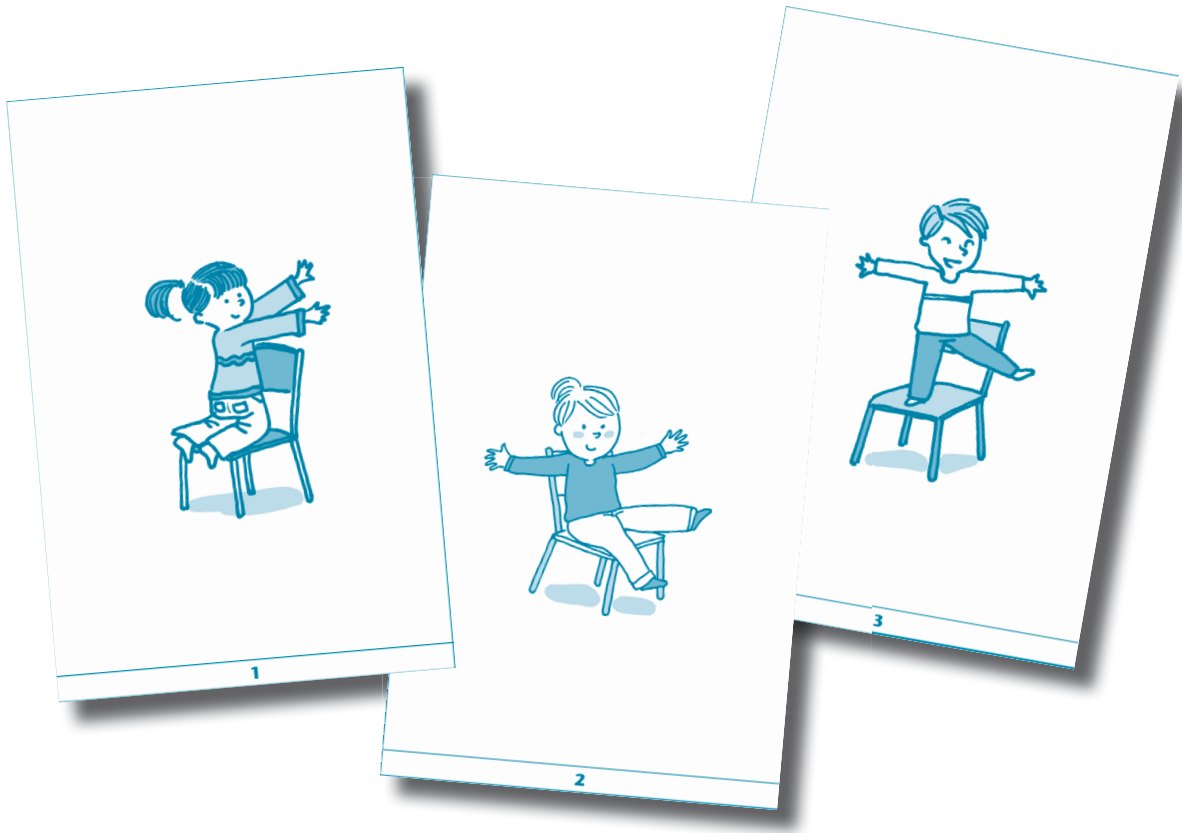


Contenu du CD-Rom

- Un jeu de cartes
- Les cartes sont à utiliser dans les ateliers d'acroSPORT.
- Choisies par l'enseignant en fonction de critères de regroupement (travail par groupes de deux à cinq...) les cartes sont mises à la disposition des enfants qui doivent en reproduire les figures. Les élèves sont libres dans leurs expérimentations et leurs recherches. Après un temps d'entraînement, l'atelier présente les figures réalisées aux autres enfants de la classe. Durant cette présentation, les cartes de références sont placées en évidence afin que les spectateurs contrôlent l'exactitude des figures exécutées. Un moment de critique positive suit l'exhibition afin d'améliorer, si nécessaire, la précision des gestes et des attitudes. Ce temps d'échange favorise l'utilisation d'un lexique précis pour nommer les différentes parties du corps, pour décrire les positions en employant les adverbes nécessaires, sur, sous, devant...
- Les cartes qui figurent dans le CD-Rom peuvent être agrandies pour en faciliter la lecture.



- Des photos d'enfants en activité, représentant les différents numéros du spectacle.

Solange Sanchis et Lysia Ménard remercient le personnel de l'école « La Souris Verte » de Conques-sur-Orbiel qui a soutenu ce projet, ainsi que tous les élèves qui l'ont joyeusement vécu.

Direction éditoriale : Sylvie Cuchin

Édition : Anne Marty

Illustrations : Caroline Modeste

Photos (couverture, cahier couleur, CD-Rom) : Lysia Ménard

Corrections : Florence Richard

Conception de la maquette : Anne-Danielle Naname

Réalisation : Domino

N° de projet : 10146624

Dépôt légal : janvier 2009

Achévé d'imprimer en France en janvier 2009 sur les presses de l'imprimerie Laballery