



Découvrez Graphonémo

publié le 02/03/2021 - mis à jour le 22/03/2021

Descriptif :

méthode de lecture innovante et ludique sur support numérique.

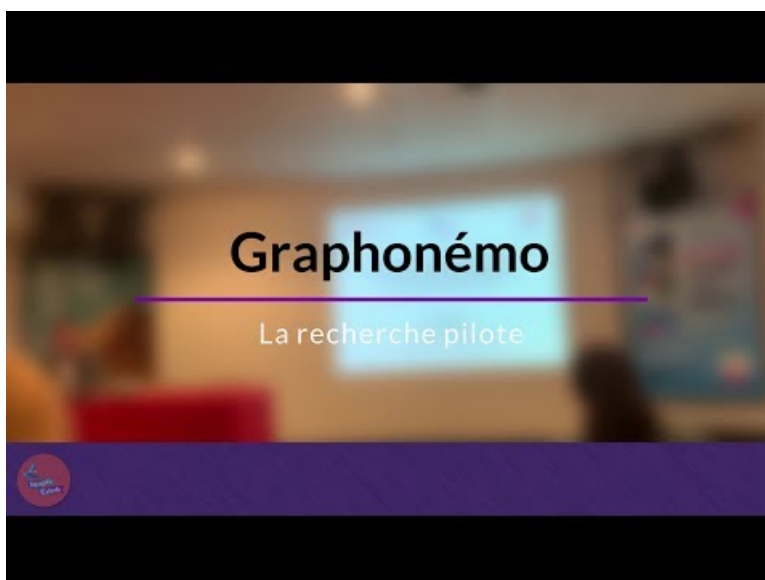
Nous recherchons des classes de GS pour utiliser le jeu et participer à une étude.

Graphonémo est une application pour l'apprentissage de la correspondance grapho-phonémique.

Le jeu et la méthode sous-jacente ont été élaborés par 2 enseignantes spécialisées de l'académie.

L'application a été testée dans de nombreuses classes. Elle est aujourd'hui parfaitement éprouvée et approuvée.

Elle fait en outre l'objet d'une étude sous la direction d'un laboratoire universitaire (**CHArt-UPEC**) :



Graphonémo - La recherche pilote (Video Youtube)

L'étude consiste à

- faire passer un test (papier) aux élèves (2 sessions de 20 min en collectif),
- à utiliser l'application du 22 mars au 22 mai (2 séances par semaine et par élève) (sauf pour les classes acceptant d'être dans le groupe témoin, qui pourront jouer après le 22 mai),
- puis enfin à reproposer un test papier.

En participant, les enseignants bénéficient d'un apport en formation proposé par Denis Alamargot sur les fondamentaux de la lecture et de l'écriture, et obtiennent la licence du logiciel pour une durée minimale d'un an.

Les formations et les explications du déroulé de l'étude seront proposées par écrit et sous la forme de **courts webinaires**.

Le premier aura lieu le **8 mars à 12h30 et à 17h30**.

Les classes participantes doivent **disposer de tablettes** (sauf les classes témoins qui n'utiliseront pas le jeu pendant l'étude)

Plus d'informations sur l'application et la méthode sur : <https://www.graphonemo.fr/>

Merci aux enseignants des classes participantes.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.