

## Mathématiques à la carte – Cartes magiques

### Document enseignant

### Cycle 3 – Défi n°1

#### Objectifs :

Résoudre une situation problème

S'entraîner pour réussir

Consolider des connaissances et des capacités en calcul mental



















La verbalisation de la procédure permettra à chacun d'exprimer son niveau de compréhension de la situation et ses stratégies de résolution.

#### Consignes :

*API Maths a trouvé cette carte magique dans son grenier. Chaque carte représente un nombre à un chiffre. On donne les sommes par ligne et par colonne.*

*Aide-le à retrouver le nombre correspondant à chaque carte.*

Certains nombres ont disparu ...

				27
				7
				
				14
19	16	20		

## Solution :

**As : 8**

**Roi : 3**

**Dame : 1**

**Valet : 2**

## APiCoud'pouces :

**n°1 :** La dame vaut 1.

















**n°2 :** La valeur d'une carte ne peut pas être supérieure à 8.

**n°3 :** Commencer par la première ligne et chercher un multiple de 3 proche de 27.

## Activité préparatoire :

*Chaque carte représente un nombre à un chiffre. On donne les sommes par ligne et par colonne.*

*Retrouver la valeur de chaque carte.  
(Annexe 2)*

				14
				11
				11
				12
10	13	13	12	

**Réponse:** R= 3, D = 4, V= 2

## Prolongements :

### **Activité 1 :**

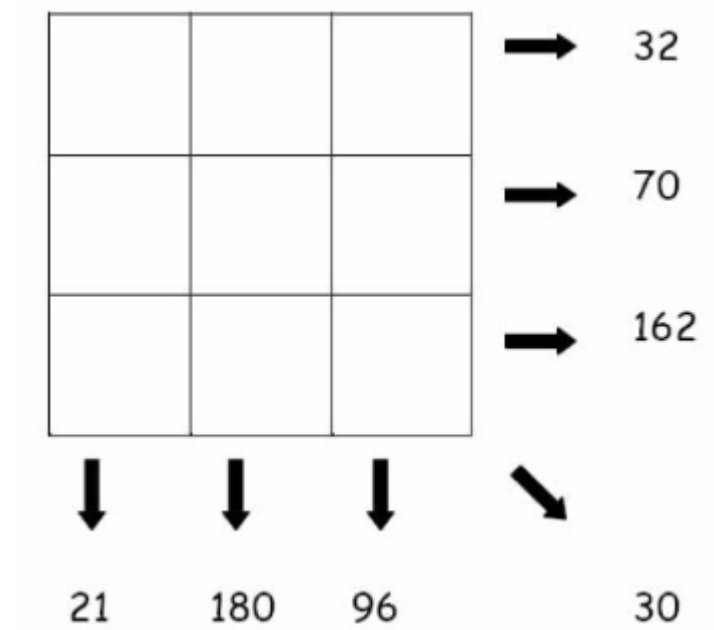
*Même consigne avec un tableau différent. (Annexe 3)*

### **Activité 2 :**

*Au bout des flèches figurent les produits des nombres de chaque ligne, de chaque colonne et d'une des diagonales.*

*On a placé les nombres de 1 à 9 dans les 9 cases ci-dessous.*


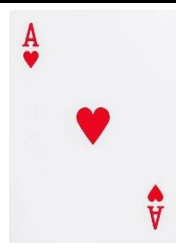
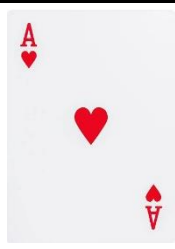





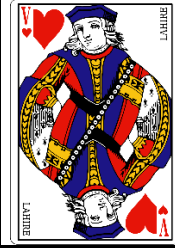









*Retrouve les nombres de chaque case. (Annexe 4)*







**Réponse :**






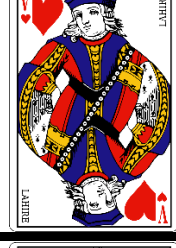

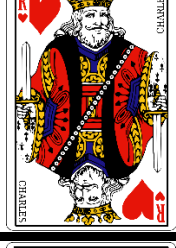



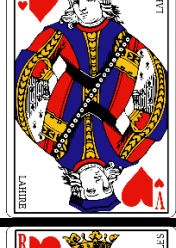




1	4	8
7	5	2
3	9	6

## Annexe 1: Planche pour le défi

				27
				7
				
				14
19	16	20		
















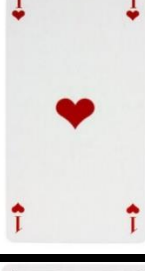









			

## Annexe 2 : Planche pour l'activité préparatoire

				14
				11
				11
				12
10	13	13	12	



## Annexe 3 : Planche pour le prolongement (atelier 1)

					11
					17
					26
					18
					10
14	18	20	16	14	

#### Annexe 4 : Planche pour le prolongement (atelier 2)

