



# BDnF, la fabrique à BD

publié le 03/02/2020

## Descriptif :

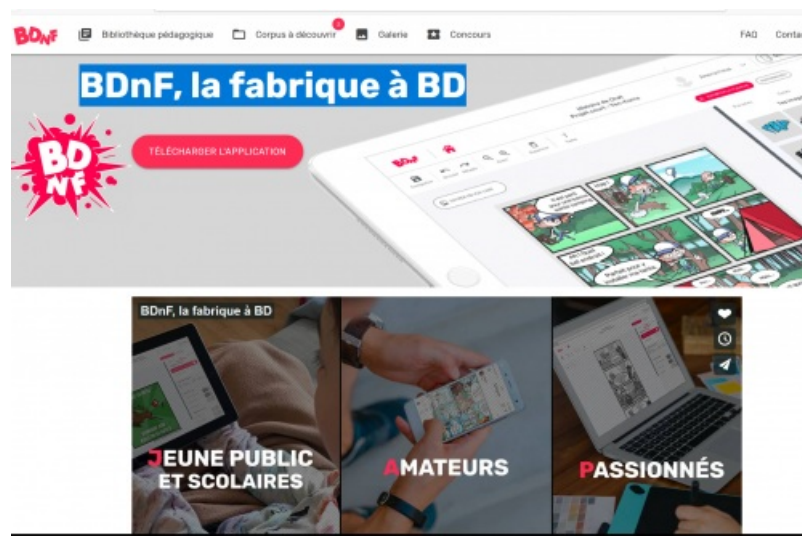
Dans le cadre de 2020 l'année de la Bande Dessinée, la BNF propose l'application BDnF La fabrique à BD. Il s'agit d'un studio de création entièrement gratuit qui permet de réaliser des bandes dessinées ou tout autre récit multimédia mêlant des illustrations et du texte. Il est complété par des ressources pédagogiques très riches autour du neuvième art.

## Sommaire :

- Présentation de BDnF
- Bibliothèque pédagogique
- Lien avec les programmes d'histoire des arts

## ● Présentation de BDnF

BDnF est destinée en premier lieu au **public scolaire, enseignants** et élèves du **primaire et secondaire**. Cofinancé par le ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse et la BnF, le projet BDnF est né dans le cadre d'un appel à projets innovants lancé par le ministère de l'Éducation nationale.



Source : [bdnf.bnf.fr](http://bdnf.bnf.fr)

L'application BDnF offre à chacun la possibilité de s'essayer à la bande dessinée grâce à des corpus d'éléments visuels créés pour l'occasion et issus des **collections patrimoniales** de la **BNF**. Décors d'opéra du XIXe siècle ou photographies d'Eugène Atget, personnages mystérieux extraits de manuscrits médiévaux enluminés ou d'affiches de la Belle Époque sont autant de ressources iconographiques qu'il est possible d'utiliser au côté de ses propres dessins ou photos.

## ● Bibliothèque pédagogique

Les codes de la bande dessinée sont présentés à travers ces **fiches pédagogiques**. Enseignant(e)s, formateurs, ces documents ont également pour objectif de vous donner des pistes pour organiser une séquence pédagogique BD en classe.

Ils se déclinent en onze entrées dont :

- Organiser une séquence pédagogique BD avec BDnF

- Les styles de BD
- Les éléments d'une case
- Créer un personnage ?
- La narration
- Comment structurer une page ?
- ...

Pour aller plus loin, [Eduscol histoire des arts](#) recense toutes les **ressources** et les **manifestations** en lien avec le neuvième art.

### ● Lien avec les programmes d'histoire des arts

▶ [cycles 3 et 4](#) (la bande dessinée est mentionnée comme champ artistique à étudier).



**Académie  
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.