

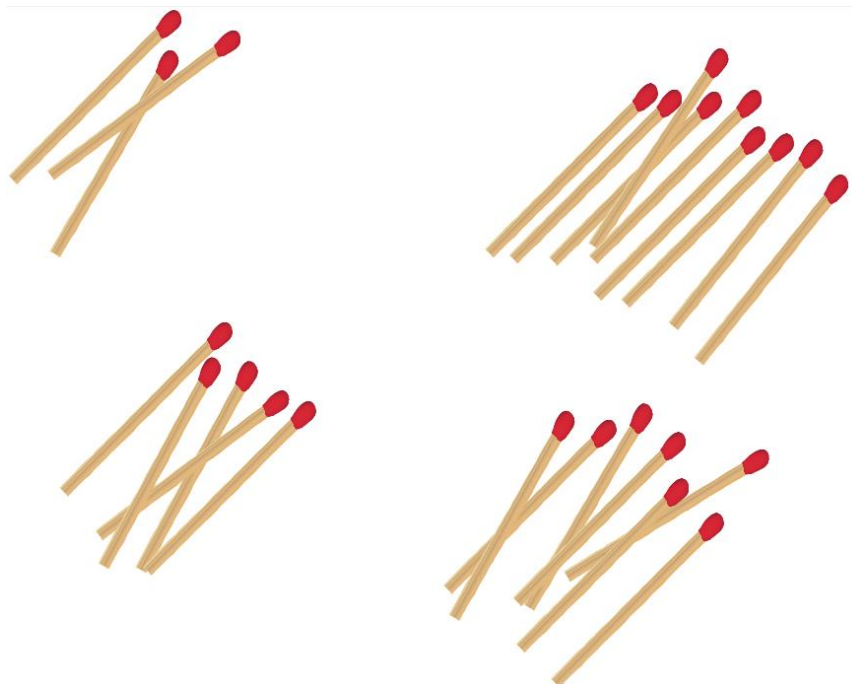
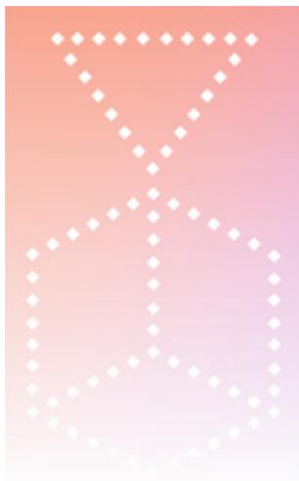
## Cycle 3 – problème 2

### Le jeu de Nim

Disposer les 24 allumettes en 4 tas de 3, 5, 7 et 9 allumettes.

Chaque joueur, à tour de rôle, retire dans un seul tas, 1, 2 ou 3 allumettes. Attention ! Après le retrait, tous les tas doivent comporter un nombre différent d'allumettes.

Le perdant est celui qui retire la dernière allumette d'un tas ou qui ne peut plus jouer.



**Comment faire pour gagner ?**