



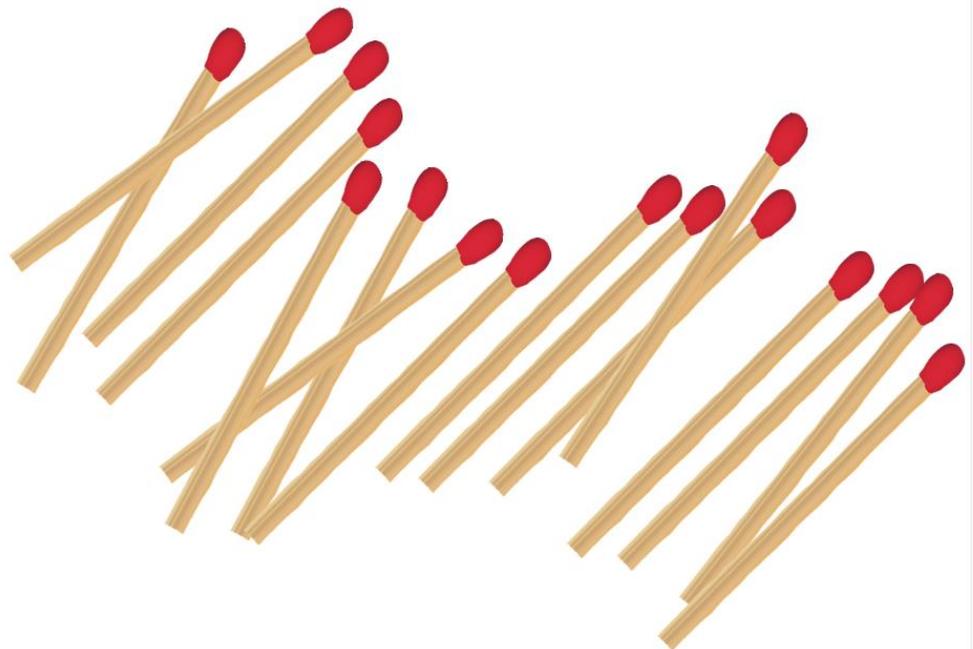
Cycle 2 – problème 2

Le jeu de Nim

Ce jeu se joue à 2. Disposez 16 allumettes devant vous.

Chaque joueur, à tour de rôle, retire 1, 2 ou 3 allumettes (pas forcément côte à côte).

Le gagnant est celui qui retire la dernière allumette.



Comment faire pour gagner ?