

SÉANCE N°3

OBJECTIFS :

- Introduire l'en-avant et la position du hors-jeu
- Découvrir les 2 rôles : attaquant et défenseur

Préparation en classe : explication des objectifs au tableau à l'aide d'un schéma (voir annexe 1)

MISE EN CONDITION : Le ballon ovale

1 ballon pour 3. Se déplacer à l'intérieur du terrain en se passant le ballon. Au coup de sifflet, le porteur du ballon va marquer un essai. Tous les joueurs participent en même temps.

SITUATIONS

1- Gagne-terrain sans opposition

Consignes :

Se déplacer d'un en-but à l'autre en se faisant des passes en direction de l'en-but de départ.

Les joueurs reviennent se placer au départ si :

- il y a passe vers l'en-but opposé
- le ballon sort du terrain

Critères de réussite :

Poser la balle dans l'en-but opposé.

2- Gagne-terrain avec opposition

Consignes :

Appliquer la règle du tenu.

Attaquants (x) : marquer un essai en respectant la règle de l'en-avant.

Défenseurs (o) : récupérer le ballon

La situation s'arrête si

- le ballon sort du terrain
- les attaquants font un en-avant
- les défenseurs récupèrent le ballon

Critères de réussite :

Attaquants : 1 point par essai marqué

Défenseurs : 1 point par ballon récupéré ou 1 point si les attaquants commettent un en-avant.

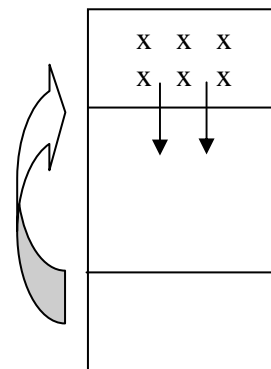
ORGANISATION

Terrain 20 x 15 m

Groupe classe en 3

Colonnes.

1 ballon par ligne

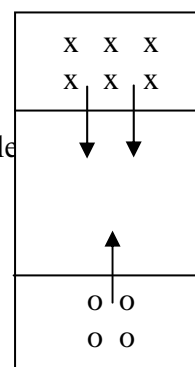


3 attaquants

2 défenseurs

1 ballon par ligne

Inversion des rôles après le passage de tous les attaquants.



MATCH : règles mises en application

- la marque
- le tenu
- l'en-avant

Équipe A contre Équipe B

– Équipe C contre Équipe D

RETOUR AU CALME : commentaires sur la séance vécue

Prolongement : Lecture du règlement USEP (annexe 2)