



# Le CNC présente **L'Atelier cinéma**

Pour les élèves et les enseignants de cycle 3  
(CM1-CM2-6ème)

À partir d'exemples tirés du film d'animation  
**Azur et Asmar** de **Michel Ocelot**

*Un dispositif d'éducation  
à l'image inédit ...*

- Sensibiliser au cinéma de façon pédagogique et ludique
- Pratiquer 5 activités
  - scénario*
  - cadrage*
  - équipe du film*
  - montage*
  - tournage*
- Appréhender les différentes étapes de création d'un film
- Réaliser un film court en classe

*... pour former  
de jeunes cinéastes.*

Intuitif pour les enseignants, **L'Atelier cinéma** se décline sous deux formes : numérique et physique. Les deux versions peuvent être utilisées séparément ou successivement.

**L'Atelier cinéma** comprend un livret enseignant, et **5 boîtes** composées chacune de **75 cartes** et **1 poster**. Chaque boîte est destinée à un **groupe de 5 à 7 élèves**.

Disponible gratuitement dans la limite d'une boîte par établissement scolaire. À retirer dans les DSDEN ou les Ateliers Canopé.

Téléchargez gratuitement l'application « **L'Atelier cinéma** »

sur  [Google play](#) et  [Download on the App Store](#)

À découvrir aussi sur les tablettes 

Un projet mis en place par le CNC avec le concours du ministère de l'Éducation nationale

