



# MATHebdo

## Semaine 26 – CP

### DU NOUVEAU

1. **Plastic Man** a le super pouvoir d'étirer à volonté toutes les parties de son corps. La taille normale de Plastic Man est de **2 mètres**. Il s'est allongé de **8 mètres**. **Estime de combien de fois plus grand est le Plastic Man allongé par rapport à celui de taille normale.**

2. **La collection.** J'ai rangé mes images de super-héros dans un classeur. En collant 5 images par page, j'ai complété 7 pages. **Combien ai-je collé d'images dans mon classeur ?**

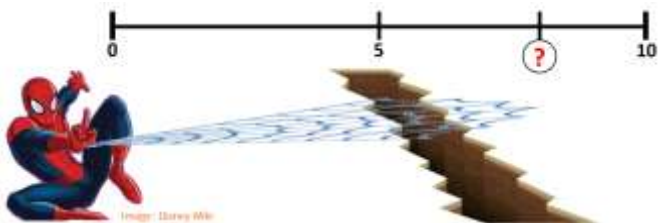
### ENTRAINEMENT

3. **Radio MATHebdo.** (à faire en ligne)

4. **Les missions.** Notre super-héros vole de mission en mission. Lors de sa première mission, il a empêché un accident de bus et sauvé **26 personnes**. Puis, il a sauvé **12 personnes** qui étaient attaquées par un lion échappé du zoo. Pour finir, il est parti secourir **11 personnes** coincées sur un pont. **Combien de personnes a-t-il sauvées ?**

5. **L'incendie.** Notre super-héros arrive à temps. **Combien de personnes sont encore dans l'immeuble ?** Ils étaient **26** à dormir dans l'immeuble quand l'incendie a débuté. Notre courageux héros a déjà fait sortir **18 personnes**.

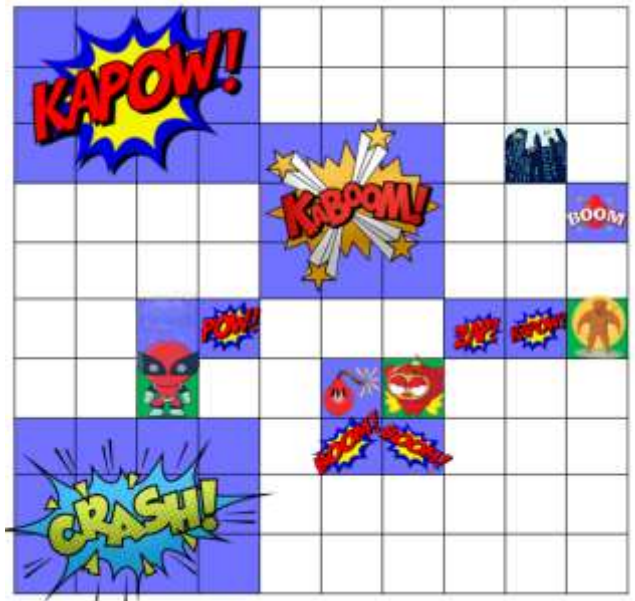
6. **'homme araignée.** **Spiderman** vient de projeter sa toile au-dessus de cette crevasse. **Grâce à cette ligne en partie graduée, estime la distance à laquelle il a projeté son fil.**



7. **Super James** is coming ! 10 children are in danger. If there are 3 girls, how many boys are there ?

### GEOMETRIE

8. Conduis ton super héros jusqu'à sa mission en ville. Passe par les cases vertes pour combattre les supers méchants mais évite les explosions (cases bleues).



Code ton déplacement avec des flèches :



9. **L'appel.** (à faire en ligne)

**REMUE-MENINGE - Le sudoku des Super Héros.** Observe bien cette grille. Elle est partagée en 4 parties de couleurs différentes. Dans chaque partie, on doit retrouver **chacun des super-héros**. Mais attention, **il ne peut pas y avoir deux fois la même image dans une ligne ou dans une colonne.**



### **MATHS alors ! La superbe héroïne des mathématiques : ADA LOVELACE**

**Son histoire :** Ada Lovelace (1815/1852) est la fille de Lord Byron, poète britannique.

A 18 ans elle rencontre Charles Babbage, un grand scientifique qui aura une importance énorme dans sa vie. A 20 ans, elle épouse le comte de Lovelace. Elle aura 3 enfants (1836, 1837, 1839). Toute sa vie, elle rencontrera de grands scientifiques grâce à son talent.

Charles Babbage est un mathématicien visionnaire, il construit une machine en 1832 qui calcule avec un programme sous formes de cartes perforées.

Ada va passer 9 mois à traduire cette publication en anglais. Elle ira plus loin, elle ajoute un algorithme et écrit un programme pour calculer une suite de nombres dits nombres de Bernoulli. *C'est le premier programme de l'humanité écrit par la première programmeuse du monde !*

Ada Lovelace est morte à l'âge de 36 ans.

En 1991, une machine sera construite selon les plans de Babbage et Ada Lovelace. Elle fonctionne ! ADA est devenu le nom d'un langage de programmation conçu entre 1977 et 1983.

**Deviens un super héros des mathématiques en t'entraînant à programmer avec Scratch Junior !**



Tu peux retrouver ADA, super héroïne dans l'univers de MATH-VILLE : Roue 21.