



On dirait que je serais...

publié le 18/10/2012

Descriptif :



Le jeu symbolique a une fonction essentielle dans le développement de l'enfant.

L'aménagement d'un coin déguisement dans une classe doit répondre à certaines contraintes suivant l'âge des enfants et permet de nombreux apprentissages, notamment en langage et en arts visuels.

Le jeu symbolique a une fonction essentielle dans le développement de l'enfant.

L'aménagement d'un coin déguisement dans une classe doit répondre à certaines contraintes suivant l'âge des enfants et permet de nombreux apprentissages, notamment en langage et en arts visuels.

 **On dirait que je serais** (PDF de 599.9 ko)



Propositions d'exploitation pédagogique d'un coin déguisement à l'école maternelle



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.