



L'image numérique au service des apprentissages en EPS - Créer un livret Multimédia

publié le 29/05/2009 - mis à jour le 24/03/2021

Créer un Livret Multimédia avec Kinovea, Impress et VLC

Descriptif :

La création d'un livret Multimédia en trois étapes vous permettra de tester vos compétences dans le domaine de l'image et de réaliser des produits aboutis utiles à vos cours.

À ce stade de notre exposé, nous traiterons maintenant des compétences Tice concrètes que devrait maîtriser le professeur d'EPS qui souhaite s'engager dans une démarche d'analyse où l'image devient un vecteur de l'apprentissage des élèves.

Pour cela, nous vous proposons de créer un Livret Multimédia concentrant et hiérarchisant ces compétences. Trois outils essentiels seront exploités :

- **Kinovea** : un logiciel d'analyse sportive exceptionnel pour commenter et extraire l'image significative- Trois tutoriels vous sont proposés.
- **Impress** : un outil simple et convivial pour organiser les données multimédias entre elles- Trois tutoriels vous sont proposés.
- **VLC** : le lecteur tout terrain paramétrable pour une utilisation orientée vers l'apprentissage. Un tutoriel vous est proposé.

Ces tutoriels suivent une progression permettant de créer un Livret Multimédia (concentré de schémas, photos, animations, vidéos commentées) mis à disposition des élèves afin de les placer dans des situations, d'analyse, d'apprentissage, de renforcement en toute autonomie.

Au quotidien, vous et vos élèves exploiterez tantôt une compétence/outil, tantôt l'autre, tantôt l'ensemble.

Afin de percevoir ce que vous allez construire, le produit final est lisible et téléchargeable dès à présent.



► Voir ce livret en ligne

► Télécharger ce livret  pour un usage local (23mo)

Cette version fonctionne sur tous les systèmes d'exploitation, sur un serveur statique. Vous pouvez la déposer à n'importe quel endroit de votre arborescence, elle fonctionne sur la base de liens relatifs. **Ce fichier est au format 7z** qui a la particularité non seulement d'être libre mais en plus de compresser très efficacement les fichiers. Pour le décompresser, utilisez 7zip .

Chacune des étapes de la création de ce livret fait l'objet d'un article à part entière afin d'en faciliter la lecture.

- Poursuivre avec les Tutoriels Kinovea...
- Poursuivre avec les Tutoriels VLC...

Pour une consultation plus aisée des différents tutoriels, vous pouvez les télécharger [📄](#) (archive de 22 mo) directement sur votre poste. Ainsi vous ne serez pas dépendants du flux internet. Une fois l'archive décompressée (avec 7zip[🔗](#)), cliquez sur le fichier index.html pour naviguer aisément de l'un à l'autre.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.