



# Excel : une fiche-score interactive

publié le 22/12/2021 - mis à jour le 02/01/2024

## Identifier des profils d'élèves / Répondre à leurs besoins

---

### Descriptif :

L'objectif ici est de se servir de la saisie de l'arbitre en sport de raquette pour repérer les points forts / faibles des élèves et en extraire un profil de jeu.

L'élève a également la possibilité de s'engager dans une situation d'affrontement qu'il a lui-même paramétrée pour répondre à ses besoins.

---

### Sommaire :

- Introduction
  - Présentation générale de la fiche-score
  - Paramétrer la fiche-score
  - Recueillir les données
  - Présentation et paramétrage de la situation d'apprentissage
  - Exemples de mises en œuvre
  - Compétences du CRCN travaillées par les élèves
  - Compétences du CRCN Edu travaillées par les enseignants
- 

### ● Introduction

Identifier des profils de joueurs, détecter des points forts / faibles, permettre à l'élève de s'engager dans une situation dont il a lui-même choisi les paramètres, ... autant de défis que l'institutionnalisation du "savoir s'entraîner" a mis en exergue.

Mais avec quel impact sur le temps d'investissement moteur ? Avec quel impact sur le temps de préparation et le temps de traitement des données de l'enseignant ?

Le challenge est multiple, trouver une application qui soit :

- Simple d'utilisation pour les élèves, afin de ne pas perdre en temps d'investissement moteur.
- Intégrée à un rôle pré-existant, afin d'éviter un énième rôle social.
- Lisible, afin de permettre le retour immédiat des informations pour les élèves.
- Paramétrable par les élèves, pour répondre à leurs besoins propres.
- Paramétrable par l'enseignant, pour lui laisser toute sa liberté pédagogique.
- Facilement accessible pour une récupération facile des données.

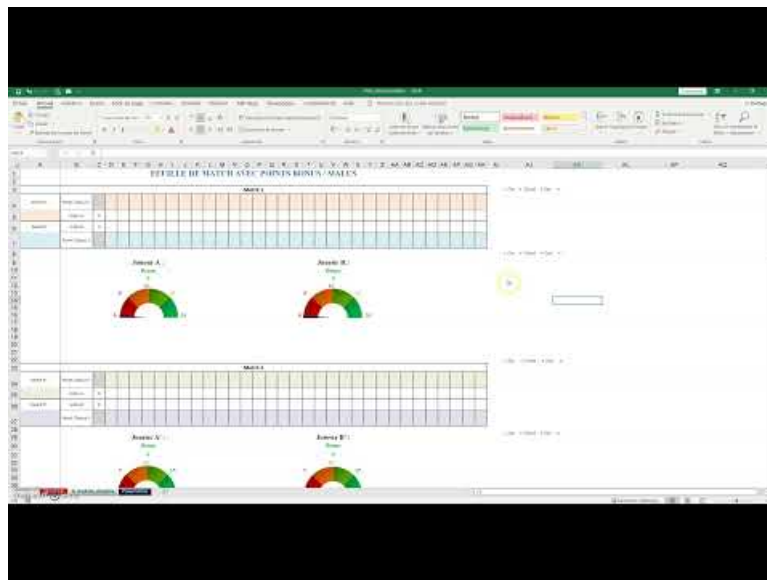
Le fichier Excel proposé ci-dessous répond à quelques-unes de ces exigences.



Fiche-score interactive (Excel de 132.2 ko)

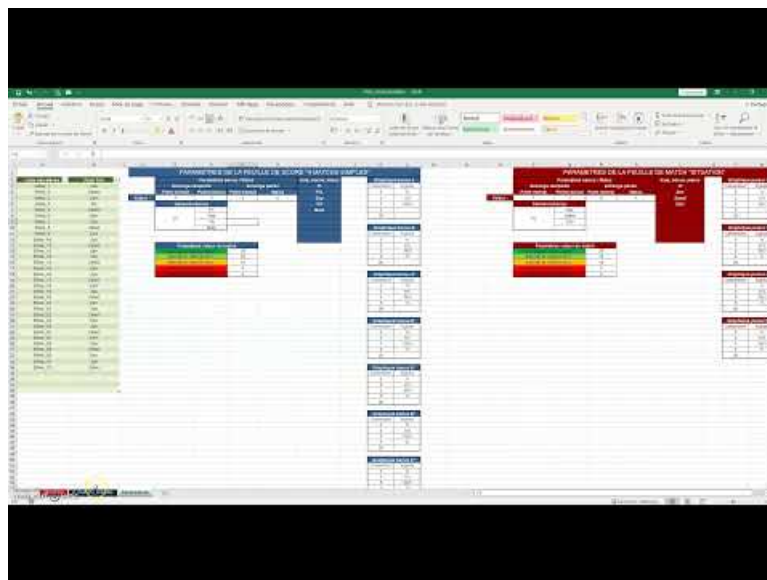
Pour identifier des profils d'élèves / Répondre à leurs besoins - EPS - Académie de Poitiers.

### ● Présentation générale de la fiche-score



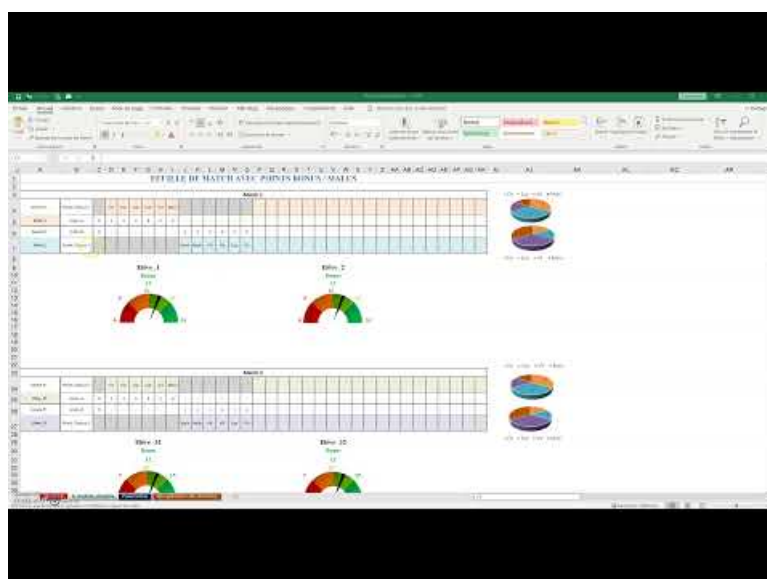
Présentation d'une fiche score interactive en EPS (Video Youtube)

## ● Paramétrer la fiche-score



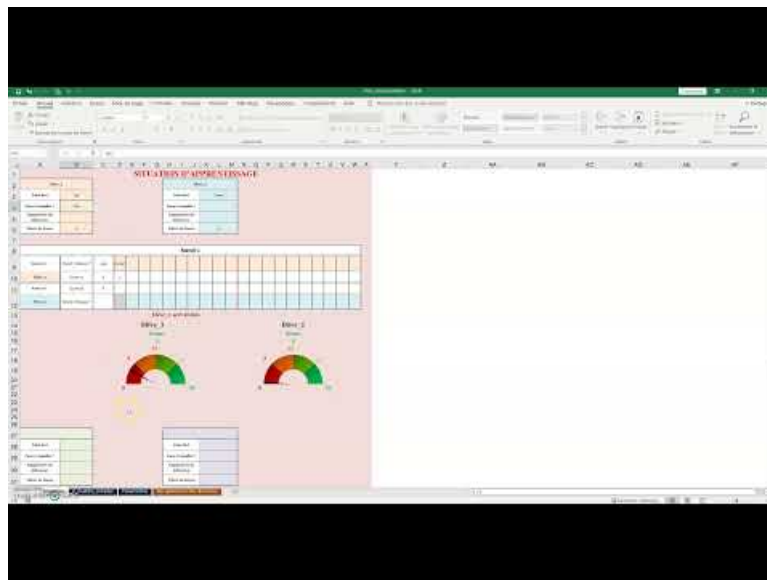
Paramétrer la fiche score interactive (Video Youtube)

## ● Recueillir les données



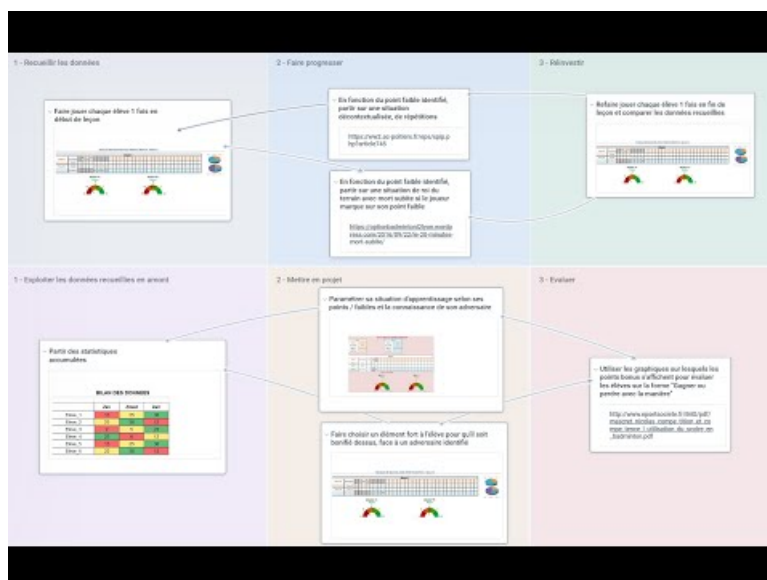
Fiche score interactive : récupérer les données (Video Youtube)

## ● Présentation et paramétrage de la situation d'apprentissage



Fiche score interactive : situation d'apprentissage paramétrable (Video Youtube)

## ● Exemples de mises en œuvre



Fiche-score interactive : exemples de mises en œuvre (Video Youtube)



## ● Compétences du CRCN travaillées par les élèves

Informations et données	Communication et collaboration	Création de contenus	Protection et sécurité	Environnement numérique

Gérer des données	Interagir	-	-	Évoluer dans un environnement numérique
Traiter des données	Collaborer	-	-	-

● **Compétences du CRCN Edu travaillées par les enseignants**

Développement professionnel	Gestion ressources num.	Apprentissage avec et par le numérique	Diversité des apprenants et autonomie	Compétences numériques des apprenants
Communiquer	Sélectionner des ressources	Concevoir	Différencier	Information et données
Collaborer	Gérer des ressources	Évaluer	Engager les apprenants	Communication et collaboration



**Académie  
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.