



Le coin du prof

Passer de la manipulation aux schémas

La stratégie "primitive" utilisée par les élèves en difficulté ou lors de problèmes particulièrement difficiles appelée "Manipuler des objets ou des images" doit être dépassée pour que s'enclenche une 1ère abstraction nécessaire pour entrer dans les concepts mathématiques abstraits.

Apprendre à réguler sa pensée

Les élèves ont besoin d'une aide pour réguler leur activité lors de la résolution de problème.

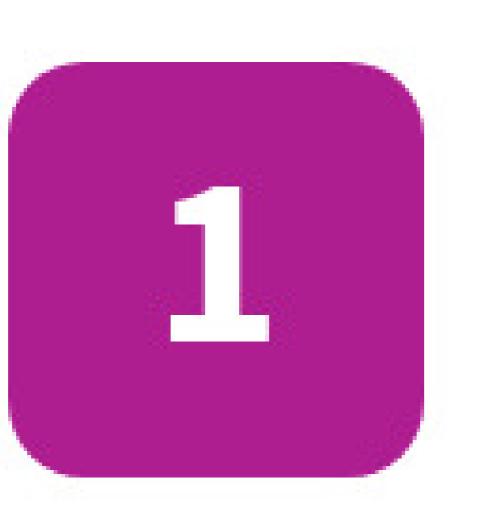
Le "chemin des champions" est une aide à l'autorégulation cognitive.

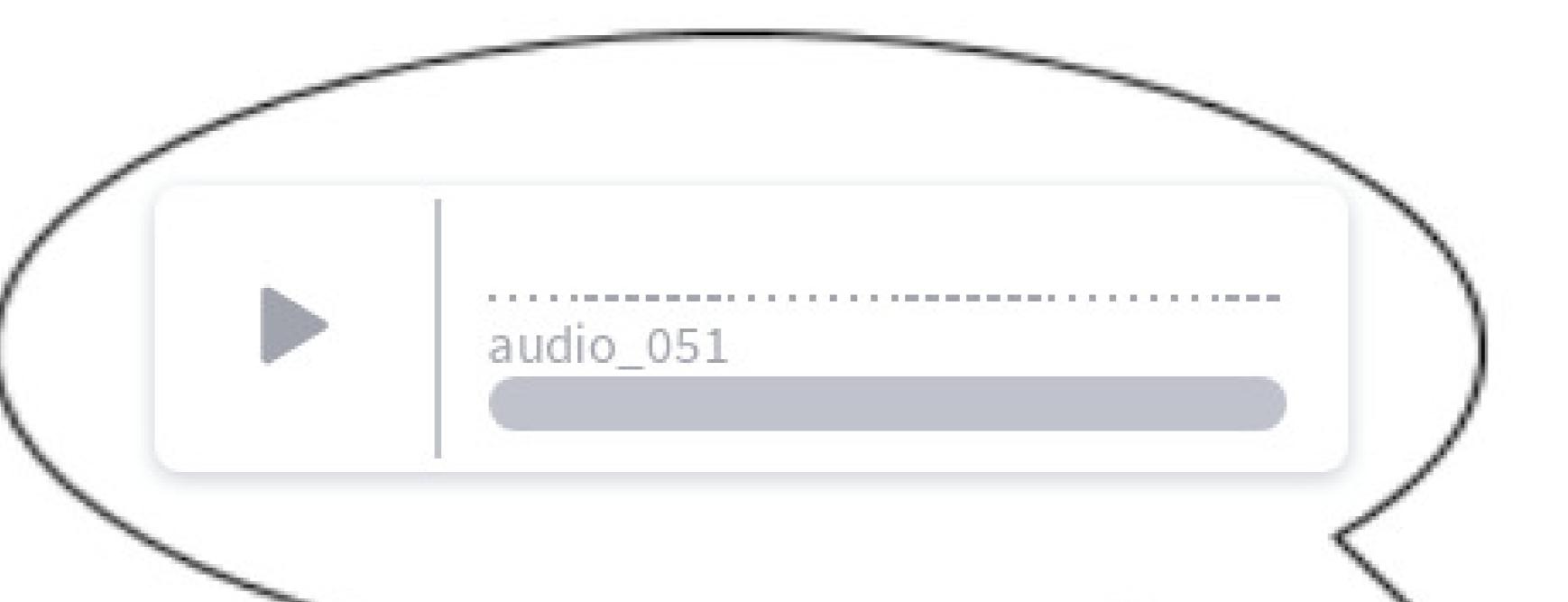
Faire des ponts entre les problèmes arithmétiques

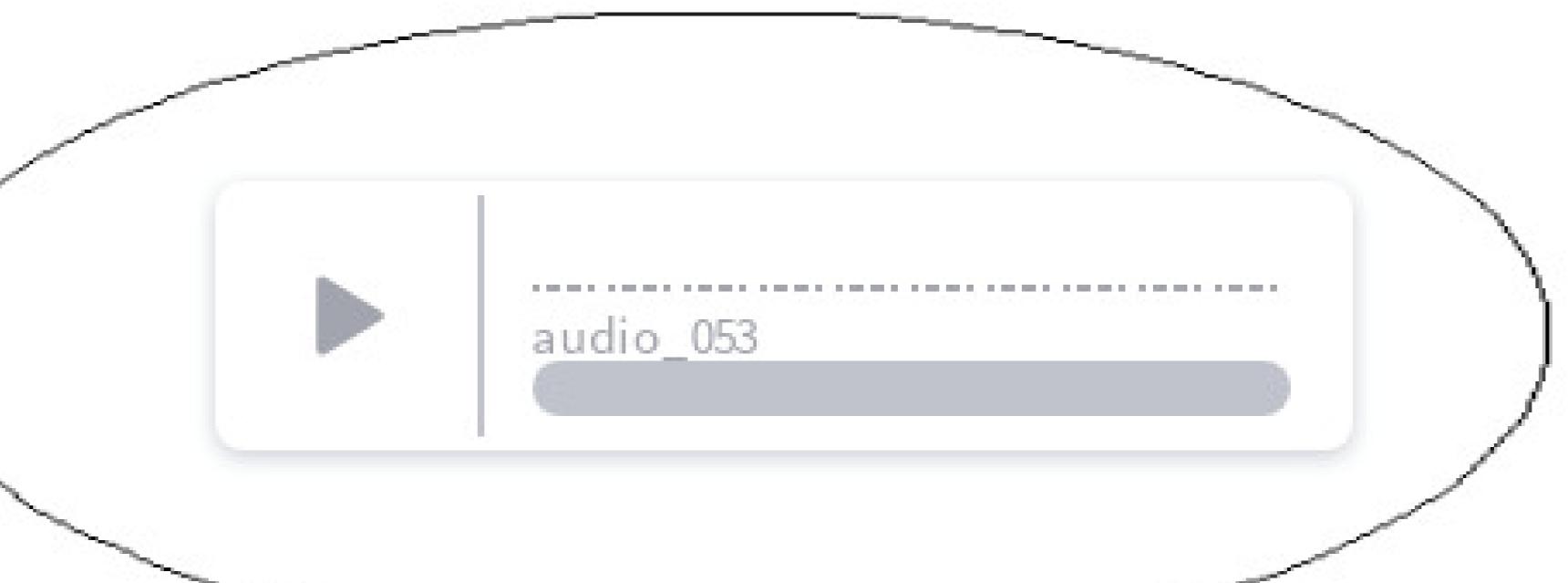
Plus les élèves rencontrent de problèmes, plus il leur sera facile de comprendre que les problèmes peuvent être catégorisés, qu'ils ne rencontreront pas une infinité de problèmes différents.



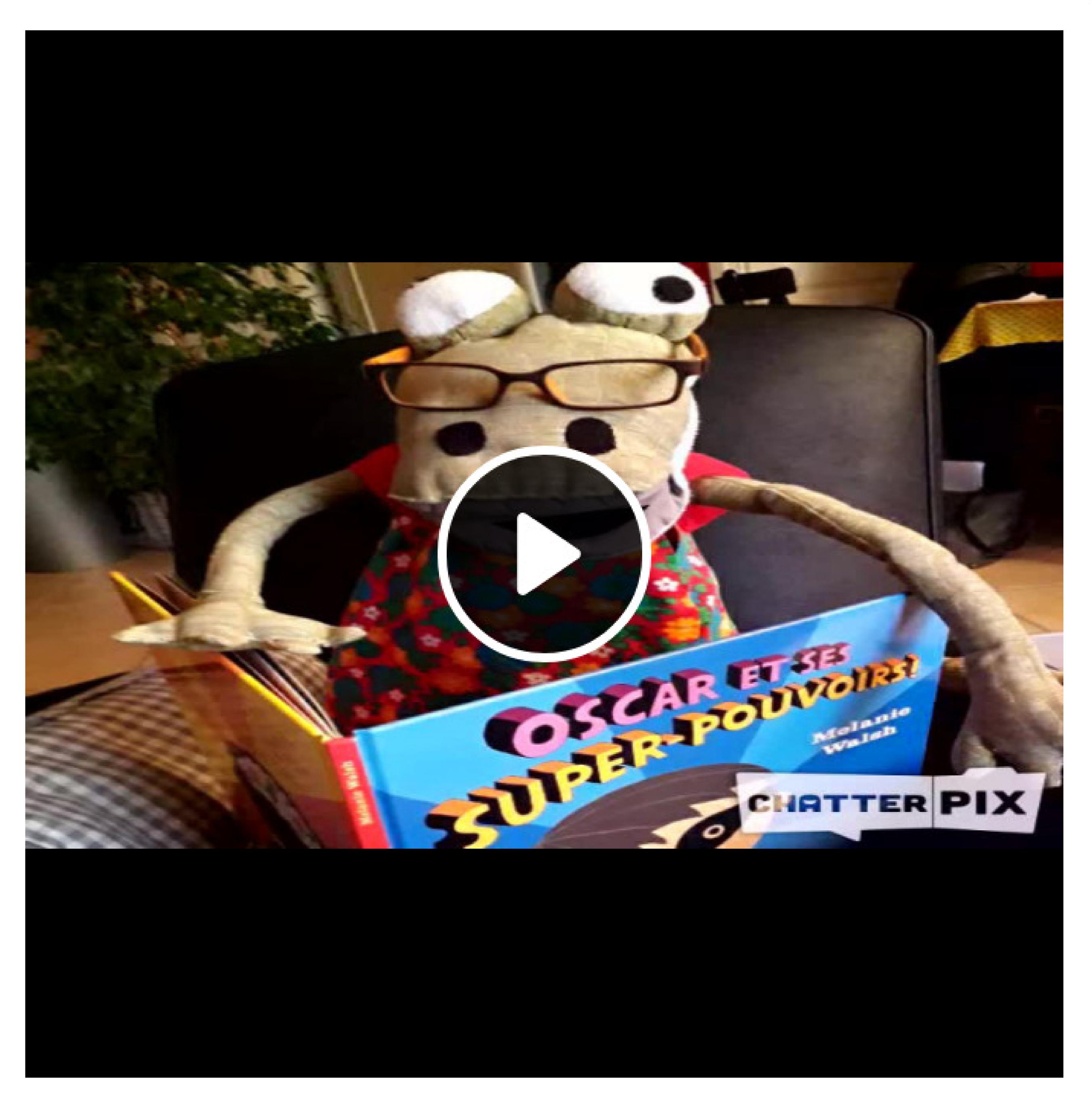
Du nouveau!







Oscar







Oscar a des yeux qui voient tous les petits détails. Des fois pendant la récréation, il se fabrique des trésors...



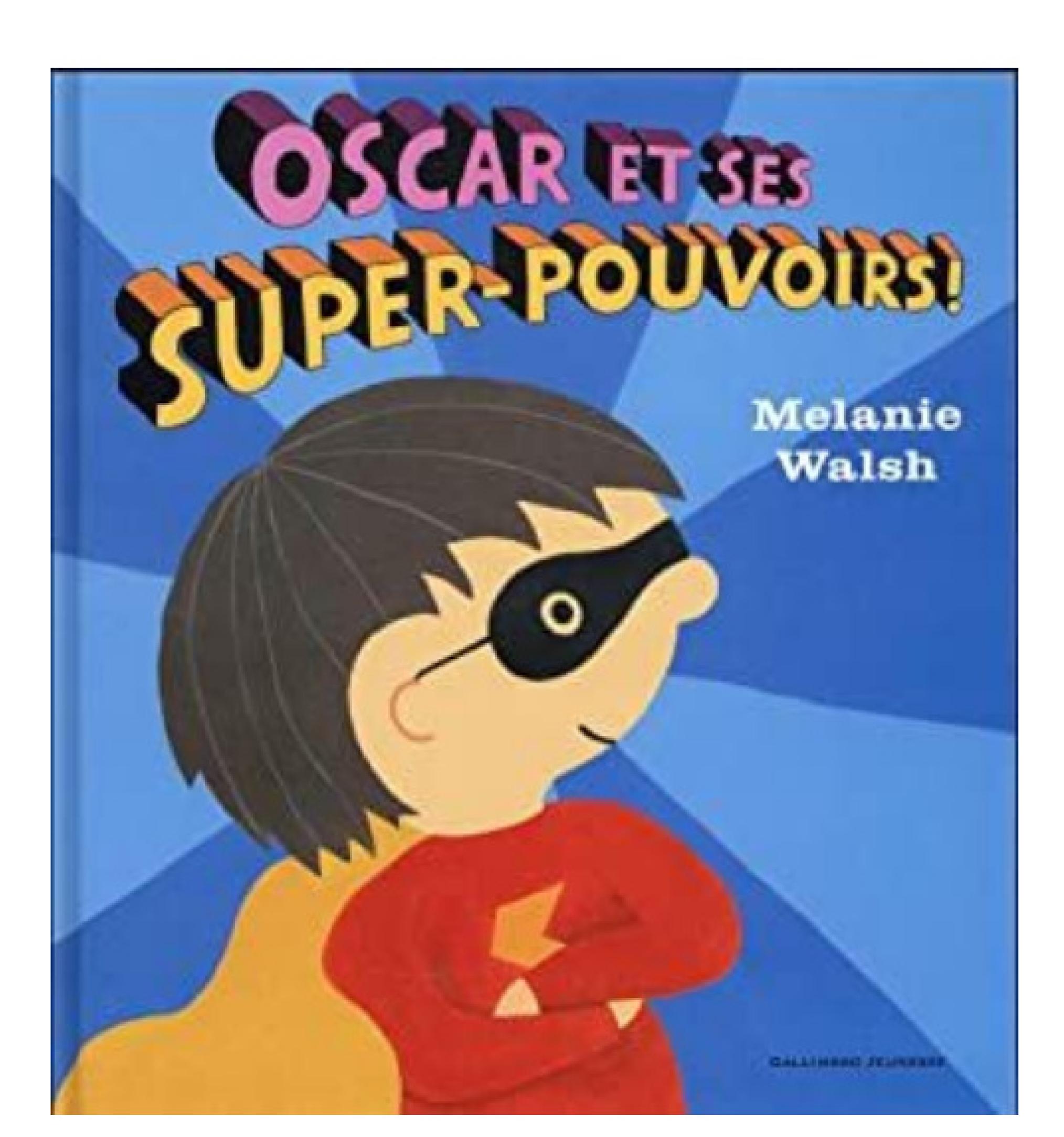
Il a placé 3 petits cailloux dans sa poche. Combien a-t-il de cailloux dans son trésor?

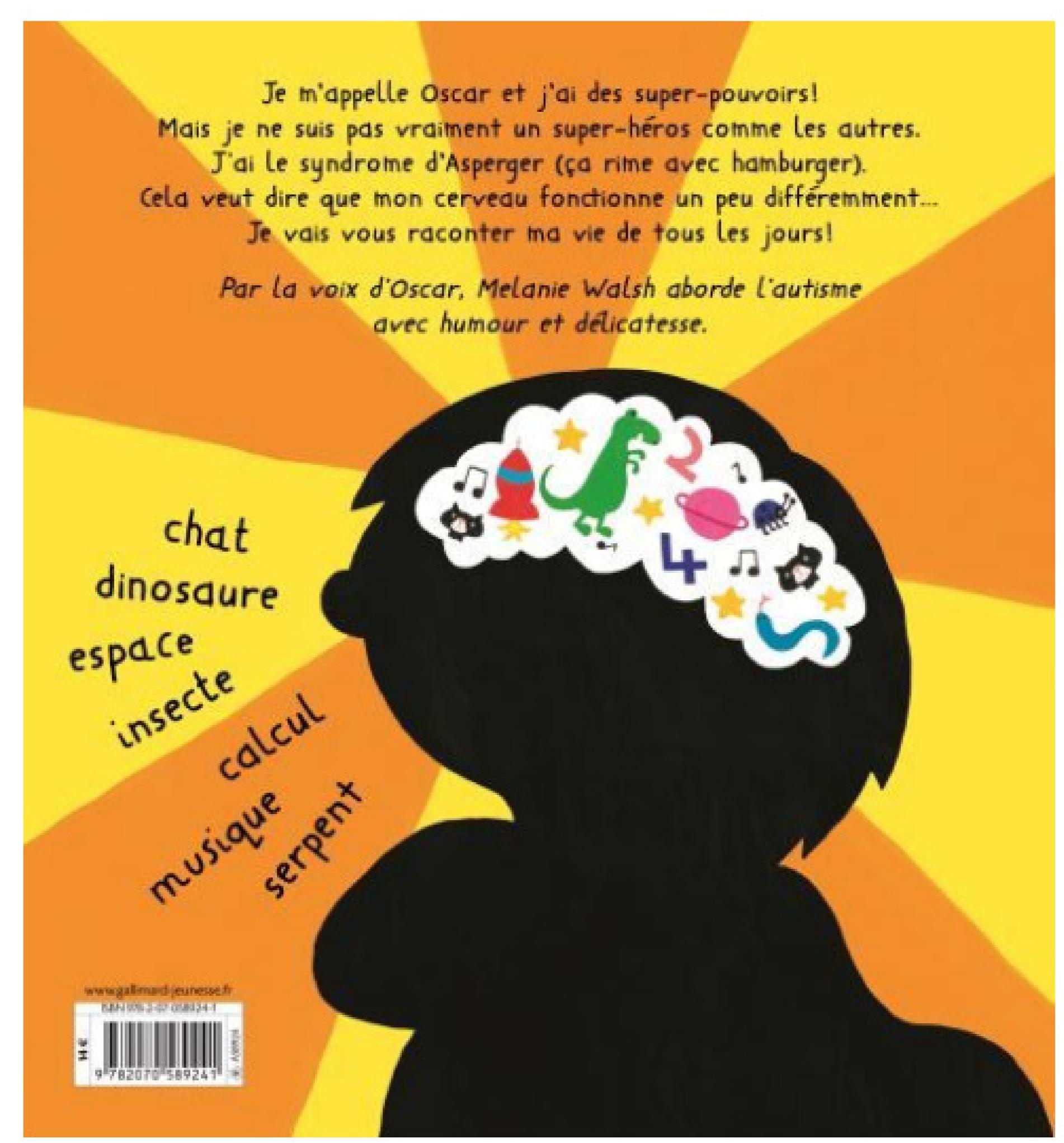


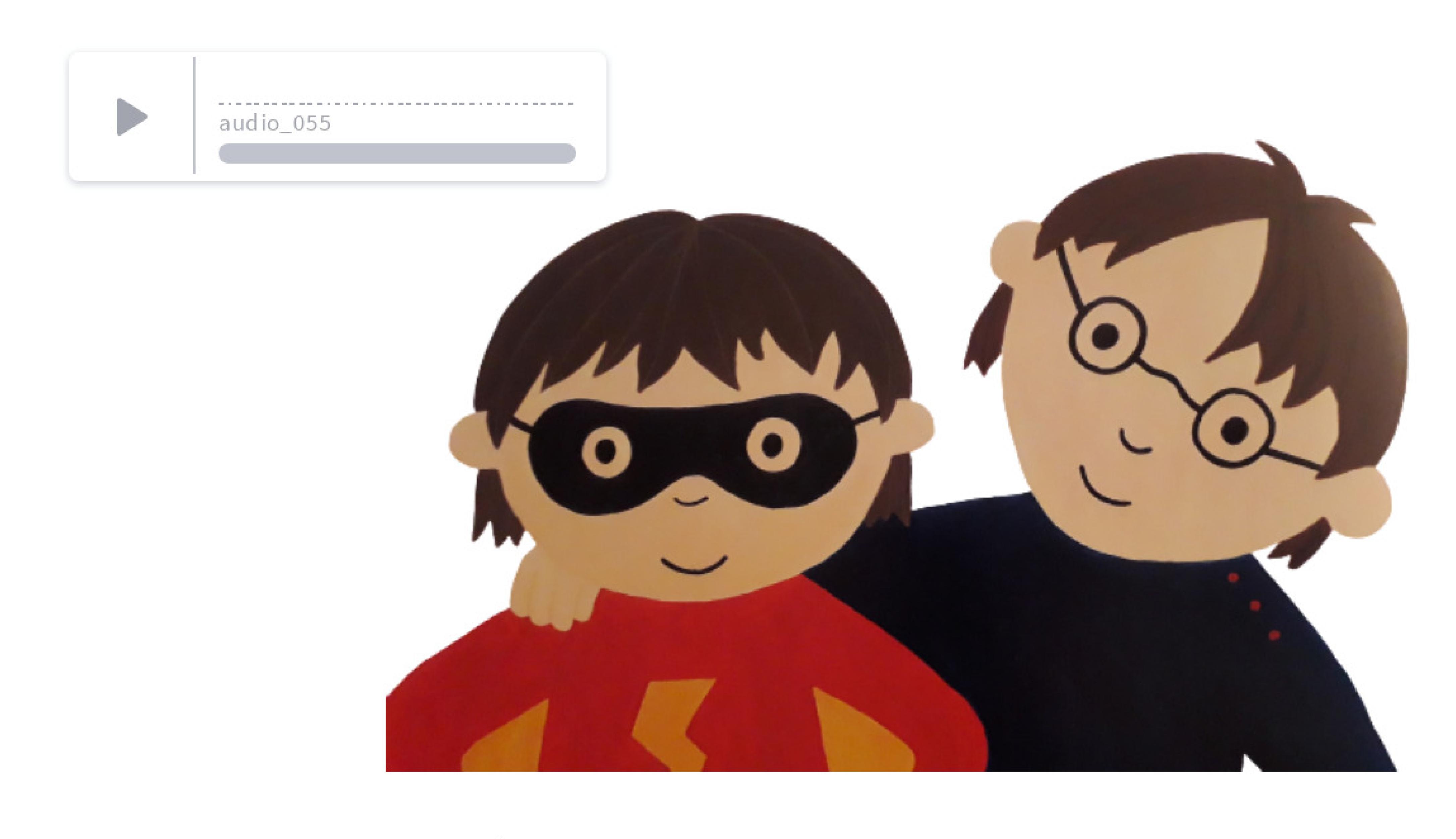
Du nouveau

2

Oscar et ses dinosaures







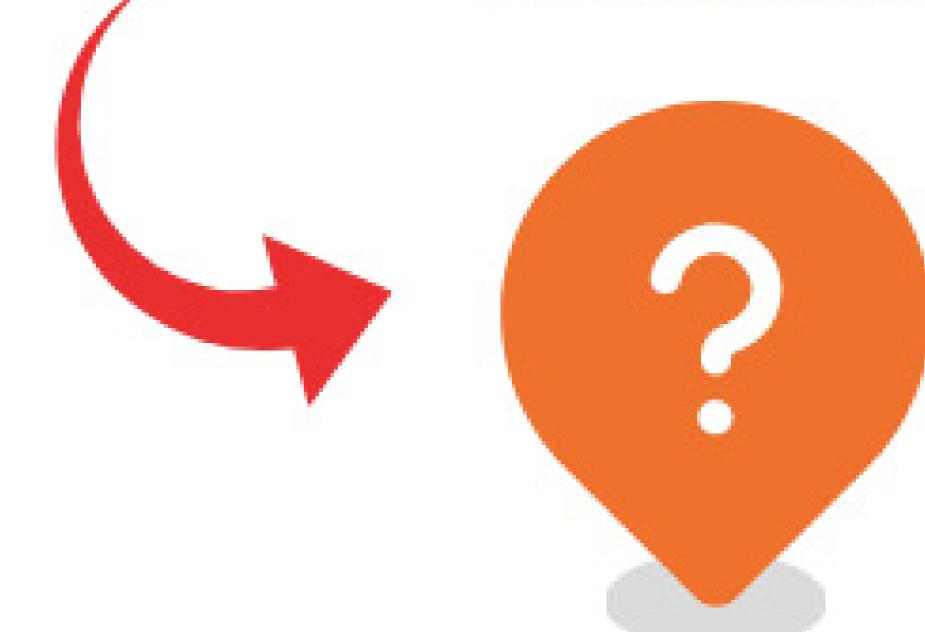
Oscar et ses super-pouvoirs Melanie Walsh Gallimard Jeunesse



Ecoute bien Oscar et réponds à la question...

- Combien de dinosaures lui a prêté son frère ?
- Combien ont-ils de dinosaures à eux-deux ?

Clique pour voir une représentation qui poura t'aider...





La petite casserole d'Anatole

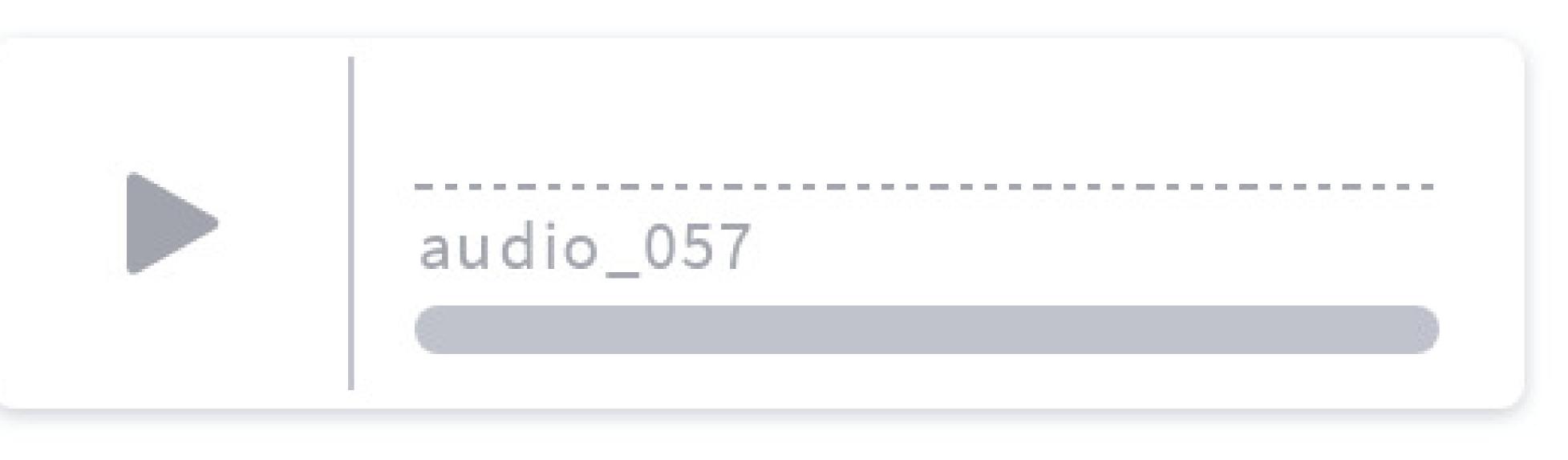




A combien de personnes Anatole peut-il donner de fleurs?

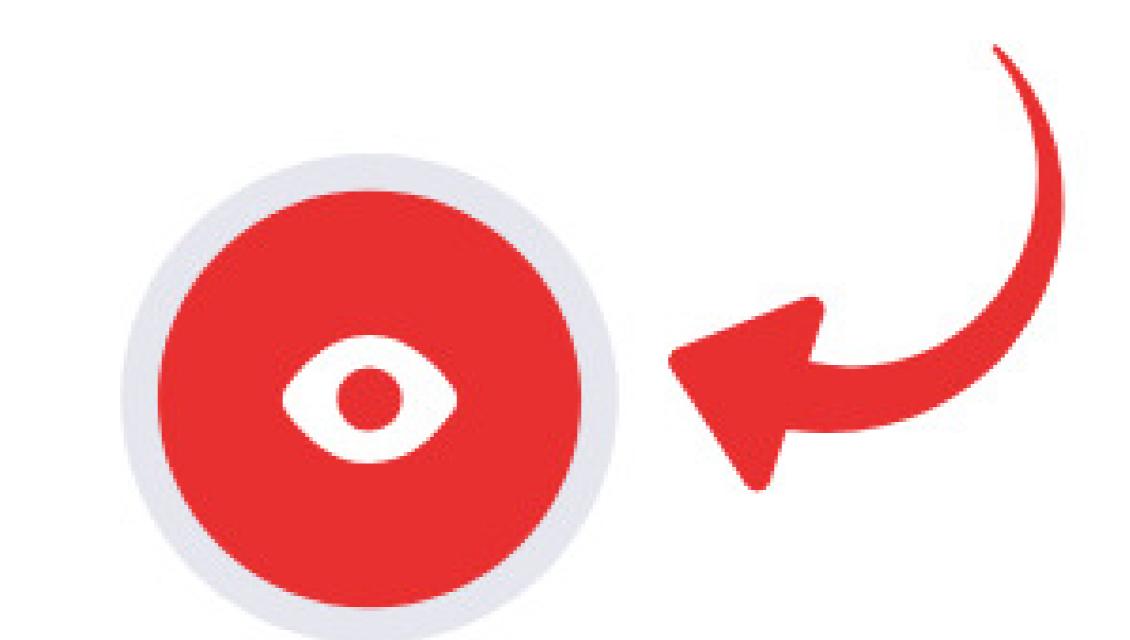
(Il ne donne qu'une fleur à la fois.)







Représenter, modéliser Un peu d'aide ici...



Tu peux les représenter avec des cubes.



Damien Seguin



Damien Seguin est champion paralympique de voile. Il est né avec une main en moins. Il est le premier marin handisport à participer au Vendée Globe. Quel champion!





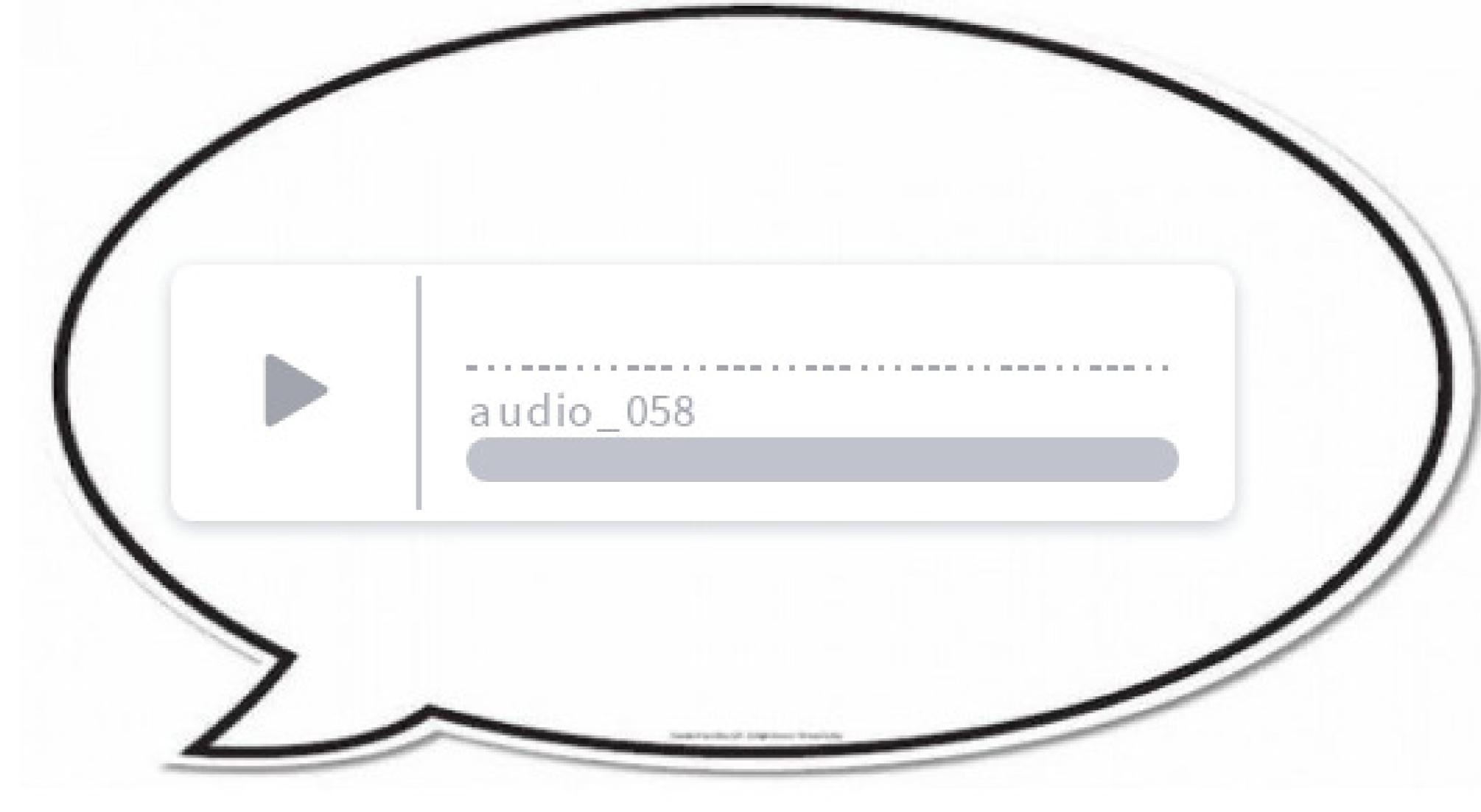
Représenter/Modéliser







Dans mon immeuble, il y a un ascenseur pour rendre les étages accessibles aux personnes à mobilité réduite ou en situation de handicap.





Combien de personnes descendent de l'ascenseur au troisième étage?

Tu peux t'aider en utilisant des petits cubes...









La bataille!

Matériel : cartes de 1 à 10 (à adapter en fonction des élèves)

l'As vaut 1. Pour 2 ou 3 joueurs

Chaque joueur a un tas de cartes faces cachees.

Les joueurs retournent leur carte en même temps. Celui qui a la plus carte avec la collection la plus grande gagne le pli.

S'il y a "bataille" (cartes de même valeur), chaque joueur pose une carte face cachée puis une autre face visible par dessus. Le vainqueur du pli gagne toutes les cartes ouees.



C'est Gagné POUR JOSETTE!







Installe-toi dehors et prépare 9 cerceaux. Ajoute des images différentes dans chacun d'eux.

Installe-toi dehors et *Tu peux aussi tracer un grand* prépare 9 cerceaux. Ajoute *carré de 9 cases à la craie.*

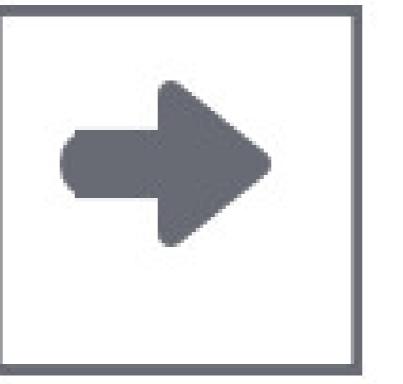
On peut sauter de case en case horizontalement ou verticalement.

1) Place-toi sur la case

Invente trois chemins différents pour aller jusqu'au . Code-les avec des flèches.



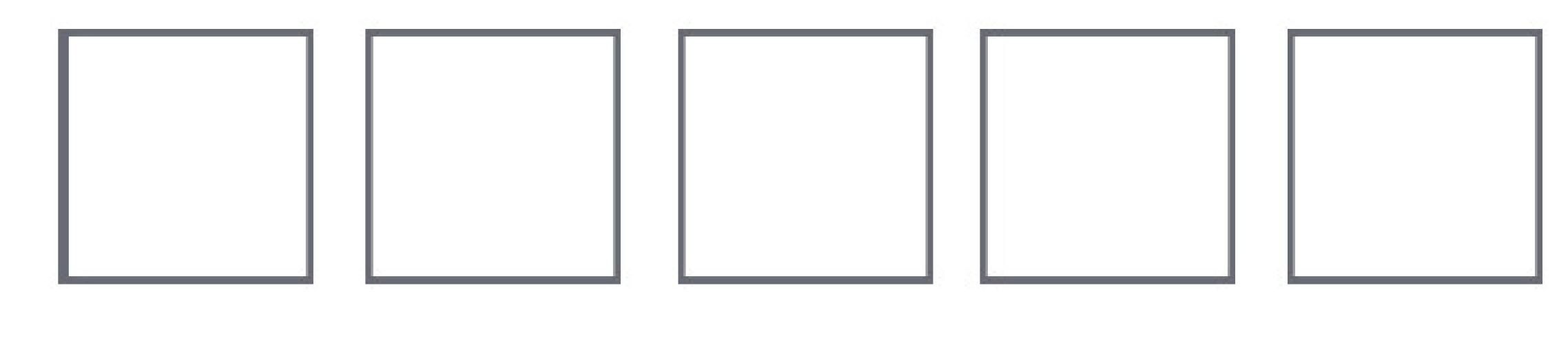


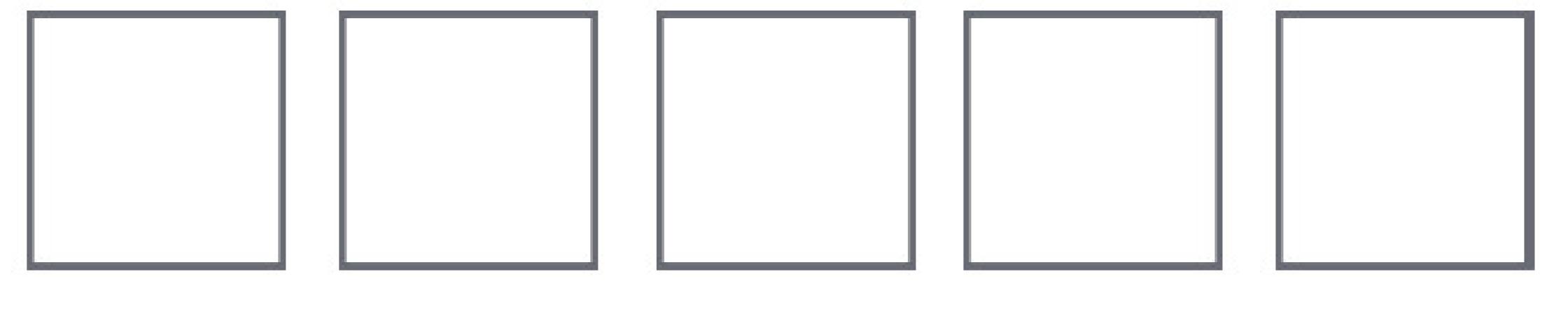


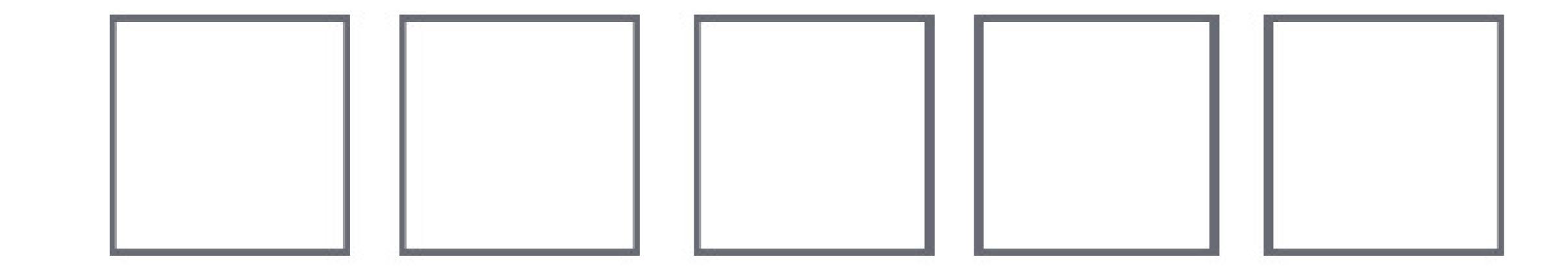


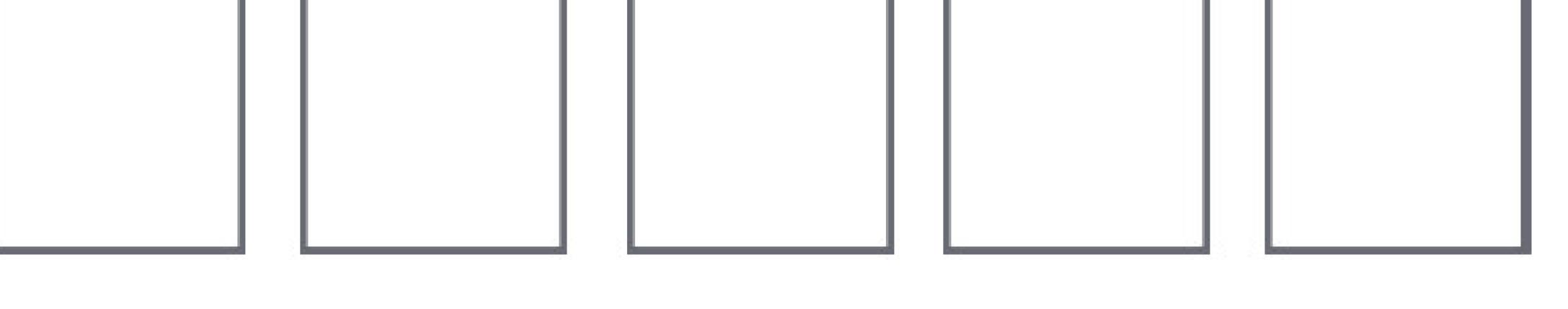
2) Place-toi sur la case

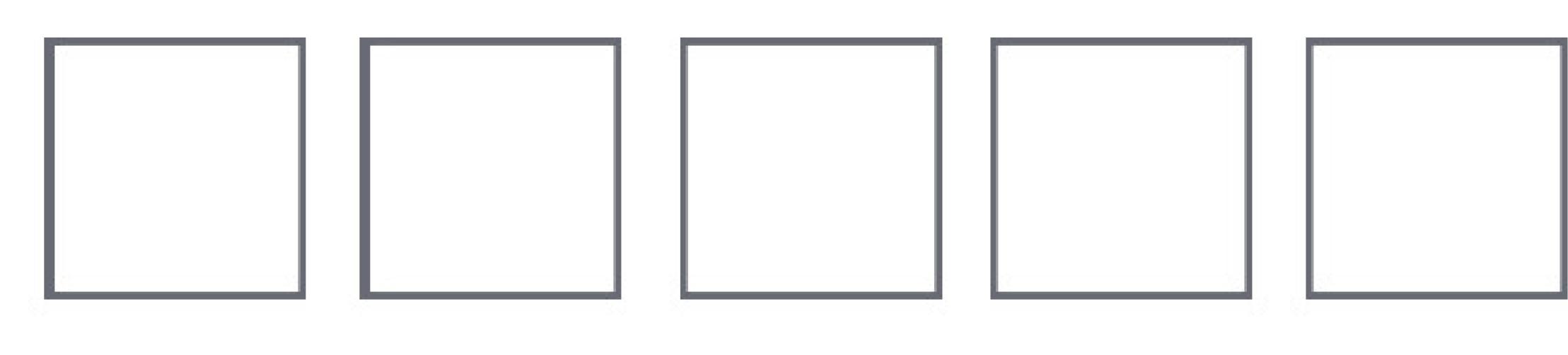


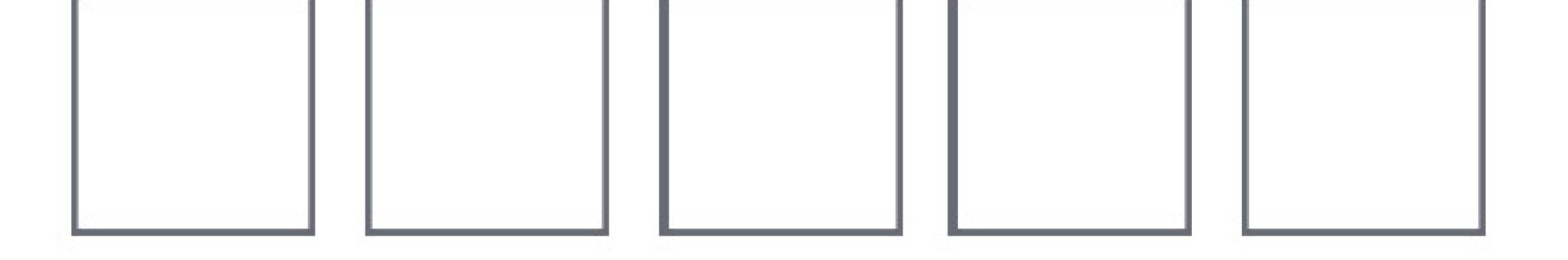




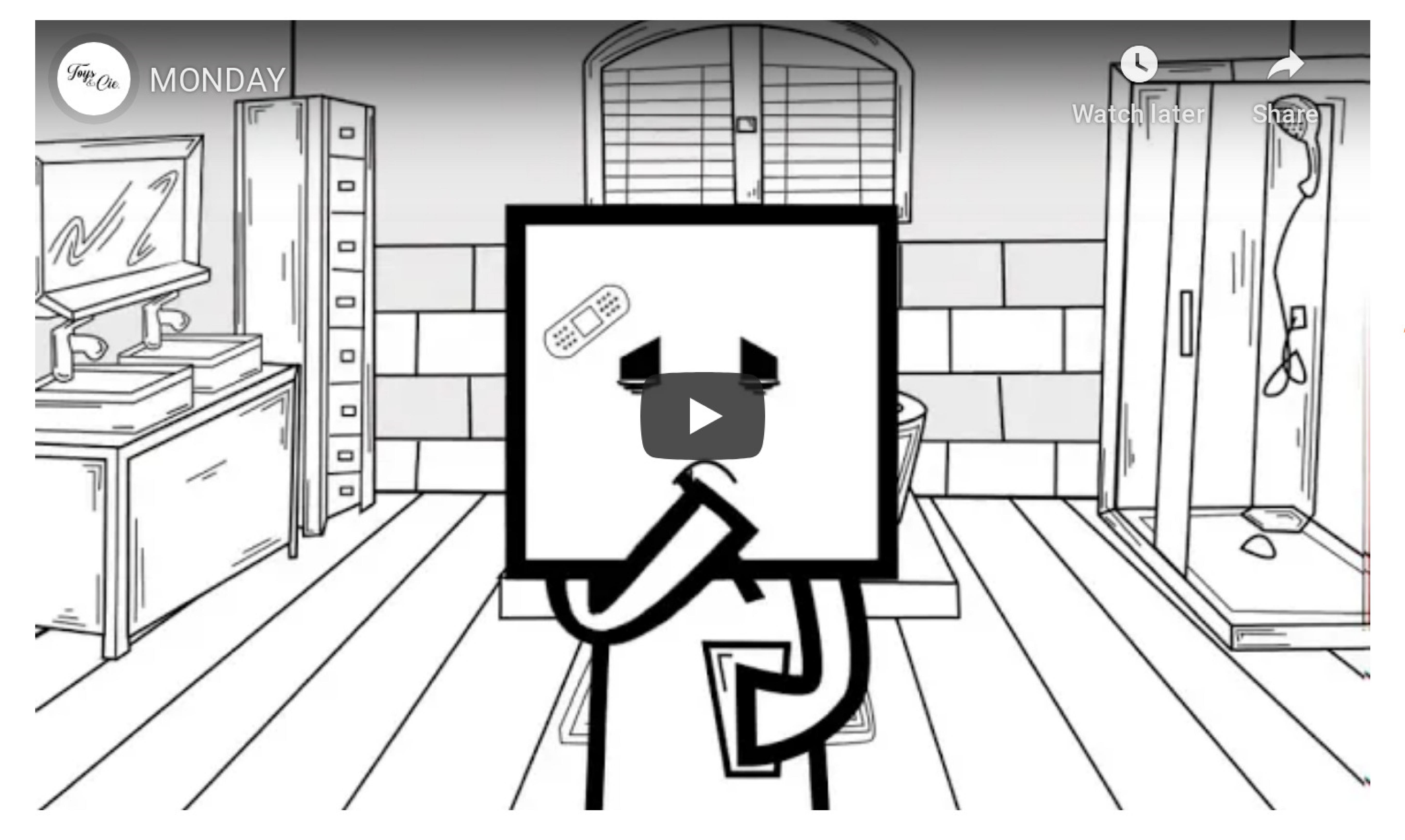








Tolérance géométrique



Regarde ce film d'animation qui traite de la tolérance.

Ton défi géométrique est ici!

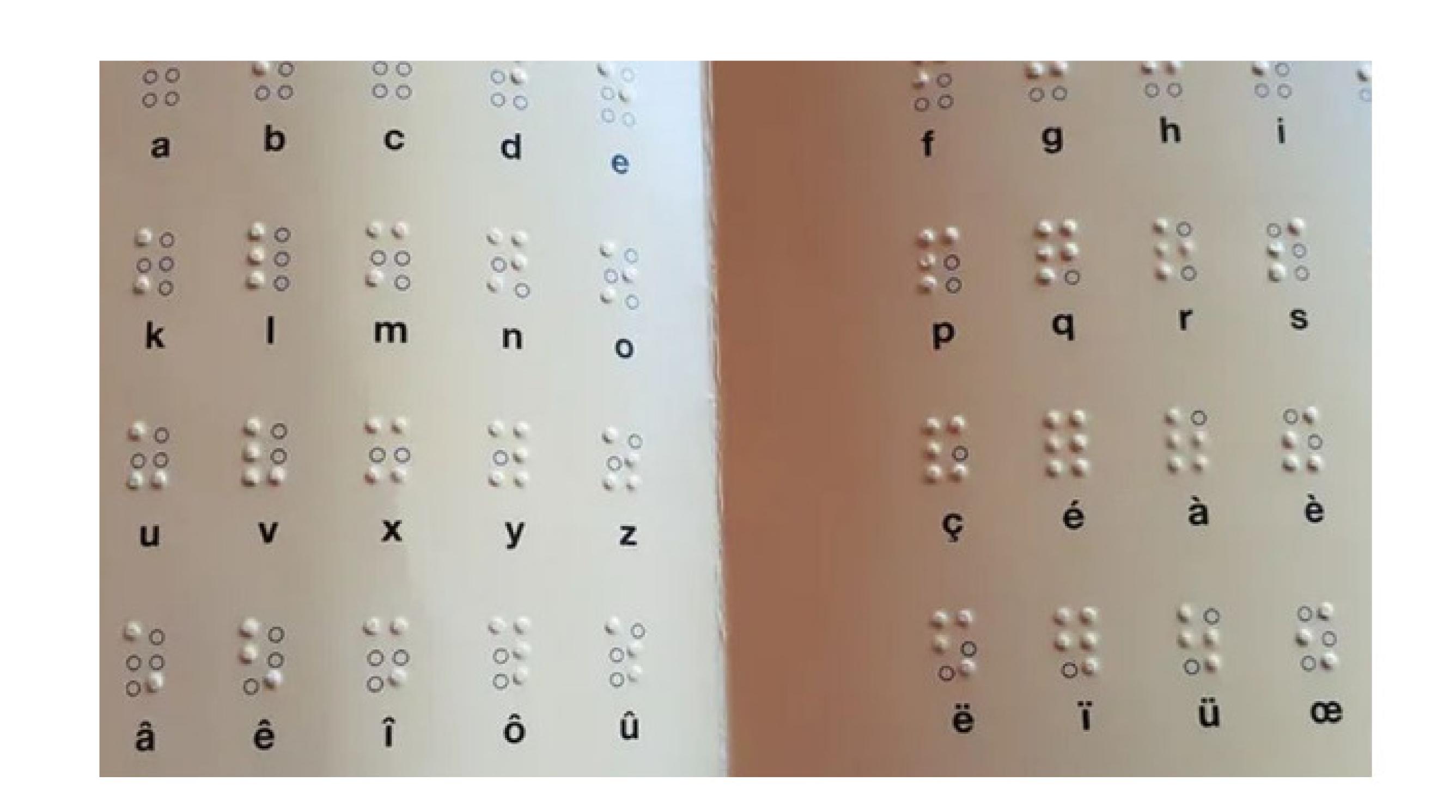


d'après MHM

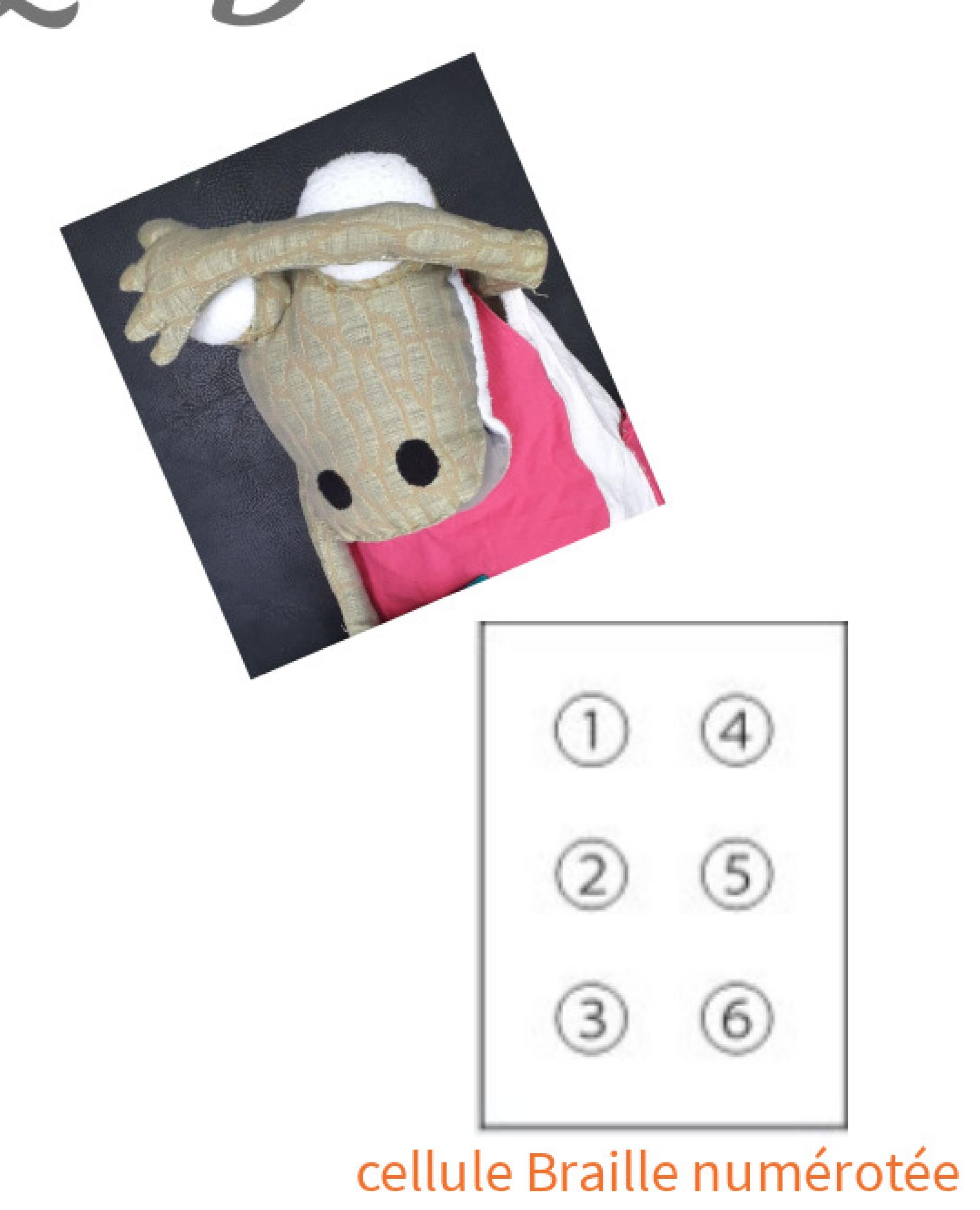


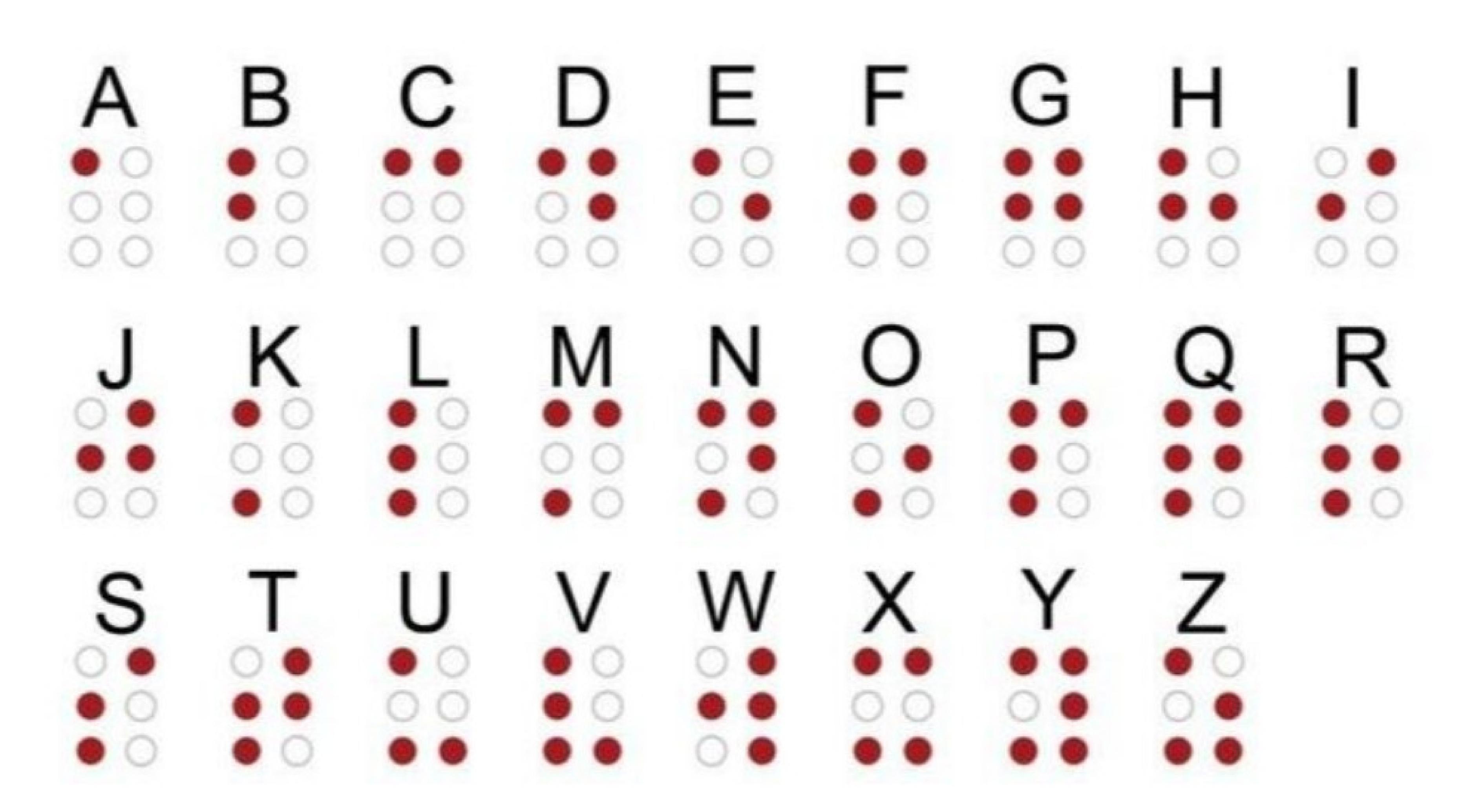
Géométrie

Le Braille



L'alphabet en Braille est composé de points en relief. Il est destiné aux aveugles. C'est Louis Braille qui l'a inventé en 1829.





Chaque lettre est représentée sur une cellule de 6 points par une combinaison. Par exemple, le C est codé (1,4). A Toi de trouver la combinaison des lettres pour écrire Josette en braille.

J	0	S	E	T	T	E





Remue-méninge 10



Les jeux paralympiques

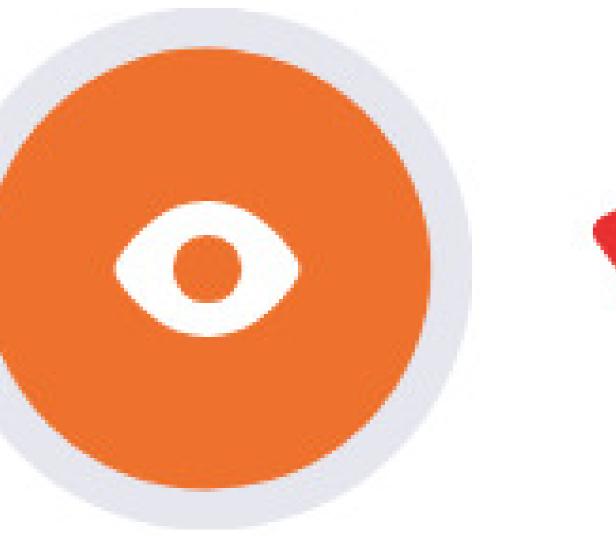
Les Jeux paralympiques réunissent des athlètes en situation de handicap de tous les pays pour des épreuves handisports.

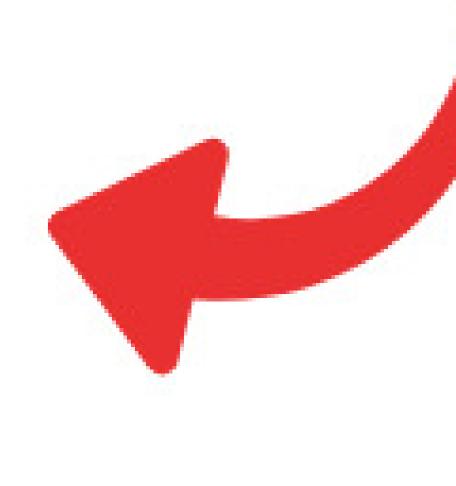
Voici une image du 100 mètres fauteuils.

- Combien comptes-tu de coureurs?
- Chaque fauteuil possède trois roues. Combien y a-t-il de roues sur la photo?



Tu peux utiliser des petites barres de 3.







Maths alors!

Stephen William HAWKING

Stephen William HAWKING, est un grand mathématicien, qui souffrait d'une maladie rare. Sa maladie progressait au fil des ans au point de le laisser presque complètement paralysé.

Malgré son handicap, il reste professeur de mathématiques dans une grande université et a effectué de nombreuses recherches sur l'histoire de l'univers. On appelle cette science la cosmologie.

Il a essayé de donner des réponses à la question : *D'où vient l'univers ?*Pour les plus grands, cliquez sur la question et vous aurez la réponse.



Pour les plus petits, partez pour une première découverte de notre système solaire ! Prêts ? Feu, Cliquez!

