Des exemples de programmation (cycles 1, 2 et 3)

publié le 09/07/2008

Descriptif :

Des exemples de programmation au cycle 1, au cycle 2 et au cycle 3.

Des exemples de programmation au cycle 1, au cycle 2 et au cycle 3 :

- **Cycle 1** :
  Programmation sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.
- **Cycle 2** :
  Programmation sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.
- **Cycle 3** :
  Programmation sur les 3 domaines : monde du vivant, physique, monde construit par l'homme.

Programmations complètes disponibles auprès des animateurs. Ecrire à edas16@ac-poitiers.fr.

Documents joints

Exemple de programmation (cycle 1) (PDF de 46.8 ko)
Exemple de programmation au cycle 1 sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.

Exemple de programmation (cycle 2) (PDF de 49.8 ko)
Exemple de programmation au cycle 2 sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.

Exemple de programmation (cycle 3) (PDF de 51.4 ko)
Exemple de programmation au cycle 3 sur les 2 domaines : monde du vivant, physique, monde construit par l'homme.

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.