



L'éducation musicale à la maison

publié le 20/03/2020 - mis à jour le 10/04/2020

Ecouter, chanter, jouer !

Descriptif :

Des activités à réaliser à la maison !

Propositions de Nathalie Brissonnet, CPD Education Musicale

Sommaire :

- Fiches d'activités
-

Pour permettre la continuité des apprentissages en éducation musicale, voici des propositions d'activités pour des élèves de cycles 2 et 3, **en partenariat avec les Editions Fuzeau**, permettant de travailler des domaines tels que : l'écoute, le chant, le jeu vocal et instrumental.

Celles-ci se veulent ludiques, guidées pour pouvoir être conduites à la maison, avec l'aide des parents ; l'objectif est de permettre aux enfants comme aux parents de vivre un moment ensemble, de prendre du plaisir à faire de la musique et d'exercer leur sensibilité. En outre, des connaissances culturelles et techniques (vocabulaire musical, découverte d'instruments du monde, de genre musical...) prolongent les activités.

Chaque proposition s'articule autour d'un chant :

- « Le carnaval », pour les élèves de cycle 2.
- « Au rap citoyen » pour les élèves de cycle 3.

Pour chaque chant, des fiches sont proposées selon 4 étapes ; *celles-ci seront alimentées progressivement* :

- Étape 1 : ÉCOUTER
- Étape 2 : CHANTER
- Étape 3 : JOUER AVEC LA VOIX ET LE RYTHME
- Étape 4 : JOUER AVEC DES INSTRUMENTS

Les versions chantées, playbacks, et les paroles sont présentes à chaque étape, ce qui permet d'aborder les propositions avec plus de souplesse (quand toutes les fiches seront actives), d'en privilégier certaines ou d'en occulter.

● Fiches d'activités

○ Étape 1 : ÉCOUTER

- Cycle 2 :
 - ▶ [Ecouter cycle 2](#)

- Cycle 3 :
 - ▶ [Ecouter cycle 3](#)

○ Étape 2 : CHANTER

- Cycle 2 :
 - ▶ [Chanter cycle 2](#)

- Cycle 3 :
 - ▶ [Chanter cycle 3](#)

○ Étape 3 : JOUER AVEC LE RYTHME ET LE CORPS

- Cycle 2 :
 - ▶ [Jeu rythmique cycle 2](#)

- Cycle 3 :
 - ▶ [Jeu rythmique cycle 3](#)

○ Étape 3 : JOUER AVEC DES INSTRUMENTS

- Cycle 2 :
 - ▶ [Jeu instrumental cycle 2](#)

- Cycle 3 :
 - ▶ [Jeu instrumental cycle 3](#)