TOUJOURS RIEN – Christian VOLTZ Relecture S. ARNAULT et P. BONIFACE PS GS . • installer la permanence du personnage • comprendre la chronologie du récit • comprendre l'implicite (narratif, temporel **Objectifs** • distinguer plusieurs personnages dans • distinguer le texte du narrateur et les et spatial de l'histoire); de travail l'histoire paroles rapportées des personnages. • comprendre la démarche de création de l'illustrateur/auteur. • Présenter le livre : Le connaissez-vous ? •Découvrir l'album. • Feuilleter l'album silencieusement. Pouvez-vous me raconter l'histoire? Lire La couverture (première et quatrième de Identifier les personnages de l'histoire pour valider (omettre de donner le nom de couverture). Lister les trois « personnages » (//affichage) et le lieu. Constater les Oui écrit l'auteur). a ce livre de l'histoire. Le maître les présente, les (auteur ?illustrateur ?) Comment le savezrépétitions... vous ? (format, technique plastique, jeu sur la montre avec les élèves (n'utilise que la • Lire l'histoire en appuyant sur les première partie de l'album - jusqu'à la nuit) connecteurs logiques: Ce matin, puis, typo.) Présenter d'autres livres et identifier • Lecture orale ensuite, enfin, le lendemain, le lendemain, ceux de C. VOLTZ pour faire émerger les le lendemain, le lendemain... caractéristiques de l'illustration. • Reconnaître les personnages : en petit • Jouer les scénettes avec playmobils : (1+7 •Présenter la démarche de création groupe (1 album/enfant). Chacun dispose accessoires/enfant - 1 haricot - 1 bac avec (écrire/dessiner, illustrer, photographier, **Etapes** d'une photo couleur d'un des trois sable ou idem.) imprimer, éditer). Proposer de réaliser son dans les « personnages ». Rechercher dans le livre la •Lire du texte et mettre en action/ changer portrait avec mise à disposition du matériel de page où l'on voit son personnage; l'accessoire (chapeau/ex.) à chaque nouvelle apprentissages création. Finaliser par la prise • verbaliser les difficultés. journée. (au besoin étayer par l'illustration ou photographique. • Lire l'album (le maître en petit groupe)l'affichage PS). Faire dormir le personnage • Mettre en œuvre la démarche avec le comme le suggère l'illustration de la nuit. etc. insister sur le « Monsieur Louis » ; personnage ou le paysage (utiliser le (le maître jouant le rôle de l'oiseau - il gère Observer les différents vêtements. caméscope sur pied pour permettre de aussi la fleur) comprendre les rapports de plan et de cadrage • Lire le livre avec un cache qui masque la • Comprendre les transformations du en direct). personnage: jouer avec la représentation graine à partir de la double page sur la nuit. • Ecrire un livre à la manière de C. VOLTZ de M. Louis (support découpé en 2 puis 3 Demander ce qui se passe; comment-le • Lever l'implicite : la croissance de la éléments: chapeau/tête/habit). Retrouver savez-vous? Puis, faire observer la graine: plante : apporter des connaissances scientifiques M. Louis habillé comme le modèle sa transformation.(//expérimentations sur les (//expérimentations sur les graines) présenté. graines) • Réaliser une affiche ou un petit album • Construire le calendrier de l'histoire (1 Mettre en • Acquérir du vocabulaire dans deux boîte par jour) et y placer les images avec : les personnages du livre (système **champs lexicaux** : le visage / les vêtements mémoire pâte à fixe sur l'affichage pour proposer correspondantes. Réinvestir les éléments réaliser des répertoires collectif (affiches) ou individuel (liste de mots sur cahier personnel l'éventail de ses habits) clés//PS: (Monsieur Louis habillé d'une certaine façon, la graine qui se transforme et de l'élève); • créer un « pôle culturel » : C. VOLTZ

l'oiseau qui demeure identique)