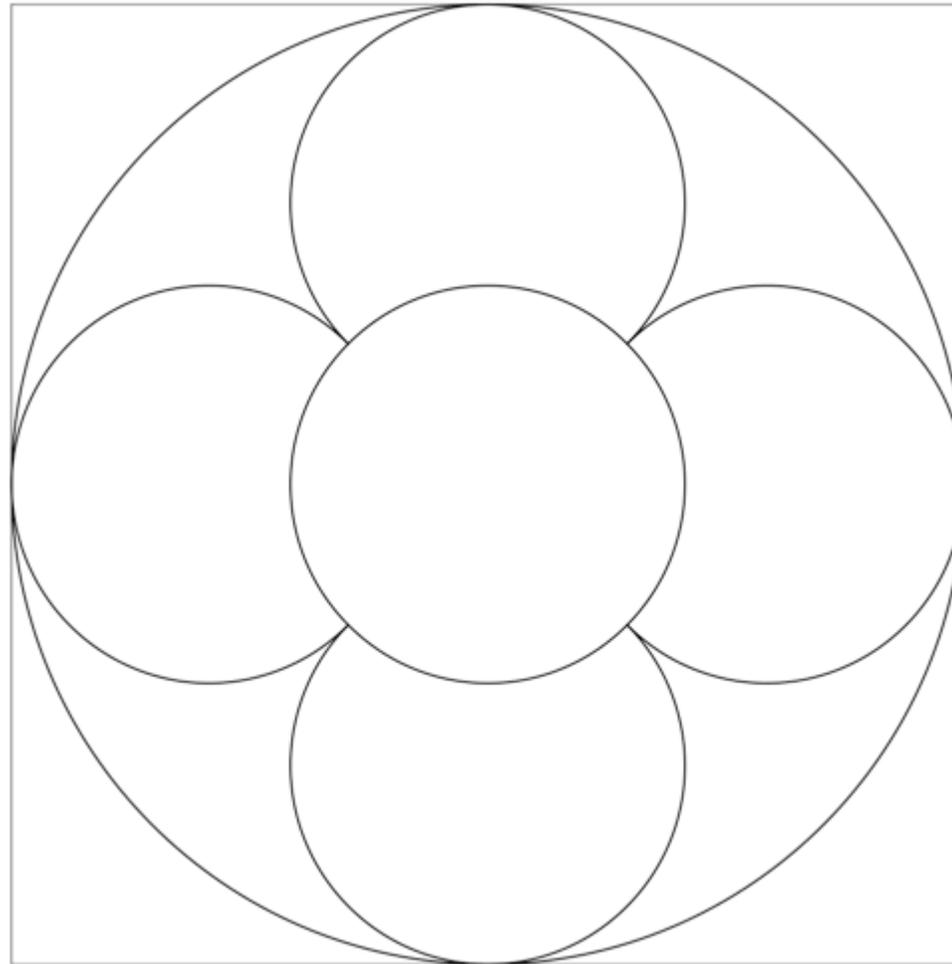


raisonner en géométrie : entrons dans le vif du sujet !

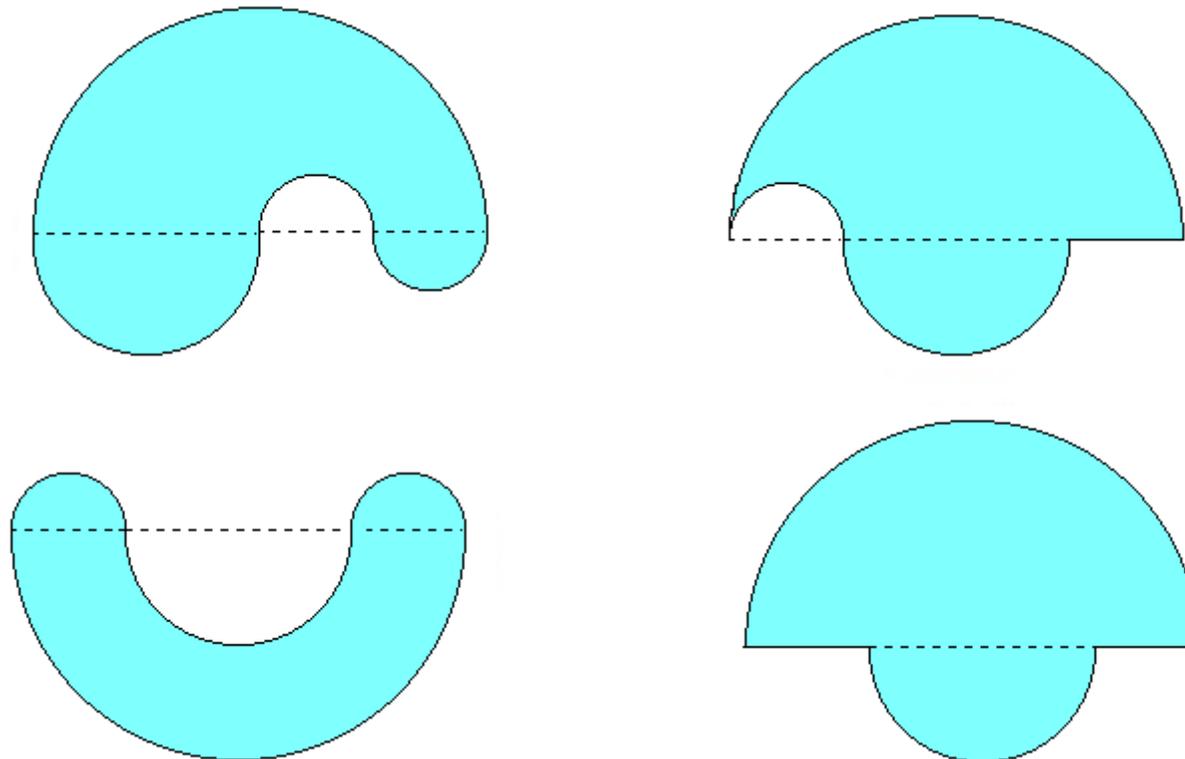
comment reproduire exactement cette **figure** en gardant toutes ses propriétés ?



*réponse vers  
11h45*



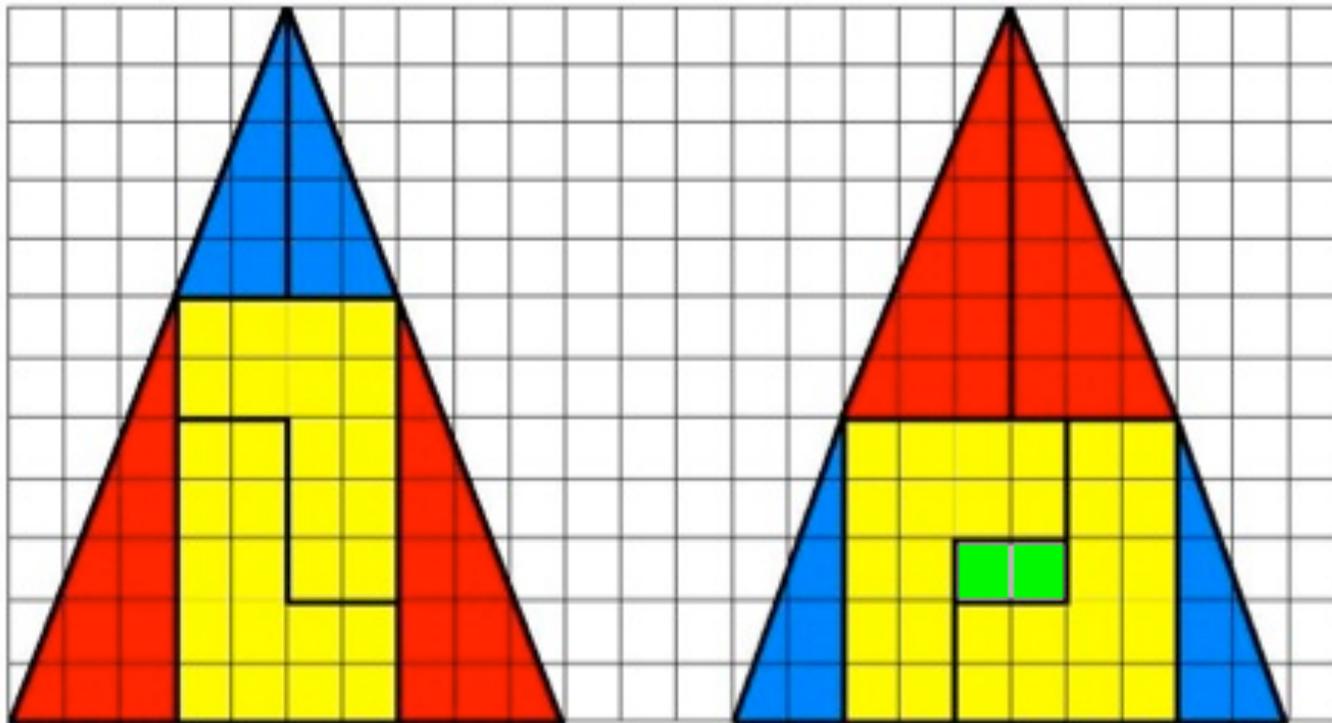
Loubna veut creuser un bassin dans son jardin. Elle a fait quatre dessins différents parmi lesquels elle doit maintenant choisir celui qui a la plus petite aire.



**Quel est le bassin qui a la plus petite aire ?**



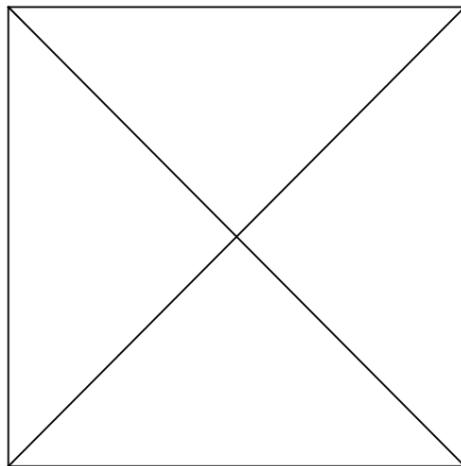
d'une géométrie à l'autre : du type **empirique** au type **théorique**



Comment résoudre ce paradoxe perceptif ??



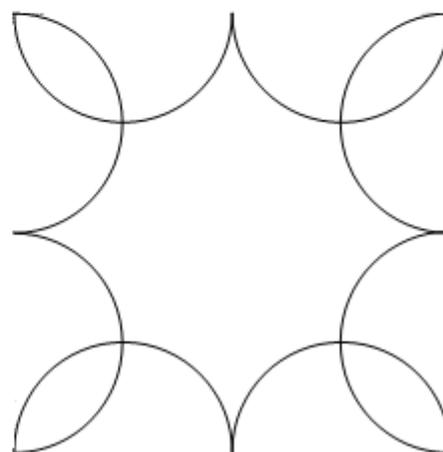
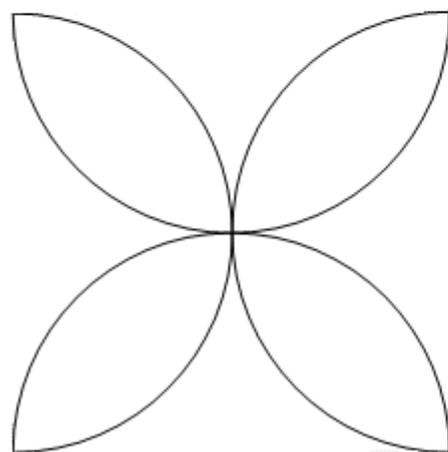
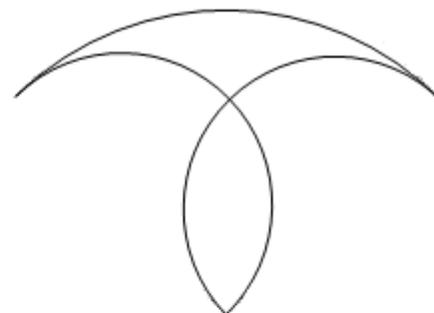
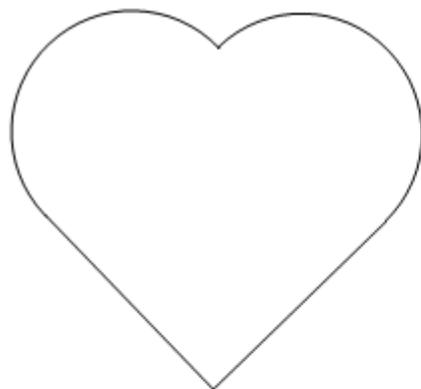
## LES CARRÉS DE MAC MAHON



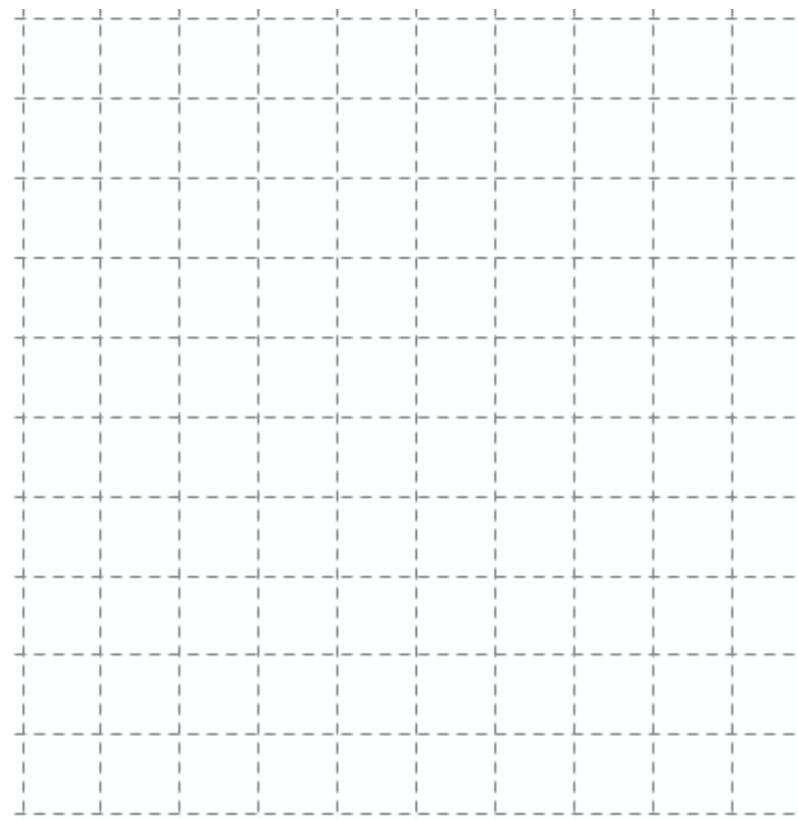
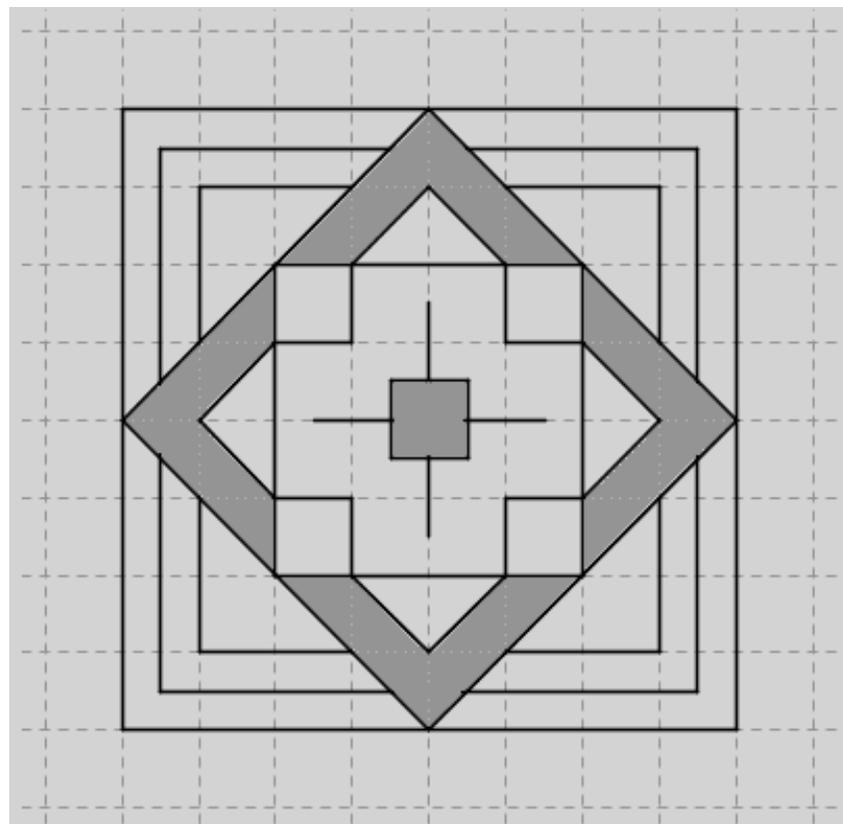
Combien peut-on trouver de façons différentes de colorier complètement ce carré en utilisant 1, 2 ou 3 couleurs ?  
Attention, les carrés ne doivent pas être superposables !



Trouver une propriété commune à ces 4 figures.



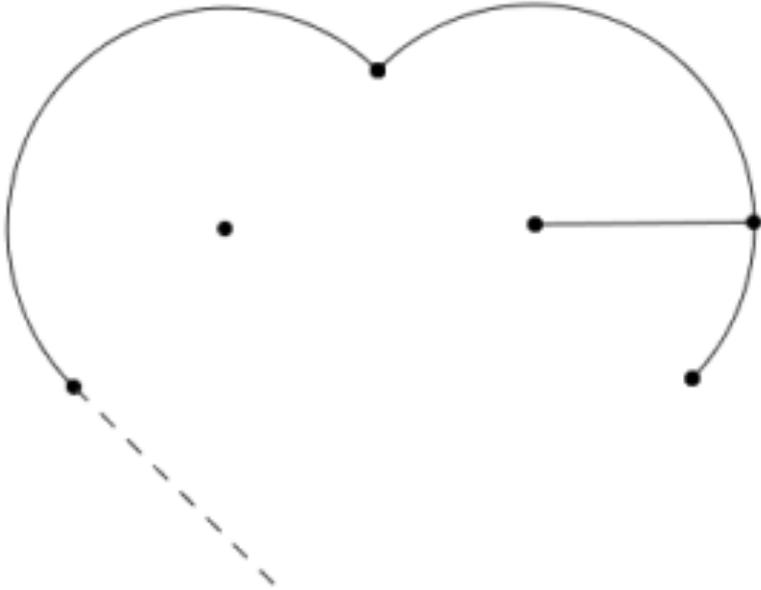
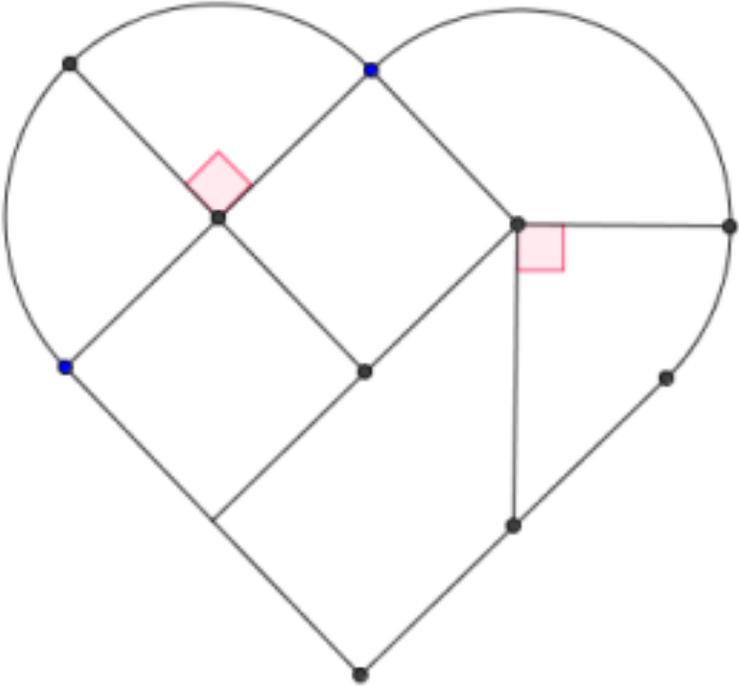
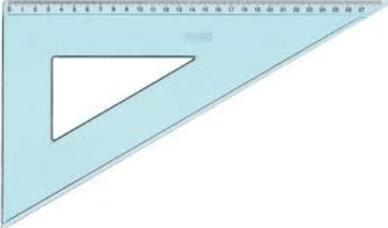
reproduire, à main levée



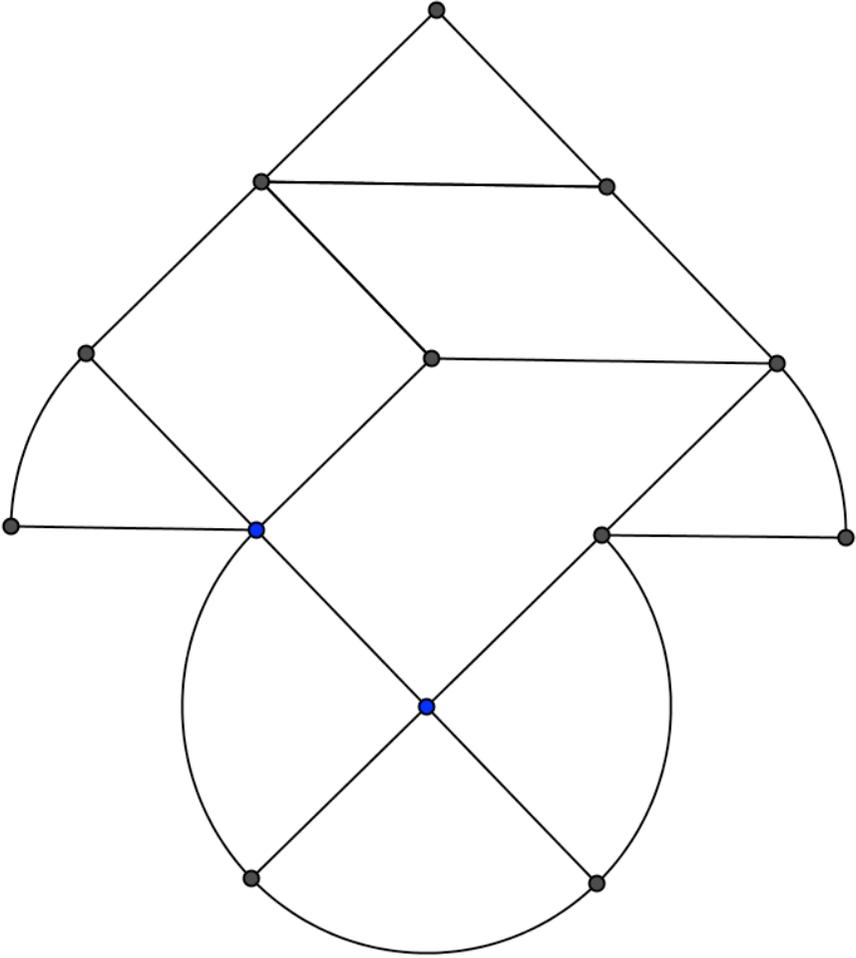
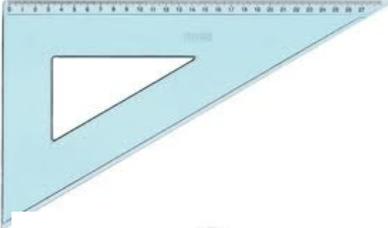
du dessin à la figure, progressivement



décrire puis compléter



reproduire, compléter



pourquoi un programme en 3 temps : renforcer ses fonctions cognitives

## 1. attention

focaliser, sélectionner les stimuli pertinents, inhiber les distracteurs

au service de

### gnosie

faculté de reconnaître par l'un de ses sens (toucher, vue) la forme d'un objet, de se le représenter et d'en saisir la signification

### praxie

capacité d'effectuer un geste ou une activité décidée et précise

## 2. mémorisation

faire des liens, comprendre les relations entre les objets = travail sur les propriétés

## 3. jeux de langage

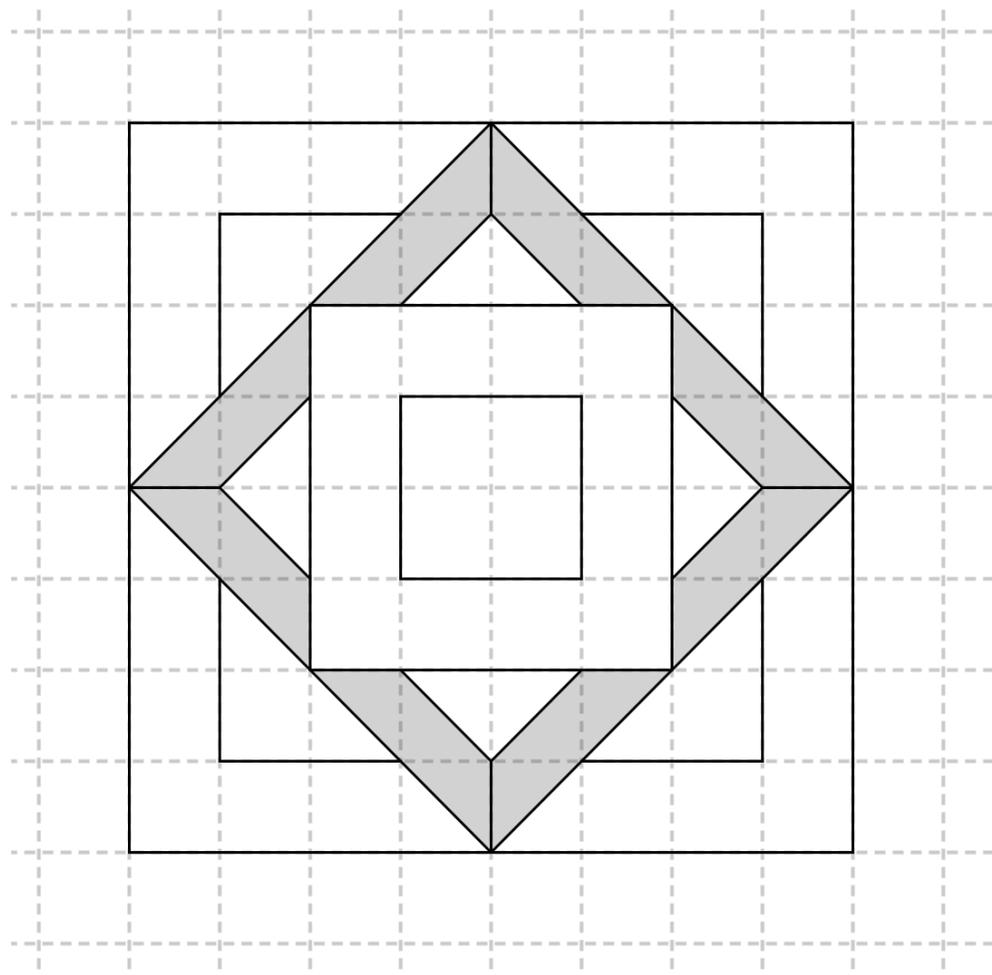
mettre en mots des connaissances : utiliser des figures pour raisonner



1. attention

1

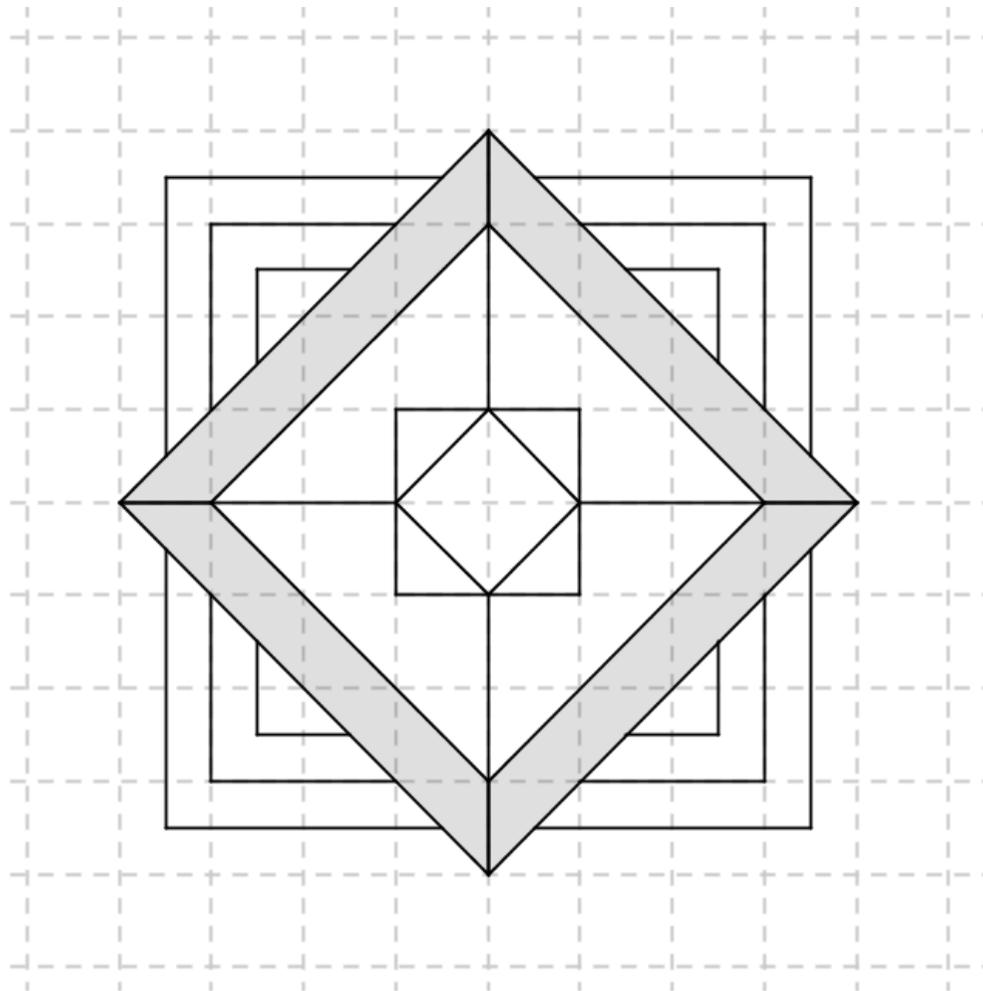
observer attentivement  
reproduire précisément



1. attention

2

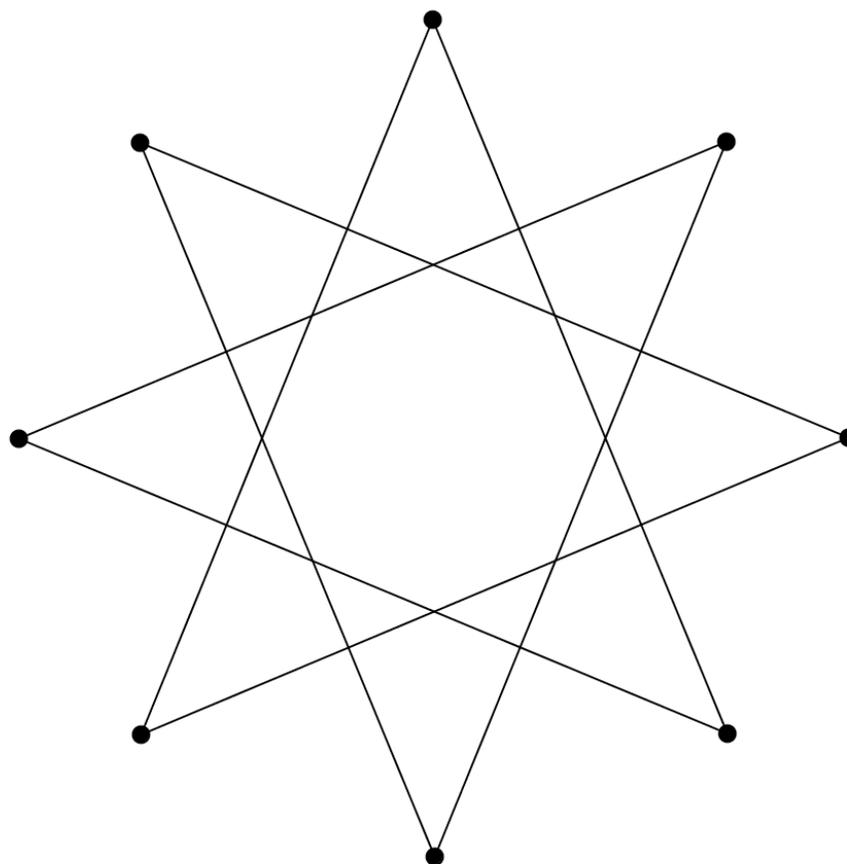
observer attentivement  
reproduire précisément



1. attention

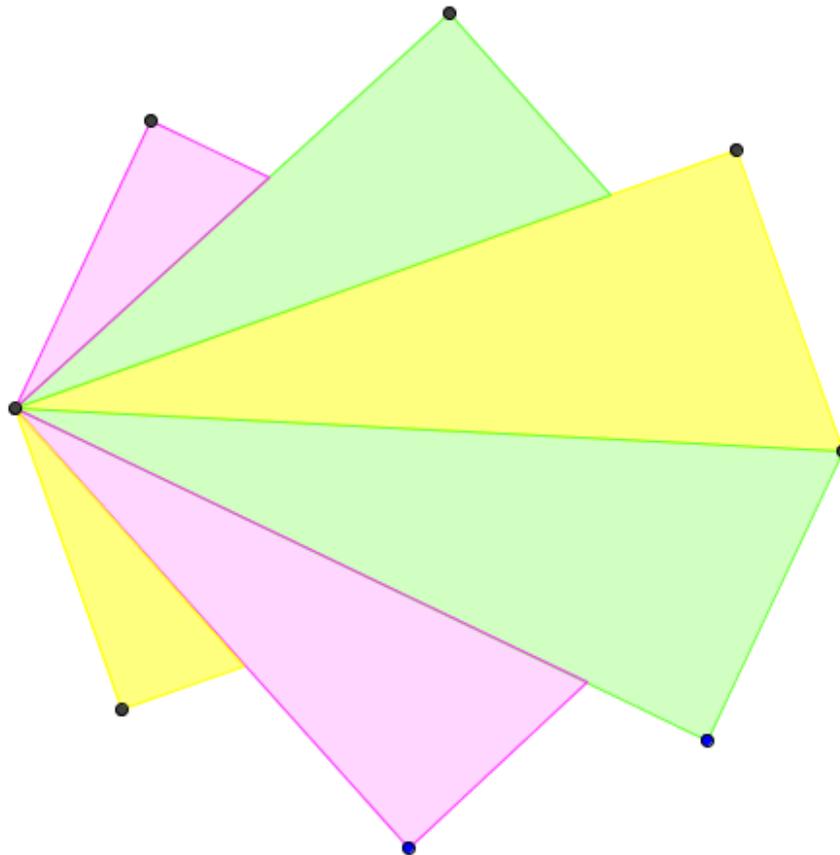
3

observer attentivement  
reproduire précisément



# 1. attention

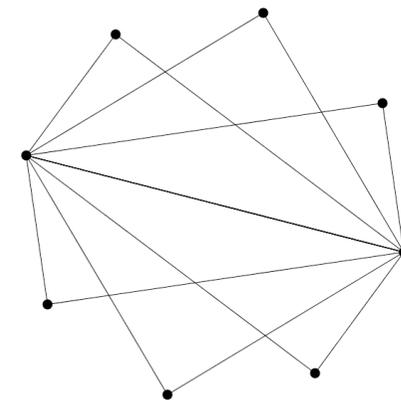
observer attentivement  
reproduire précisément



20 secondes



20 secondes

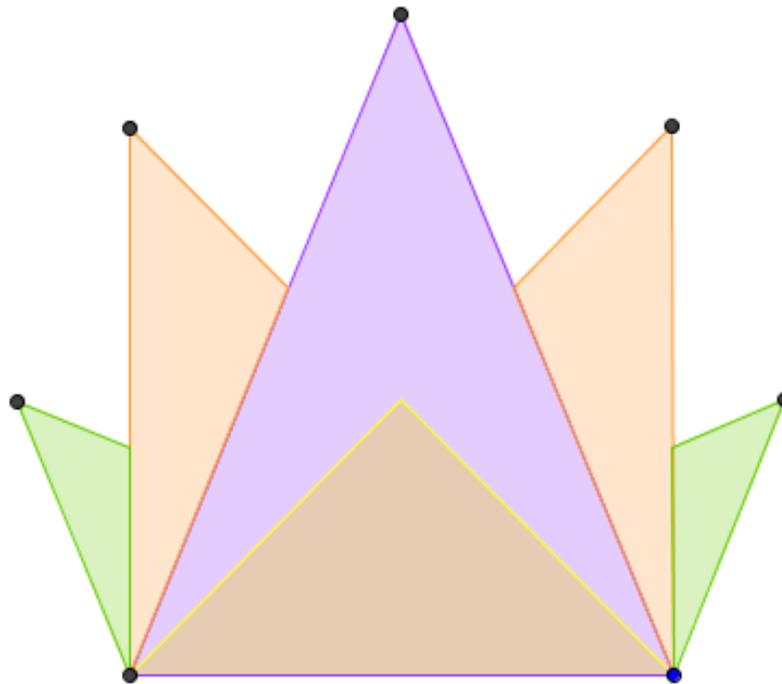


3.3 Programmation



# 1. attention... et mémoire

observer attentivement  
reproduire précisément



20 secondes



20 secondes

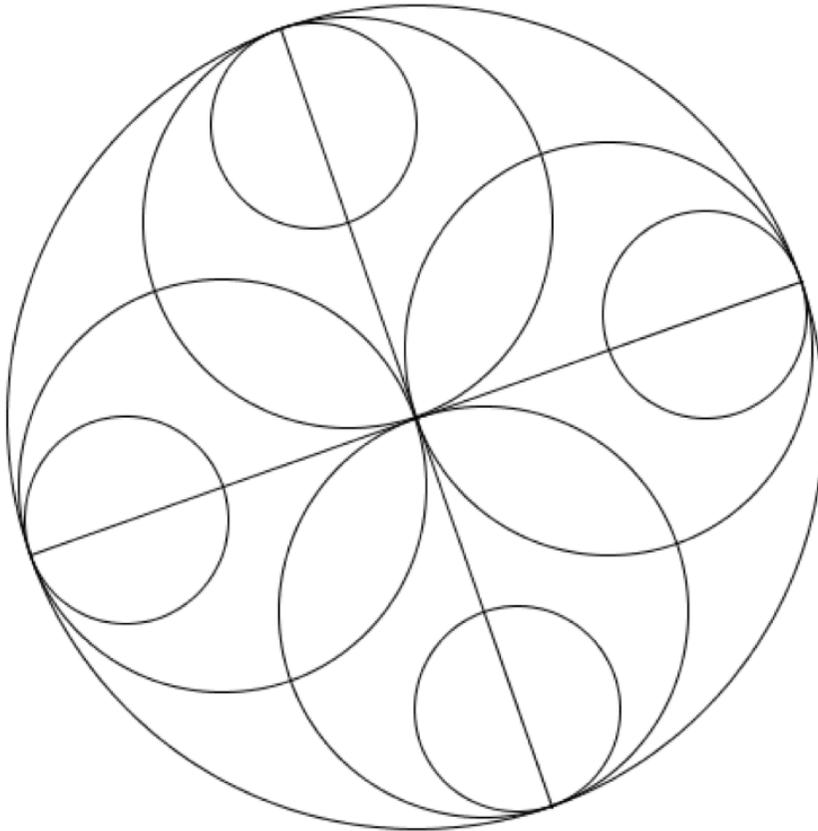


## 2. jeux de mémoire

1

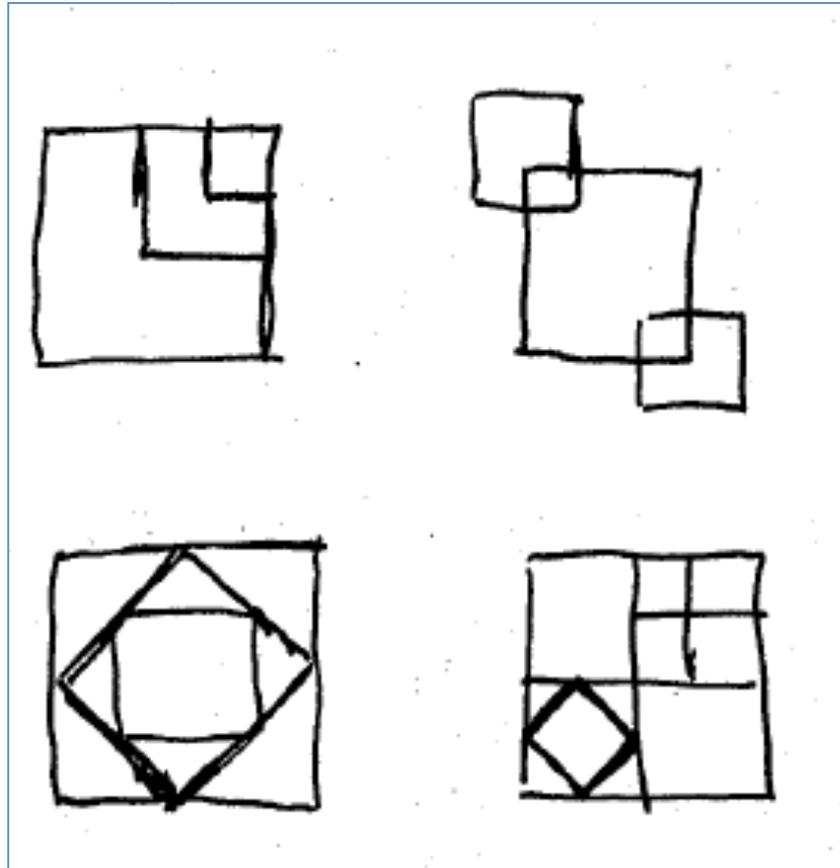
observer rapidement  
reproduire précisément

20 secondes



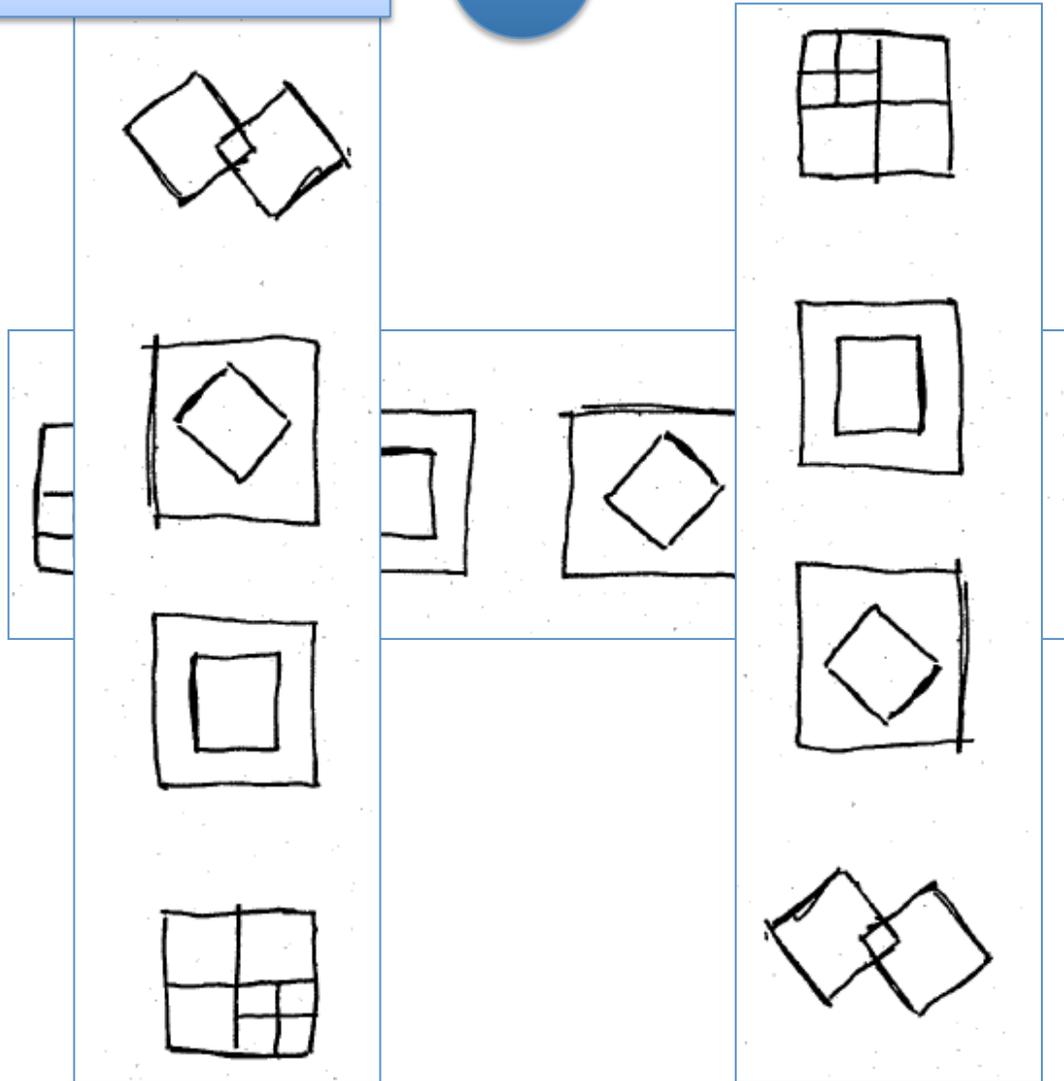
## 2. jeux de mémoire

### 2



## 2. jeux de mémoire

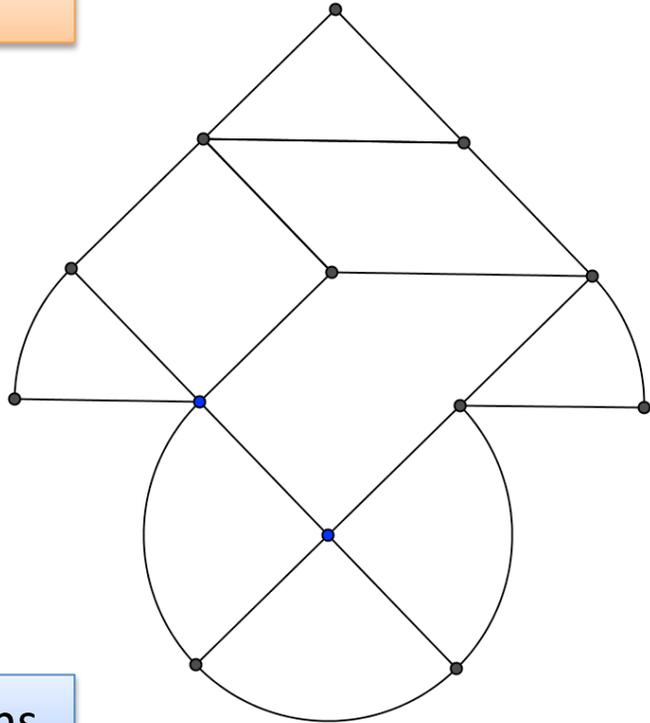
3



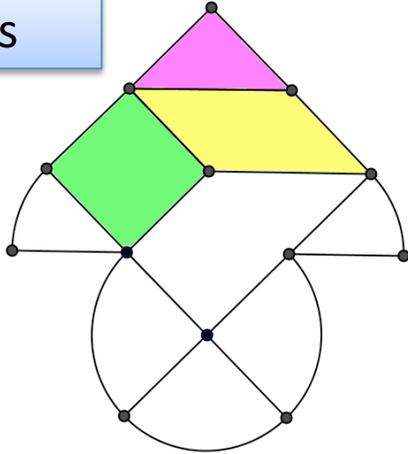
# 3. jeux de langage

1

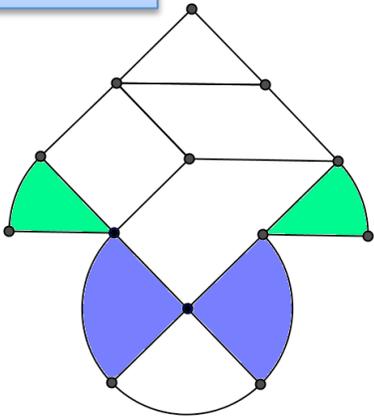
décrire



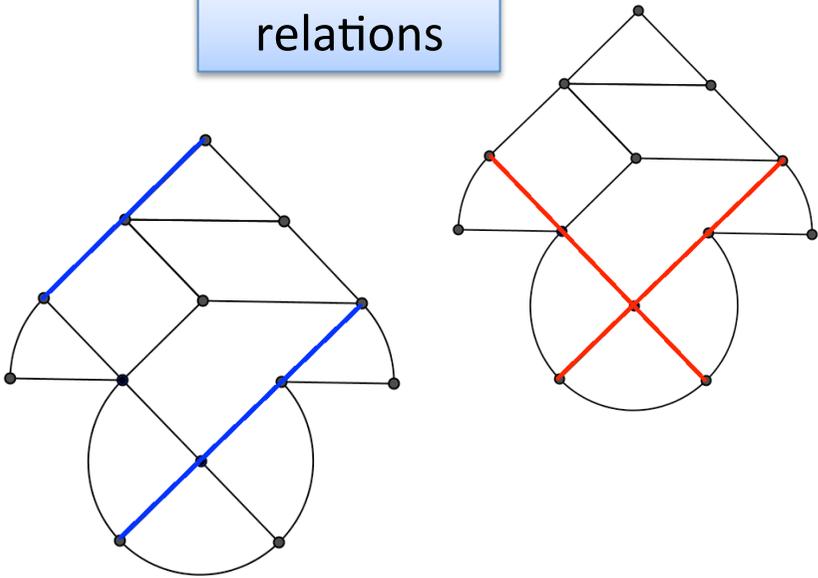
objets



transformations

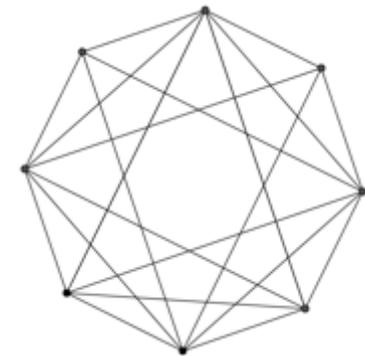
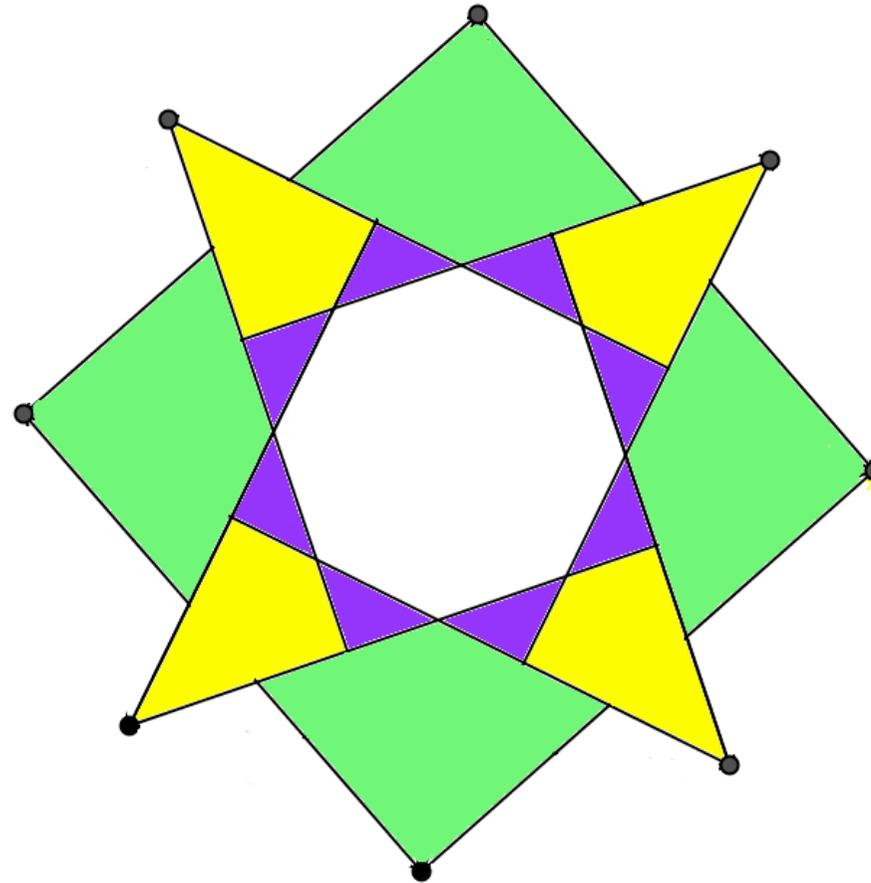


relations



## 3. jeux de langage

2



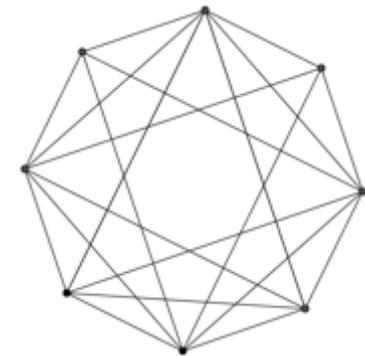
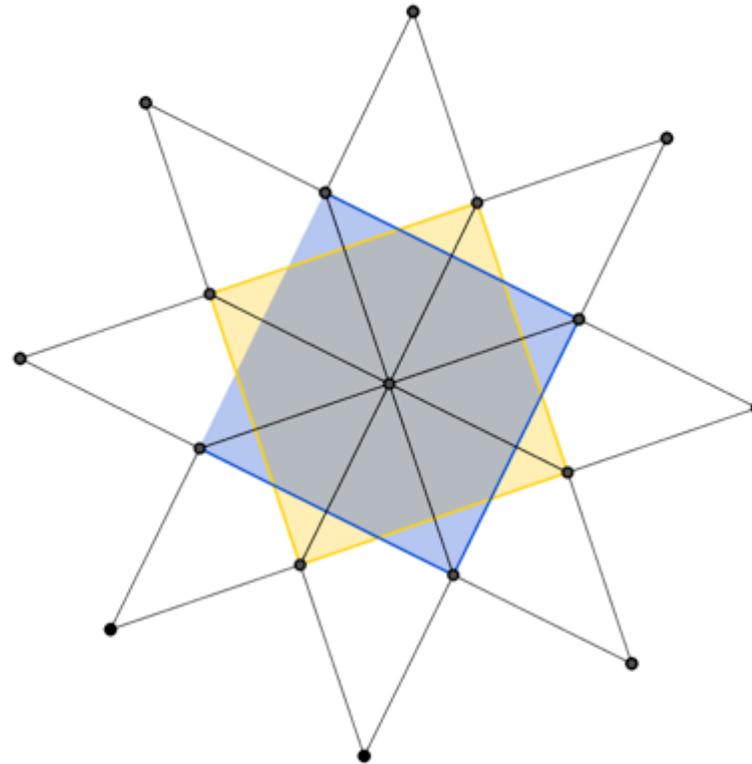
comment décrire cette figure ?

3.3 Programmation



## 3. jeux de langage

2



comment décrire cette figure ?

3.3 Programmation

