

## ESSAI DE PROGRAMMATION JEUX MATHÉMATIQUES MATERNELLE

COMPÉTENCES	PS	MS	GS
<p>1. Manipuler et reconnaître un rond, un carré, un triangle.</p> <p>2. Dessiner un rond, un carré, un triangle.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blocs logiques (grandes formes géométriques en plastique) : reproduire un modèle organisé de formes géométriques.</li> <li>• Jeu <i>Géométrix</i> NATHAN : avec plateaux d'encastrement.</li> <li>• <i>Atelier des chenilles</i> : reproduction de modèles simples.</li> <li>• Abaques : activités de tri.</li> <li>• Jeu de dominos de formes.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : copie/recopie.</li> </ul> <p>• Transversalité avec le graphisme et percevoir, imaginer, sentir, créer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blocs logiques (grandes formes géométriques en plastique) : reproduire un modèle organisé de formes géométriques.</li> <li>• <i>Jeu Géométrix</i> : avec planches modèles en taille réelle.</li> <li>• Tangrams : avec modèles en taille réelle.</li> <li>• <i>Atelier des chenilles</i> : reproduction de modèles complexes/jeu avec dé de formes.</li> <li>• Abaques : activités de tri.</li> <li>• Jeu de dominos de formes.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : copie/recopie.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blocs logiques (grandes formes géométriques en plastique) : reproduire un modèle organisé de formes géométriques.</li> <li>• <i>Jeu Géométrix</i> : avec planches modèles en taille réduite.</li> <li>• Tangrams : avec modèles en taille réduite et silhouettes.</li> <li>• <i>Atelier des chenilles</i> : reproduction de modèles complexes/jeu avec dé de formes.</li> <li>• Abaques : activités de tri.</li> <li>• Jeu de dominos de formes.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : copie/recopie.</li> </ul>
<p>3. Manipuler, reconnaître et nommer les grandeurs.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Les boîtes gigognes / la plus grande tour.</li> <li>↳ Les poupées.</li> </ul> </li> <li>• Activités de tri et d'association.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Les boîtes gigognes / la plus grande tour / les tours identiques / à chaque boîte, son couvercle.</li> <li>↳ Les poupées.</li> <li>↳ Les escaliers.</li> </ul> </li> <li>• Activités de tri et d'association.</li> <li>• Ordonner des éléments par taille.</li> <li>• Jeu <i>Batawaf DJECO</i>.</li> <li>• <i>Logiciels ZOUM</i> : rangement par taille.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Les boîtes gigognes / la plus grande tour / à chaque boîte, son couvercle.</li> <li>↳ Les poupées.</li> <li>↳ Les escaliers.</li> <li>↳ 5 tours alignées.</li> </ul> </li> <li>• Ordonner des éléments par taille.</li> <li>• Jeu <i>Batawaf DJECO</i>.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : rangement par taille.</li> </ul>

<p>4. Comparer des quantités et résoudre des problèmes portant sur les quantités.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP</i> : association, comparaison (trop, pas assez, autant) et mémorisation de quantités.</li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : les boîtes d'œufs, le goûter des poupées .</li> <li>• <i>Jeu du pommier SCOLAVOX</i> : manipulation de quantités (un de plus, un de moins).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises</i> : association, comparaison (trop, pas assez, autant, le plus, le moins) et mémorisation de quantités, les compléments.</li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : la piste au trésor, le meilleur choix, la tournée du Père Noël, les compléments.</li> <li>• <i>Jeu du pommier SCOLAVOX</i>.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : compléter une collection.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises</i> : association, comparaison (trop, pas assez, autant, le plus, le moins) et mémorisation de quantités, les compléments, additions et soustractions.</li> <li>• <i>Jeu du chat, des souris et des fromages CELDA</i> : additions et soustraction.</li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : le dortoir, 10 lutins déménagent, 2 cartes pour faire 10, le meilleur dé, la marchande, les bidules, la ferme de Mathurin, une famille nombreuse, les doubles.</li> <li>• <i>Jeu du marché</i> : élaborer une stratégie pour récupérer le premier toutes ses courses.</li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : compléter une collection.</li> </ul>
<p>5. Mémoriser la suite des nombres au moins jusqu'à 30.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : découverte des jeux de cartes et jeux de réussite.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin</i> : découverte des jeux de cartes et jeux de réussite.</li> </ul>
<p>6. Dénombrer des quantités en utilisant la suite orale des nombres connus.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN</i></li> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN</i></li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : y en a ? (dénombrer des quantités), j'en veux (constituer une quantité).</li> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN</i></li> <li>• <i>Logiciels Zoum JOCATOP</i> : y en a ? (dénombrer des quantités), j'en veux (constituer une quantité).</li> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP</i></li> </ul>

<p>7. Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP.</i></li> <li>• <i>Jeu Count Start</i></li> <li>• Dominos et lotos.</li> <li>• <i>Jeu Numéranimo 1 SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN.</i></li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin : bonnets de doigts.</i></li> <li>• Jeux de cartes.</li> <li>• <i>Jeu des pantins.</i></li> <li>• <i>Jeu Gare au requin</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP.</i></li> <li>• <i>Jeu Count Start</i></li> <li>• Dominos et lotos.</li> <li>• <i>Jeu Numéranimo 1 SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Jeu Numéranimo 2 SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN.</i></li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin : bonnets de doigts, les cartes à points, la marchande.</i></li> <li>• Jeux de cartes.</li> <li>• <i>Jeu des pantins.</i></li> <li>• <i>Jeu de l'oie, jeu de l'escargot.</i></li> <li>• <i>Jeu Pirates et Maths</i></li> <li>• <i>Logiciel Zoum Jocatop : j'en veux (constituer une quantité à partir d'une écriture chiffrée), combien ? (réaliser une collection), y en a ? (correspondance), bingo...</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>L'arbre aux cerises SEDRAP.</i></li> <li>• <i>Jeu Count Start</i></li> <li>• Dominos et lotos.</li> <li>• <i>Jeu Numéranimo 2 SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Boîtes à compter NATHAN.</i></li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin : jeux de cartes et réussite.</i></li> <li>• Jeux de cartes.</li> <li>• <i>Jeu de l'oie, jeu de l'escargot.</i></li> <li>• <i>Jeu Pirates et Maths</i></li> <li>• <i>Logiciel Zoum Jocatop : j'en veux (constituer une quantité à partir d'une écriture chiffrée), combien ? (réaliser une collection), y en a ? (correspondance), bingo...</i></li> </ul>
<p>8. Se situer dans l'espace et situer les objets par rapport à soi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transversalité avec agir et s'exprimer avec son corps : image orientée du corps.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transversalité avec agir et s'exprimer avec son corps : image orientée du corps.</li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin : 5 tours alignées.</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transversalité avec agir et s'exprimer avec son corps : image orientée du corps.</li> <li>• <i>Activités proposées par les ouvrages de Dominique Valentin : 5 / 9 / 16 tours alignées.</i></li> </ul>

<p>9. Se repérer dans l'espace d'une page. 10. Comprendre et utiliser à bon escient le vocabulaire du repérage et des relations dans l'espace.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puzzles.</li> <li>• <i>Atelier de Topologie 1 NATHAN</i></li> <li>• <i>Promenade dans le parc</i></li> <li>• <i>Maxicoloredo NATHAN</i></li> <li>• Abaques.</li> <li>• Jeu de perles, de chaînons et atelier des chenilles.</li> <li>• <i>Les parcours codés SCOLAVOX.</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puzzles et tangrams.</li> <li>• <i>Astéroïdes L'OISEAU MAGIQUE</i></li> <li>• <i>Atelier Topologie 2 NATHAN.</i></li> <li>• <i>Atelier Toporama NATHAN.</i></li> <li>• <i>Promenade dans le parc</i></li> <li>• <i>Organicubes NATHAN.</i></li> <li>• <i>Mosaïcolor NATHAN</i></li> <li>• Jeu de mosaïques et de pavage.</li> <li>• <i>Jeu Géométrie NATHAN.</i></li> <li>• Abaques.</li> <li>• Jeu de perles, de chaînons et atelier des chenilles.</li> <li>• <i>Les parcours codés SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Chemins à consignes : coder/décoder.</i></li> <li>• <i>Activités proposées par Dominique Valentin : rails.</i></li> <li>• <i>Logiciels Zoum : coder/décoder un parcours ou dans un quadrillage, labyrinthe, lignes ouvertes et fermées, jeu de cache cache.</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puzzles et tangrams.</li> <li>• <i>Astéroïdes L'OISEAU MAGIQUE</i></li> <li>• <i>Atelier Topologie 2 NATHAN.</i></li> <li>• <i>Atelier Toporama NATHAN.</i></li> <li>• <i>Promenade dans le parc</i></li> <li>• <i>Organicubes NATHAN.</i></li> <li>• Jeu des montagnes (IA 16)</li> <li>• <i>Mosaïcolor NATHAN</i></li> <li>• Jeu de mosaïques et de pavage.</li> <li>• <i>Magnetics ASCO.</i></li> <li>• <i>Jeu Géométrie et Organicolor NATHAN.</i></li> <li>• <i>Jeu du cactus L'OISEAU MAGIQUE</i></li> <li>• Abaques.</li> <li>• Jeu de perles, de chaînons et atelier des chenilles.</li> <li>• <i>Chemins à consignes : coder/décoder.</i></li> <li>• <i>Déplacements sur quadrillage SCOLAVOX.</i></li> <li>• <i>Activités proposées par Dominique Valentin : les carrés de couleur, morpion, quarto (voisinage, alignements) / les 4 pions (transformations du plan)</i></li> <li>• <i>Logiciels Zoum : coder/décoder un parcours ou dans un quadrillage, labyrinthe, lignes ouvertes et fermées, jeu de cache cache.</i></li> </ul>
<p>11. Comprendre et utiliser à bon escient le vocabulaire du repérage et des relations dans le temps.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeu de perles et de chaînons : algorithmes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeu d'images séquentielles.</li> <li>• Jeu de perles et de chaînons : algorithmes.</li> <li>• <i>Logiciel Zoum JOCATOP : les colliers.</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeu d'images séquentielles.</li> <li>• Jeu de perles et de chaînons : algorithmes.</li> <li>• <i>Logiciel Zoum JOCATOP : les colliers.</i></li> </ul>