Tutoriel Aurasma à partir d’une tablette

publié le 20/07/2017

Descriptif :

Exemple d’utilisation d’Aurasma en EPS à partir d’une tablette.

Aurasma, c’est tout d’abord une application mobile permettant de « lire » la réalité augmentée réalisée spécifiquement pour cette application. Elle permet également de créer sa propre réalité augmentée. En effet, on peut facilement, sa tablette, incruster une image ou une vidéo sur un élément du réel.

La réalité augmentée, qu’est-ce que c’est ?

La réalité augmentée, c’est le fait de superposer des images virtuelles sur des images réelles, vues par l’intermédiaire d’une tablette ou d’un smartphone.

Tutoriel Aurasma à partir d’une tablette (PDF de 666.2 ko)

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.