



# Happy families

## Jeu de 7 familles

### Activités langagières:

CO- PI - PC - (L)

### But du jeu:

- Constituer un maximum de familles complètes. Ou (suivant le temps dont vous disposez) :
- Etre le premier à constituer une famille complète.

### Formulations et lexique travaillés:

#### - Pendant le jeu:

"Have you got the mother Cat ...?"

Yes, I have/ No, I haven't

Ou Do you have Mother Cat?

Yes, I do/ No, I don't

(Cette deuxième formulation est de plus en plus courante)

It's my turn/ it's your turn...

Pick up a card...

Please/ Thank you ...

Can I have Father Cat? / I've got a family!!"

Les animaux: cat, horse, fish and dog

La famille: the father, the mother, the sister, the brother, the grandfather, the grandmother

### Règle du jeu:

Chaque joueur a quatre cartes en main.  
Le reste constitue la pioche.

Chacun à son tour demande à un des joueurs de lui donner une carte qui lui manque pour constituer une famille.

Attention : il faut avoir au minimum un des membres de la famille dont on demande quelqu'un !!!

Si le joueur obtient ce qu'il demande il rejoue sinon il pioche et c'est au tour du joueur suivant de demander une carte à quelqu'un.

### Matériel nécessaire:

- 1 jeu par groupe d'élèves. Remarque: pour éviter la transparence, imprimer sur papier cartonné et/ou de couleur.

### Organisation de la classe:

- Par groupes de 4 élèves.