



La programmation informatique pendant le déconfinement

publié le 02/06/2020 - mis à jour le 04/06/2020

Descriptif :

Ressources pour appréhender la notion d'algorithme et programmer des déplacements sur un plan de classe en tant de confinement.

Sommaire :

- Plusieurs activités possibles

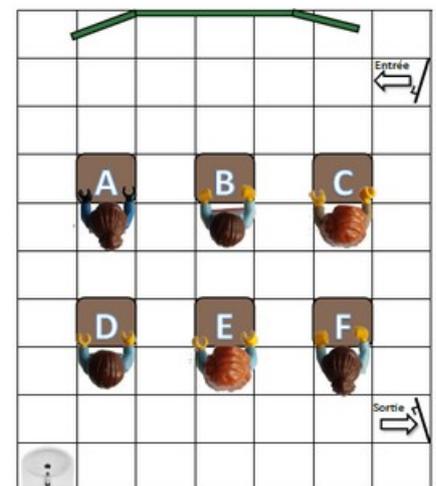
Pendant cette période de déconfinement, les déplacements des élèves sont très organisés et codifiés. C'est l'occasion pour voir ou revoir les notions d'algorithme et de programmation informatique.

"L'algorithme est un enchainement mécanique d'actions, dans un certain ordre, qui chacune a un effet, et dont l'exécution complète permet de résoudre un problème ou de faire quelque chose".

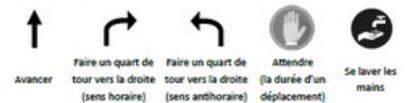
La programmation de déplacement de robots ou de personnages à l'écran est une activité qui permet d'appréhender cette notion.

A partir du plan de classe ci-dessous, vous allez pouvoir proposer à vos élèves de programmer des déplacements.

 [Programmer des déplacements dans la classe](#) (PDF de 577.6 ko)
La programmation informatique pendant le déconfinement - L. Métayer - Équipe numérique - DSDEN 79.



Instructions pour programmer les déplacements des élèves :



L. Métayer - Équipe numérique - DSDEN 79

Les compétences travaillées relèvent du domaine "Espace et géométrie" en Mathématiques en cycle 2 et en cycle 3.¹

● Plusieurs activités possibles

- Savoir lire et comprendre un programme : à partir d'un programme donné, retrouver un élève.
Exemples :

