



# Le coin du prof

Maths alors !



1

Du nouveau !

Remue-méninge

10

2

9

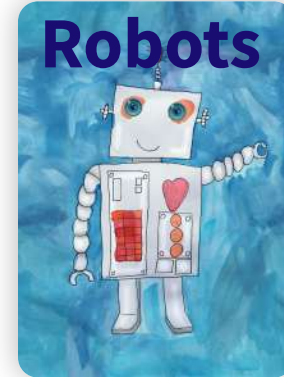
Espace et Géométrie

8



3

4



Problem in English

7

6




5

Entraînement

**Roue 24 - CP**






- développer des aptitudes chez les élèves (capacité à élaborer des stratégies, à planifier une démarche, à dépasser un obstacle),
- se préparer à affronter la nouveauté et l'incertitude,
- enrichir sa perception des mathématiques et développer sa confiance en soi,
- développer des stratégies métacognitives et heuristiques. 

Chemin des champions :



Codage des problèmes :



Problème n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Codage	<b>1</b>	<b>1</b> <b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<i>Calculs avec Apecus</i>	<b>1</b> 	Tangram	Programmation	Dénombrement



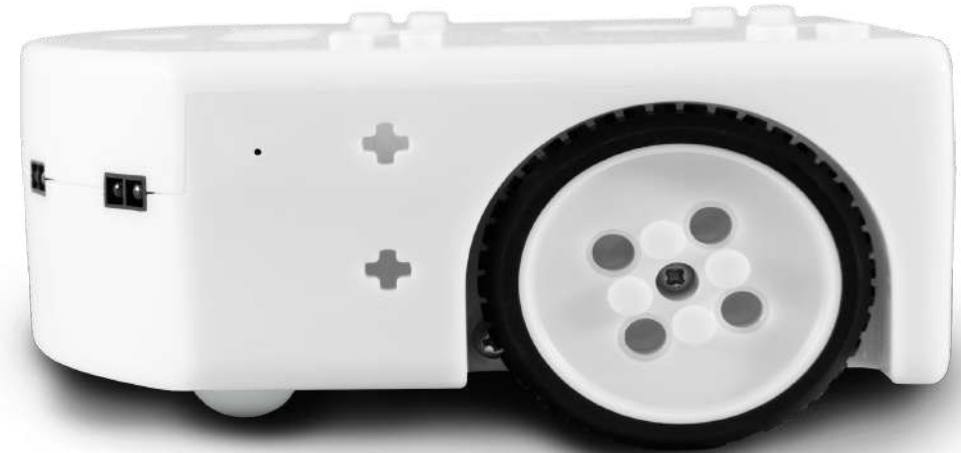
Du nouveau !

1

# Ozobot vs Thymio

**Ozobot** est un petit robot sphérique. Il permet d'apprendre à programmer. Il mesure environ **3 centimètres**.

**Thymio** est un autre robot de programmation. Il est environ **4 fois plus grand** que l'**Ozobot**.



3 cm

Combien mesure Thymio ?

Ardoise

Représenter / Modéliser

?



Du nouveau !

2

# La monnaie



Léo veut acheter ces deux robots à **20€** et **27€**. Mais il n'a qu'un billet de **50€** pour les payer.

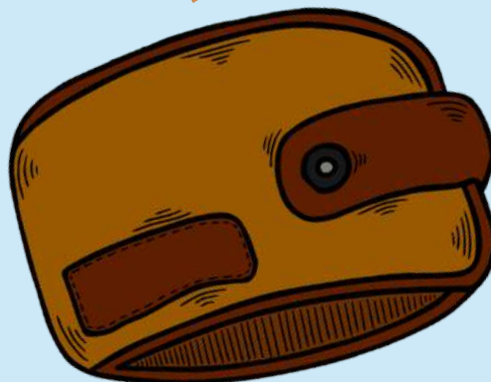
**A-t-il assez d'argent ?**  
**Si oui, combien le vendeur doit-il lui rendre ?**



VERIFIER



Ardoise



Représenter /  
Modéliser



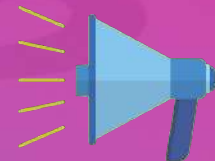


Entraînement

3

# Radi MATHebdo

## RapidoQuizz : les robots



▶ RapidoQuizz - 1/2

Partie 1/2

▶ RapidoQuizz - 2/2

Partie 2/2

 Ardoise

▶ L'énoncé de Cosinus

L'énoncé de Cosinus



Représenter  
/ Modéliser





Entraînement

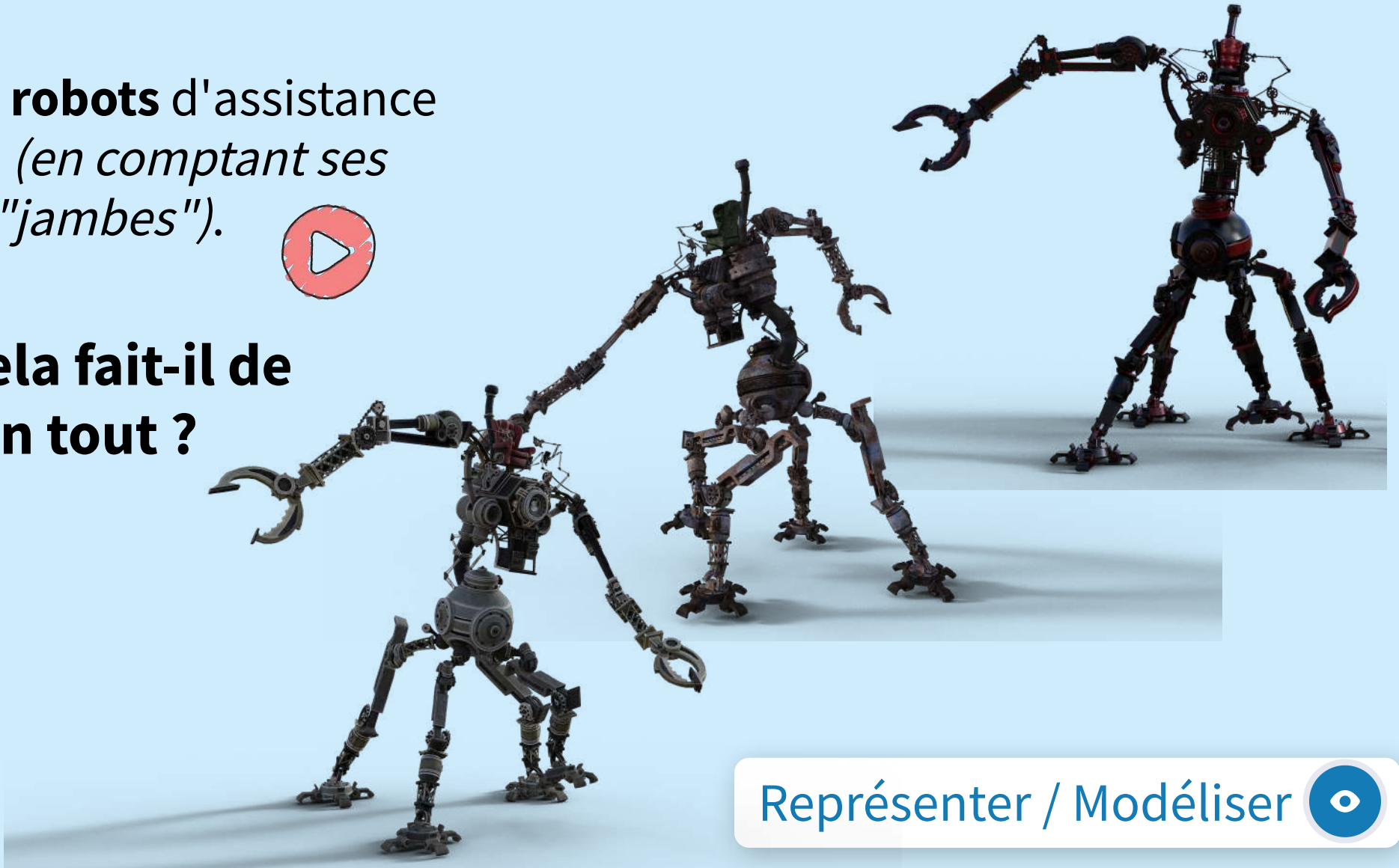
4

# Les robots assistants

Chacun des **3 robots** d'assistance a **6 membres** (*en comptant ses "bras" et ses "jambes"*).



**Combien cela fait-il de membres en tout ?**



Ardoise

Représenter / Modéliser





Entraînement

5

# La collection

Dans mon coffre à jouets, j'avais **18 robots**.

Pour mon anniversaire, mes parents m'en offrent **5** nouveaux.



**Combien ai-je de robots maintenant ?**



Ardoise



Représenter / Modéliser





# Entraînement

6

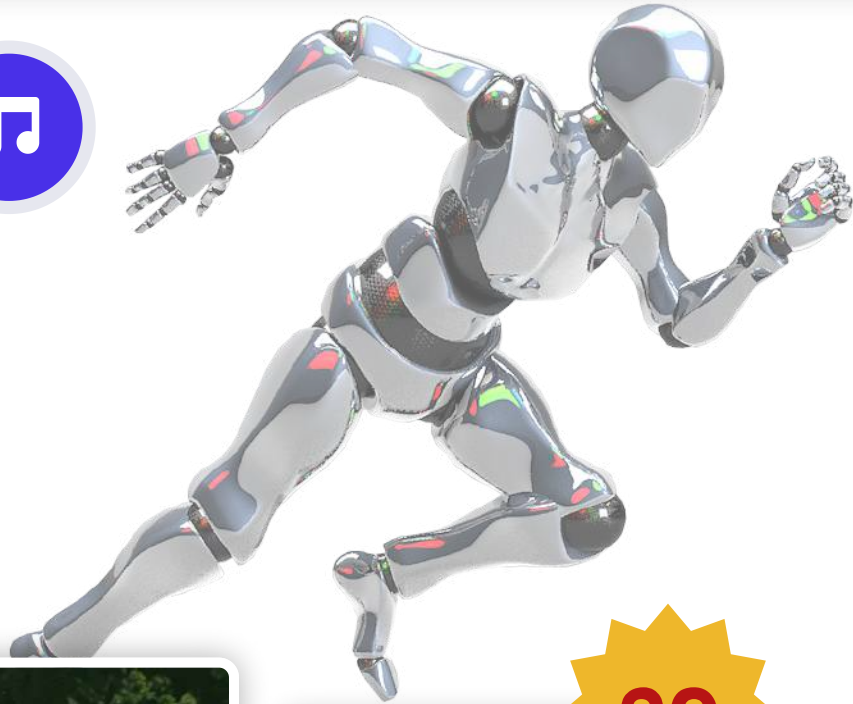
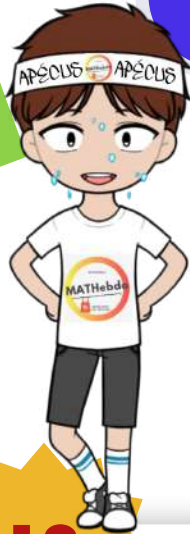
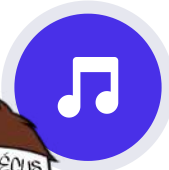


# CALCUL MENTAL avec APEQUS

Activité Physique  
Quotidienne

RÉALISE LE MOUVEMENT QUI CORRESPOND AU RÉSULTAT

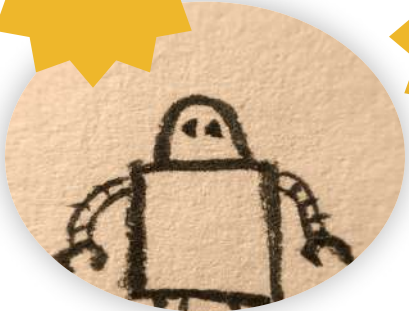
Défi pause active  
en rythme et en  
s'amusant !



9

18

20



CLIC !

Coin du prof



ardoise



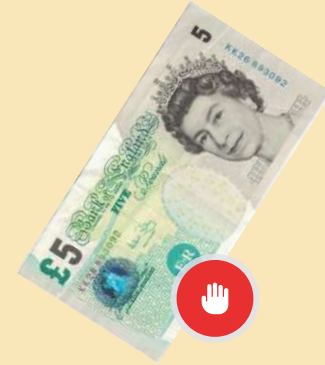
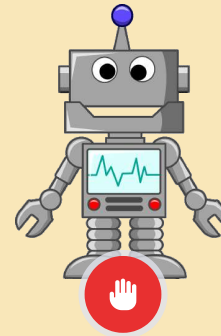




Problem in English

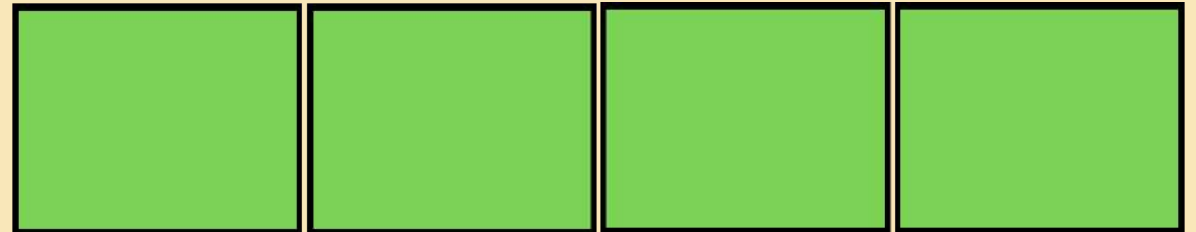
7

# JAMES AND THE ROBOTS



slate

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



?

réponse



aide

bonus

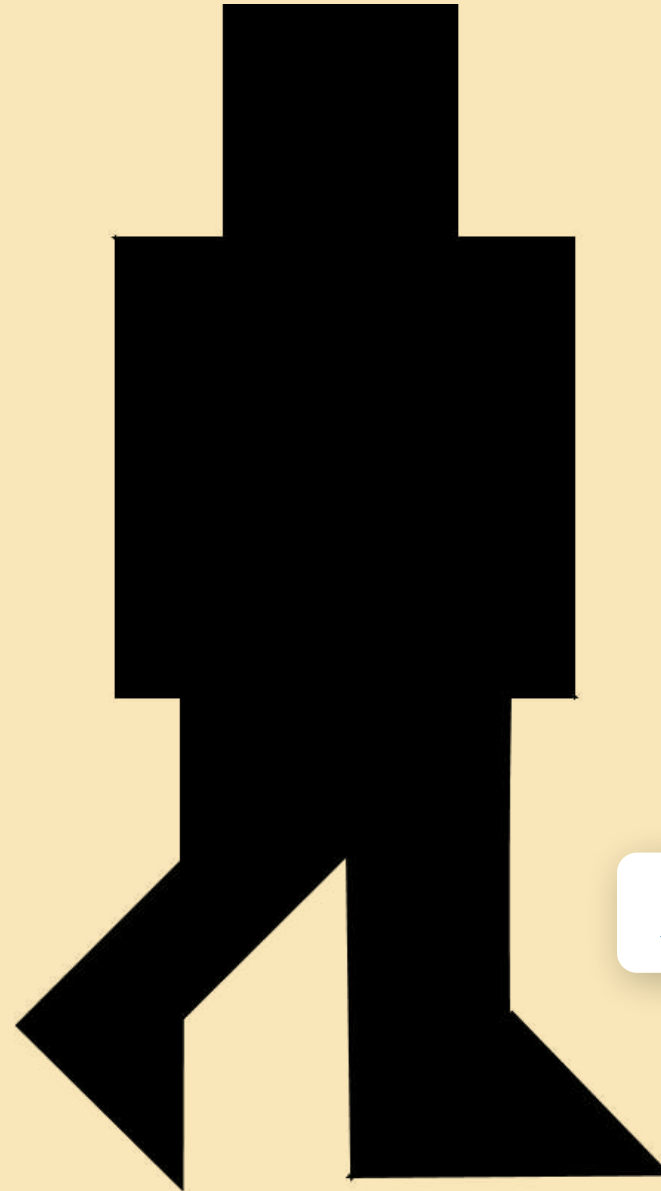
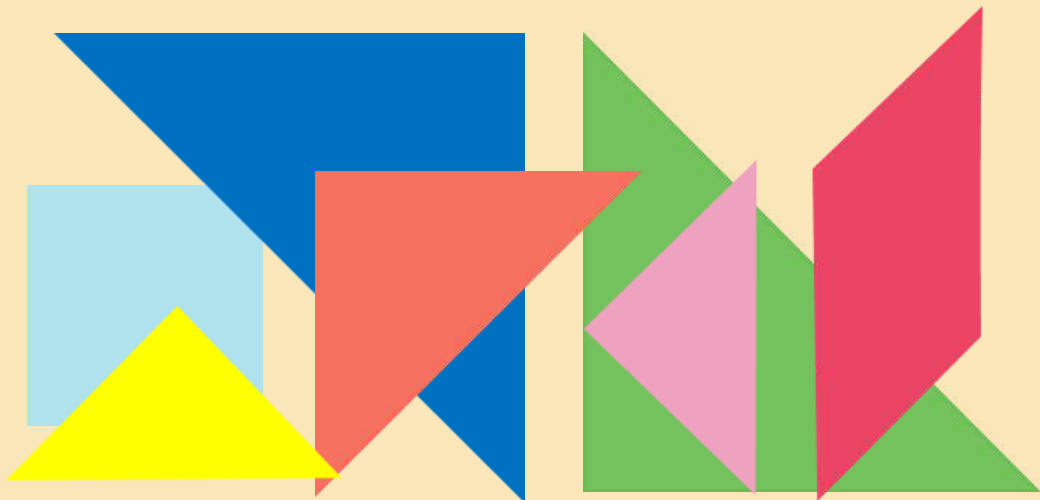


*Ecoute bien James et réponds à la question en anglais...*

# Tangram robot



Reconstitue ce robot en replaçant les formes géométriques dans la silhouette.



Aide 

Solution 



## Mission réussie !

Comme ci-dessous, l'arrivée du robot Curiosity. Puis réalise le déplacement.



↑	↷	↑	↶	↑	↑
↑	↷	↑	↑	↶	↑



XX

Tâtonner

+

27

03B-ROTATION-INITIALE

FONCTION (V1.2)

X

GO

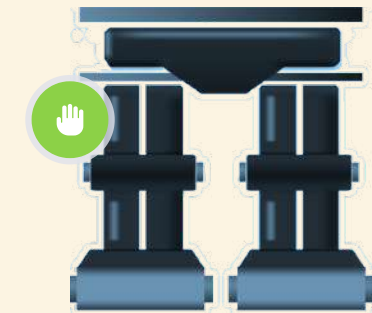
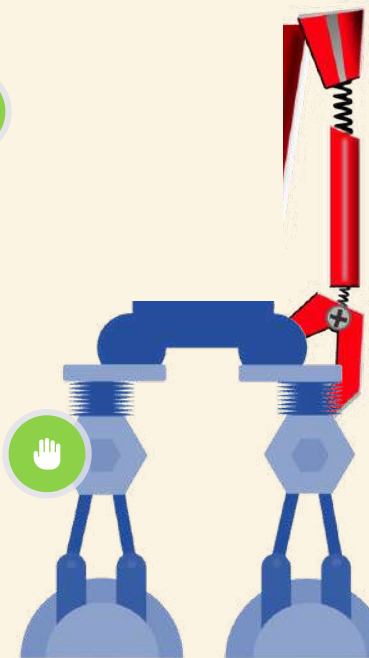
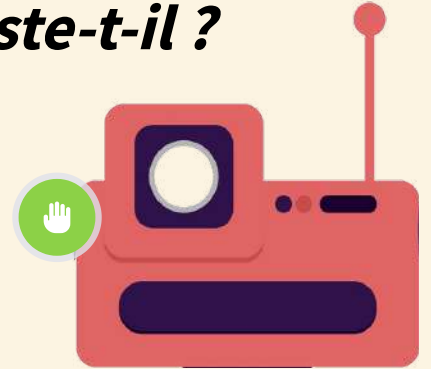
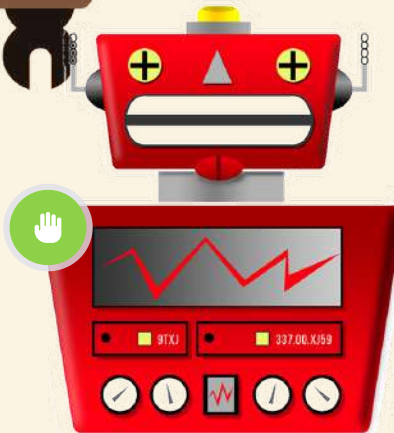
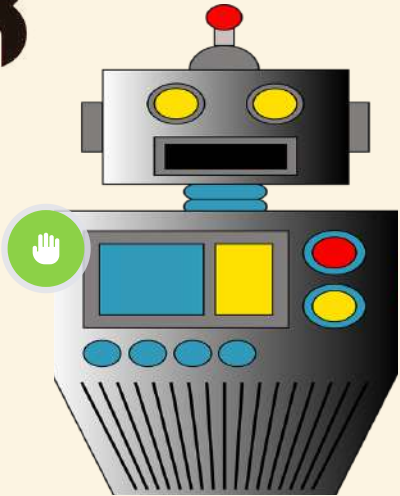
Solution



# Le réparateur de robots



A l'aide des pièces détachées, répare le robot.  
**Combien de possibilités d'assemblage existe-t-il ?**



Solution



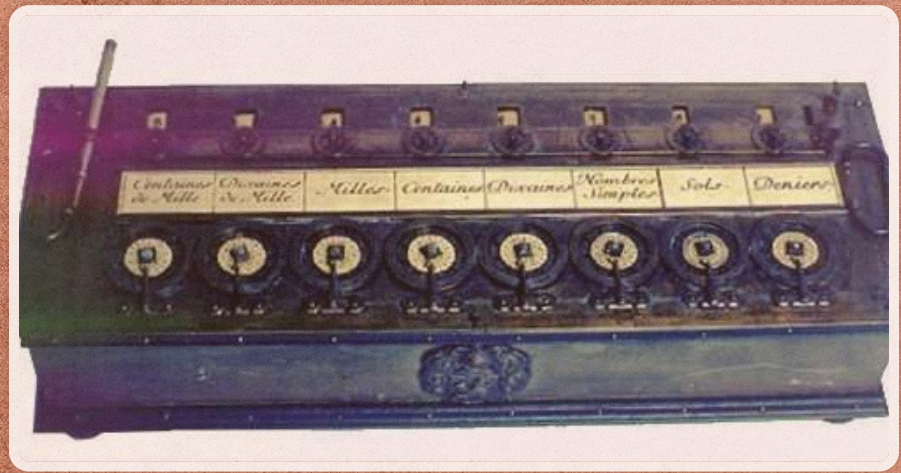


# Maths alors !

## La calculatrice, le premier robot mathématique !



Blaise Pascal



Inventée par Blaise Pascal, en 1645, après trois ans de recherche, on appellera cette calculatrice la Pascaline. Il construit ensuite une vingtaine de Pascalines et les perfectionne à chaque fois.

