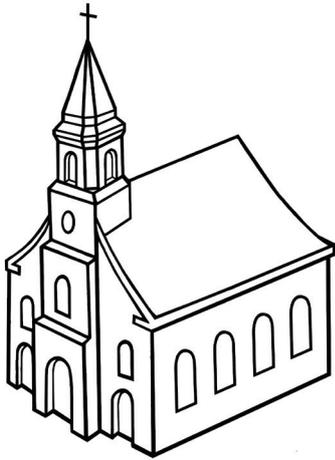
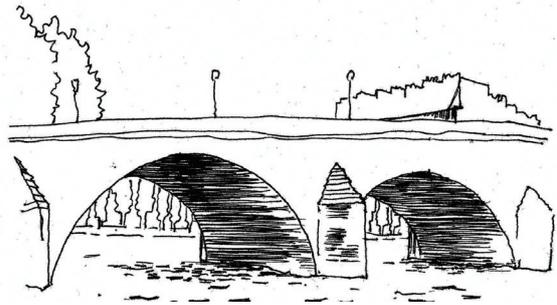


Jeu n°1

Retrouve ces bâtiments dans les peintures exposées.
Attention, il y a un intrus, entoure-le.



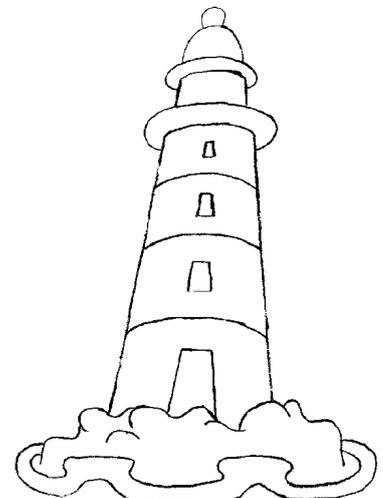
1 - Une église



2 - Un pont



3 - Une maison



4 - Un phare

Jeu n°2

Relie les objets entourés en rouge aux tableaux auxquels ils appartiennent.



1



A



B



2



C



5



3



4



E



D

Jeu n°3

Retrouve ce tableau
et colorie les parties
manquantes.



Le tailleur d'El-Kanthara