



# Action game

type jeu de l'oie

## Activités langagières :

CO- PI - PC- L

## But du jeu:

Etre le premier à l'arrivée (« End »)

## Formulations et lexique travaillés :

- Toutes celles présentes sur le plateau de jeu. Ex : *touch your nose, point to the window, close your eyes...*
- Throw the dice.
- It's my/your turn.

## Matériel nécessaire :

Un plateau de jeu et un dé pour quatre et un pion par élève.

## Organisation de la classe :

Par groupes de deux ou 4 élèves.

## Règle du jeu :

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et avance son pion. S'il atterrit sur une case écrite les autres doivent lui lire la consigne. Le joueur doit exécuter la consigne demandée pour pouvoir continuer à jouer. S'il n'y parvient pas il passe son tour une fois.