

# Le coin du prof

Maths alors !



1

Du nouveau !

Remue-méninge

10

2

Formes et grandeurs

9

#DSDEN86  
**MATHebdo**

3

8

10 PROBLÈMES PAR SEMAINE

4



England



Problem in English

7

6

5

Entraînement

**Semaine 15 - GS**





## Le coin du prof

**Modéliser en barres pour donner du sens aux opérations**

Le schéma en barres ne constitue pas un "tableau vide" à remplir mais doit **avoir du sens**. Petit à petit, l'élève prendra appui sur une **banque de schémas**.

**Mettre en relation mathématique les informations**

L'élève devra **garder en mémoire le problème et les étapes de la modélisation** afin de pouvoir réutiliser cette méthodologie dans de nouveaux problèmes.

**Garder la mémoire des problèmes résolus...**

... pour **se référer aux étapes et procédures de résolution** et comprendre qu'il/elle ne rencontre pas un problème nouveau à chaque fois.

Codage

Problème n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Codage	A	E	E	D	A/D	D	B	j	j	i/j



Du nouveau !

1

# Souvenir Elisabeth 2

A



Pour en savoir plus...



VERIFIER



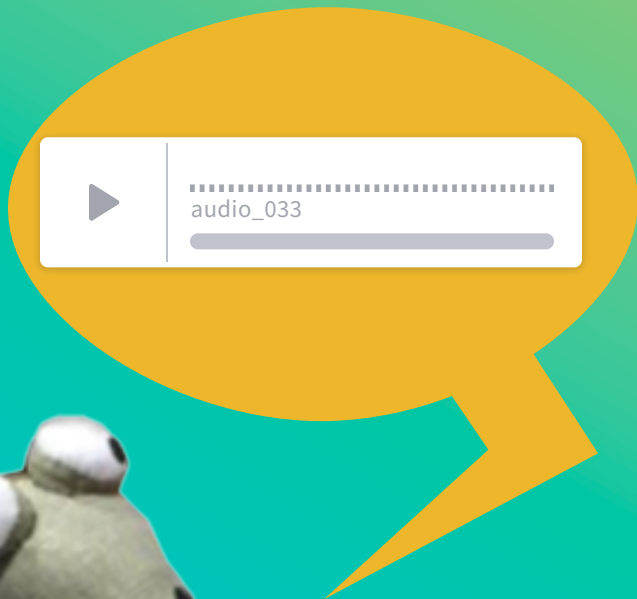


Du nouveau !

2

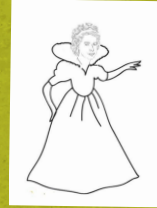
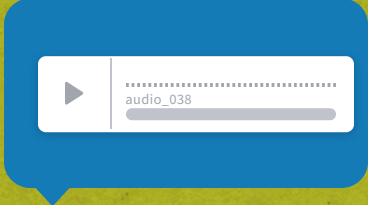
FAME !

E





# Entraînement 3 La promenade de la famille royale



télécharger les personnages



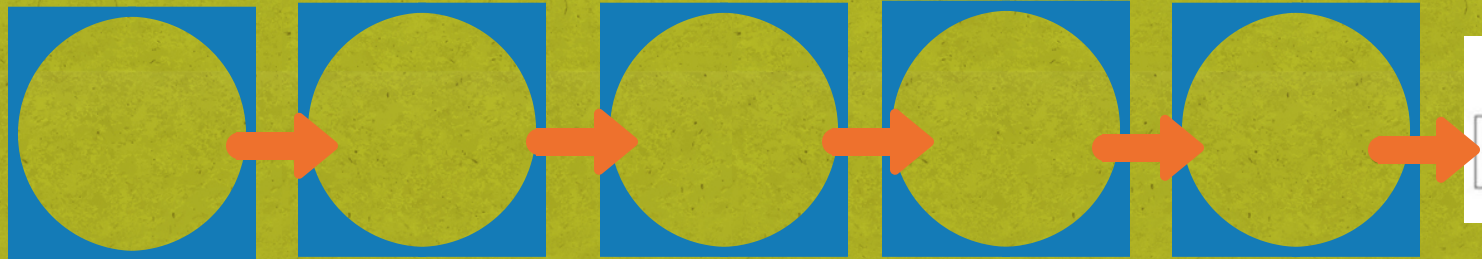
conseil



Réponse



Indices



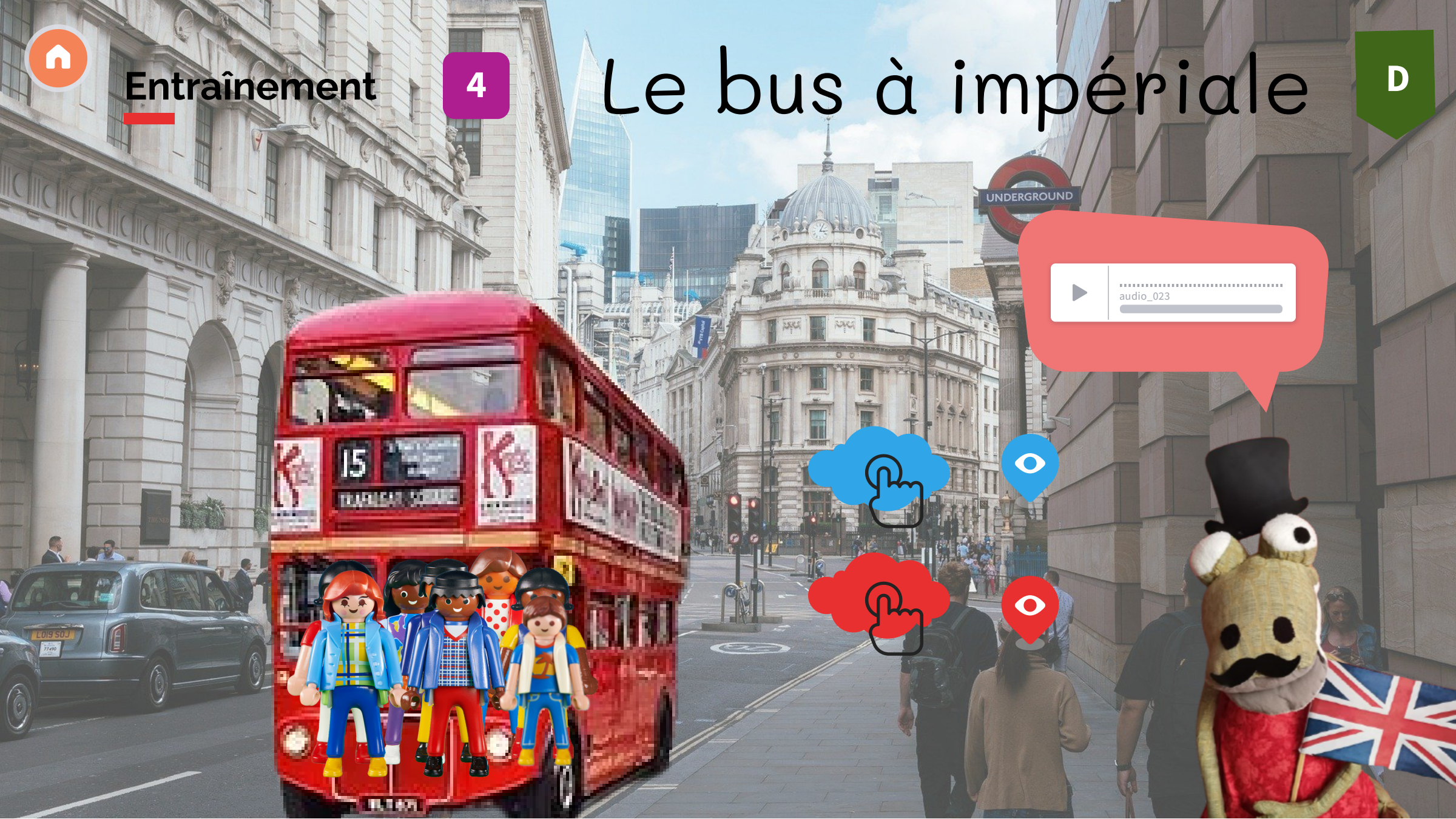


Entraînement

4

# Le bus à impériale

D



audio\_023





Entraînement

5

# Le match de rugby



A/D



Equipe rouge	Equipe bleue
10	6



Entraînement

6

# La valise magique

B







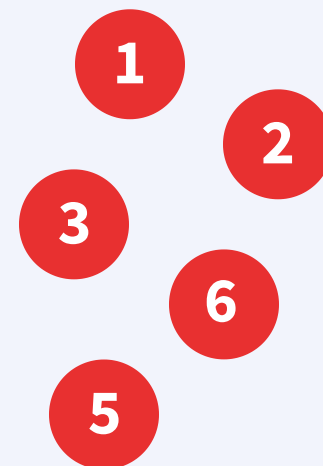
Problem in English

7



James's magic box

j



Look ! What's missing ?

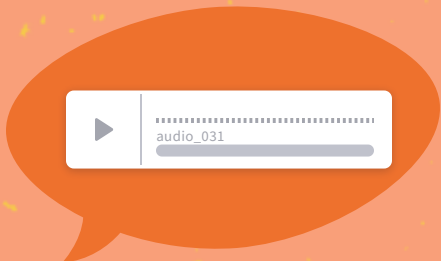
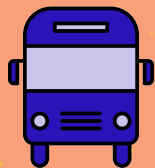


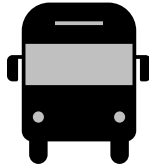


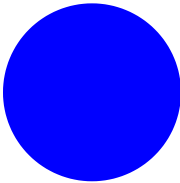
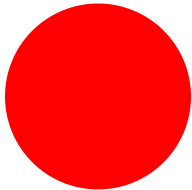
Réponse

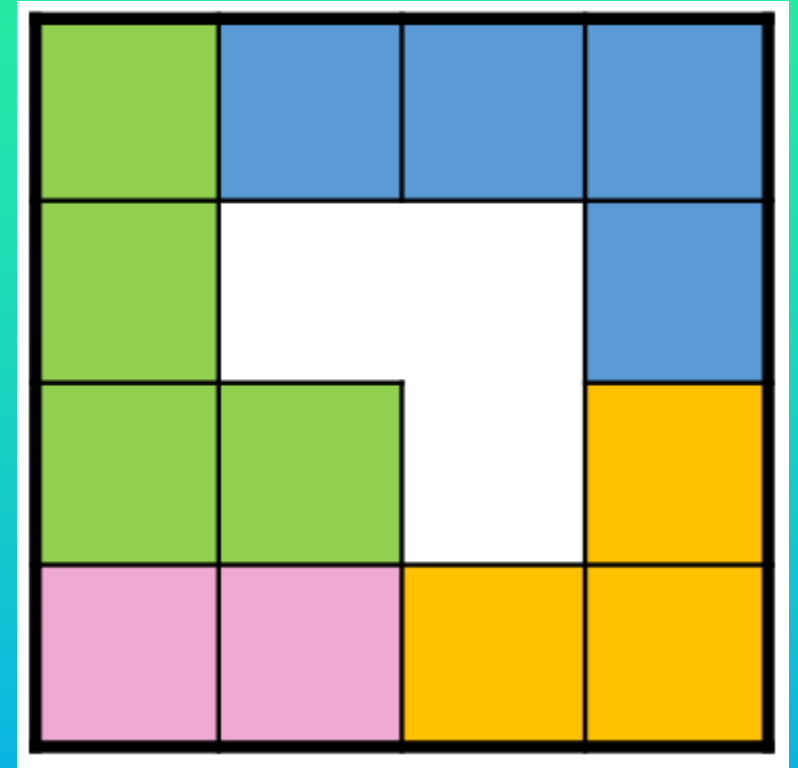
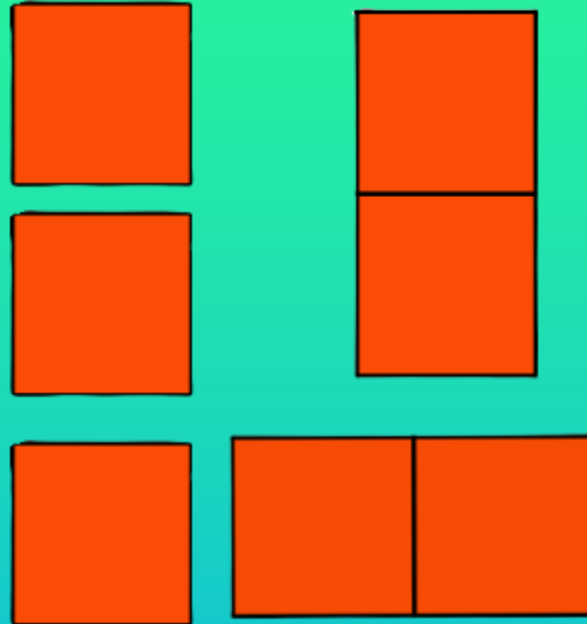





# Le tableau





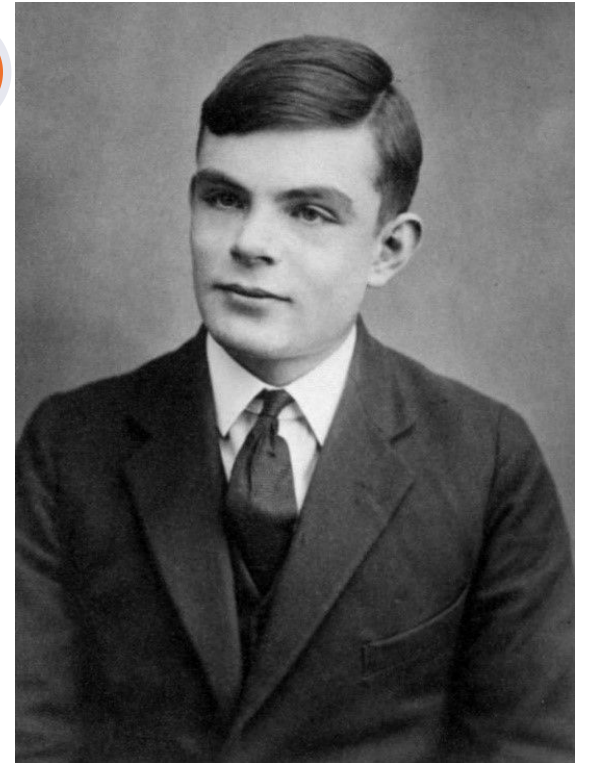
*Tu peux faire glisser les pièces oranges...*



# Maths alors ! **Alan Turing, cryptologue**



Tapez 713705.37 sur une calculatrice et retournez l'écran d'un demi-tour. **Que pouvez-vous lire ?**



Il s'agit du **code BEGHILOS** qui permet d'écrire des mots à partir des chiffres de la calculatrice. L'alphabet utilisé est :

Chiffre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Lettre	O	I	Z	E	h	S	g	L	B	b