



## DEFI –EPS Cycles 2 et 3

### Flashmob / Mimes

But : - Créer une chorégraphie en enchaînant les mouvements.  
- Faire deviner des disciplines sportives en mimant.

Matériel : 1 jeu de cartes « mouvements » ou bonhommes USEP (annexe) + musique (facultatif)

Consignes :

- Je tire 3 cartes (ou l'adulte me montre 3 cartes) et je réalise les mouvements inspirés de gestes sportifs.
- J'enchaîne les 3 mouvements sur un fond musical.
- Je recommence avec 4 cartes, puis 5.
- Je tire une carte (ou l'adulte me montre une carte) et j'essaie de faire deviner la discipline aux autres.

Les enfants peuvent se répartir en deux rôles : joueur et juge.

Variables :

➤ Flashmob :

- Réaliser les enchaînements à 2 puis à plusieurs.
- Enchaîner les 3 mouvements et poursuivre en ajoutant une personne à chaque fois.
- Inventer d'autres cartes.
- Changer la musique
- Choisir des enchaînements par type de sports : déplacements, artistiques, performances, affrontements.

➤ Mimes :

- Faire deviner individuellement, en binômes, en équipes.
- Inventer d'autres cartes.

# ANNEXE

BOXE



TENNIS



BASKET-BALL



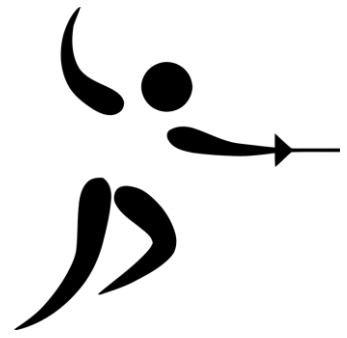
BOWLING



KAYAK



ESCRIME



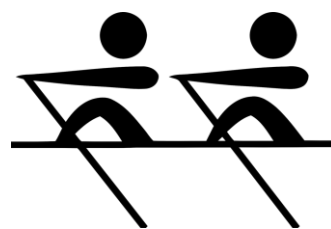
RUGBY



PATINAGE



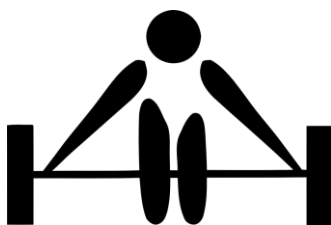
AVIRON



SKI DE FOND

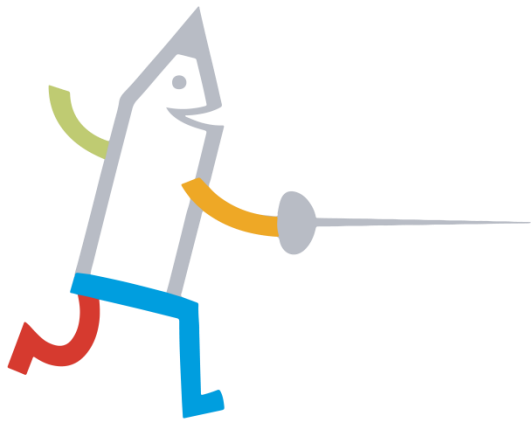


HALTÉROPHILIE



TIR AL'ARC





Escrime



Tennis de table



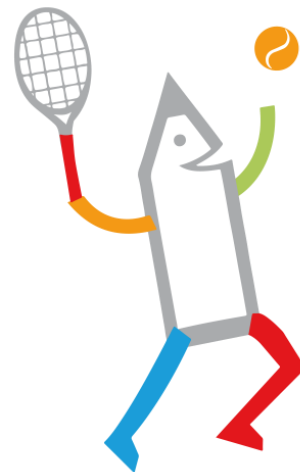
Pétanque



Football



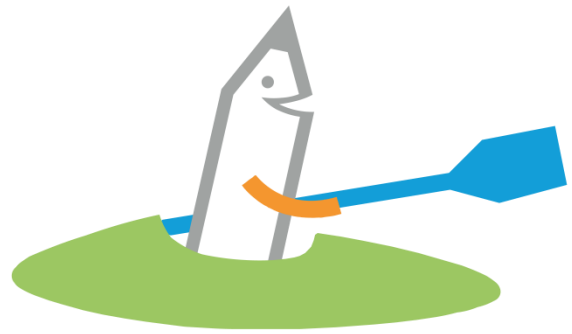
Rugby



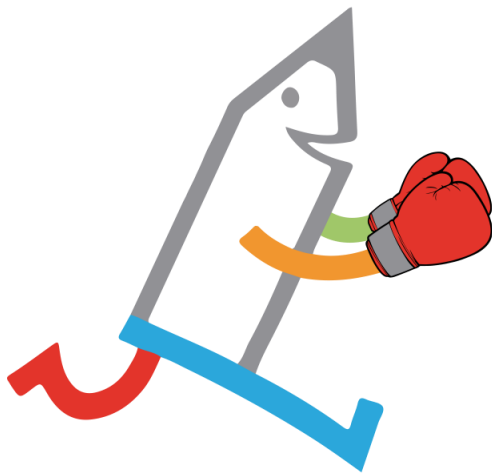
Tennis



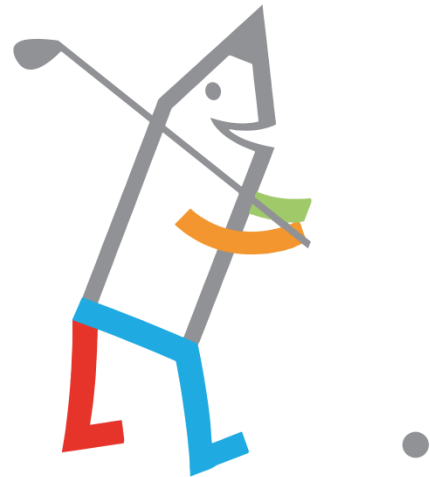
Natation



Canoë Kayak



Boxe



Golf



Basket-ball



Handball