. If I add 40, the number is 97. **What's this number?**

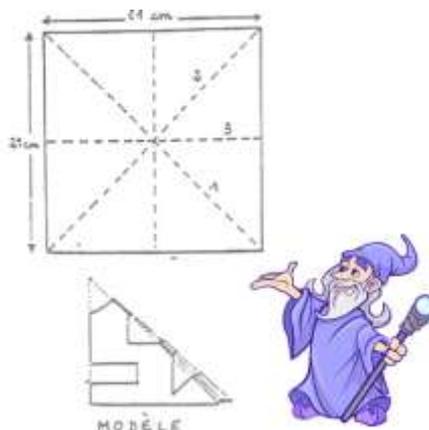
GEOMETRIE

8. **L'algorithme de la magicienne.** La magicienne a commencé un algorithme. Dessine les 6 prochains éléments de ce modèle.



9. La dentelle magique.

1. **Découpez** un carré de 21 cm de côté dans une feuille de papier.
2. **Pliez** trois fois ce carré en suivant les pointillés 1, 2 et 3 indiqués sur le schéma. Vous obtiendrez un triangle.
3. Sur ce triangle, **placez** des figures géométriques comme sur le modèle.
4. **Dépliez** pour découvrir votre dentelle magique !



REMUE-MENINGE – Le Rayon X

Avec la classe, regardez cette vidéo et tentez de le comprendre pour le refaire en famille.
<https://video.toutatice.fr/video/3551-mathemagique-rayon-x-cycle-2/>

MATHS alors ! Maths et Magie : c'est mathématique !

Notre mascotte Josette a rencontré un vrai magicien, elle était toute timide. Il lui a montré un tour avec des chiffres, des nombres et des opérations.



MAURICE DOUDA le grand magicien habite près de Poitiers. C'est un champion de France de magie et sa spécialité : **les cartes à jouer**. Son spectacle le plus connu s'appelle TRICHEUR, élu meilleur spectacle magique de l'année aux Petits Molières à Paris.



C'est magique...C'est mathématique !

<https://tube-poitiers.beta.education.fr/videos/watch/1ef824f3-1812-4055-ba1e-3c8110b884c8?start=1s>