Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Odyssée : Histoire Géographie EMC > https://ww2.ac-poitiers.fr/hist\_geo/spip.php?article1488 - Auteur : Odyssée



# Des jeux sérieux autour de la construction de la LGV SEA

#### Descriptif:

Présentation de deux jeux sérieux "des territoires, une voie" et "construis ta ligne à grande vitesse" faisant partie du pack ressources LGV.

#### Sommaire:

- Le projet
- · Des territoires, une voie
- · Construis ta ligne à grande vitesse

## Le projet

L'association ASCO-TP, avec l'appui du réseau national de ressources en technologie au sein du Ministère de l'Education Nationale et avec l'accord de la DGESCO, a décidé de mettre à la disposition des collégiens, lycéens mais aussi étudiants un pack ressources LGV autour de la construction de la LGV Sud Europe Atlantique entre Tours et Bordeaux. Il s'agit aussi d'un projet interdisciplinaire qui associe l'Histoire-Géographie, les Sciences et Vie de la Terre, la Physique-Chimie, l'Economie-Gestion, la Technologie au collège, les Sciences de l'Ingénieur et le Génie Civil. Les premières ressources ont été présentées lors du salon Educatec-Educatice 2014.

Les deux premiers jeux sérieux, "des territoires, une voie" et "construis ta ligne à grande vitesse", peuvent être téléchargés sur cette page .

## Des territoires, une voie

Ce premier jeu sérieux vise à "déterminer un tracé de la Ligne à Grande Vitesse (LGV) prenant en compte les souhaits et les oppositions des acteurs concernés par la réalisation de la LGV". L'élève va pouvoir modifier le tracé de la ligne TGV tout en dialoguant avec les différents acteurs afin de trouver des solutions répondant le mieux possible aux différentes contraintes.

Ce jeu sérieux peut être téléchargé sur cette page . Il est disponible pour Windows et Mac et bientôt pour Ipad. Deux guides de prise en main (un pour l'élève et l'autre pour l'enseignant avec les objectifs pédagogiques et un déroulé de séance type) en pdf sont téléchargeables sur la même page.

## Construis ta ligne à grande vitesse

Ce deuxième jeu sérieux "a pour objectif de trouver un tracé de la ligne LGV qui réponde à des contraintes de tracé en plan et de pente afin de minimiser les temps de parcours des trains, les délais et les coûts de construction."

Il peut être télécharger sur **cette page** . Il est disponible pour **Windows** et **Mac** et bientôt pour Ipad. **Deux guides de prise en main** (un pour l'élève et l'autre pour l'enseignant avec les objectifs pédagogiques et un déroulé de séance type) en pdf sont téléchargeables sur la même page.



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.