

## SÉANCE N°4

### OBJECTIFS :

- Assumer des rôles différents : attaquant - défenseur

### MISE EN CONDITION : Passe à 10

4 joueurs contre 4 joueurs sur 1/3 du terrain. Chaque équipe doit réaliser 10 passes consécutives. La possession du ballon change d'équipe s'il est intercepté ou tombe à terre.

### SITUATIONS

#### 1- Le ballon-château sans opposition

*Consignes :*

Appliquer la règle de l'en-avant

Attaquants (x) : récupérer les ballons et les ramener dans leur en-but en se faisant des passes.

Défenseurs (o) : conserver le maximum de ballons dans le château. Les passes sont autorisées.

*Critères de réussite :*

Attaquants : 1 point par ballon ramené

Défenseurs : 1 point par ballon conservé

#### 2- Le ballon-château avec opposition

*Consignes :*

Même dispositif.

Modification : Les défenseurs peuvent poursuivre les attaquants pour récupérer le ballon et le ramener dans le château.

*Critères de réussite :*

Attaquants : 1 point par ballon ramené

Défenseurs : 1 point par ballon conservé

### ORGANISATION

Terrain 20 x 15 m

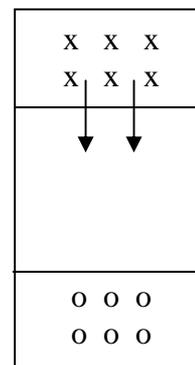
2 équipes de 6 joueurs

4 ballons

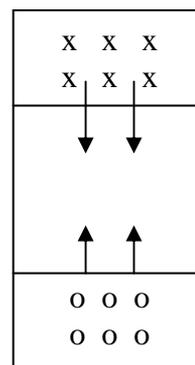
durée : 2 min

Inversion des rôles

Château →



En-but →



### MATCH : règles mises en application selon le règlement USEP

Rajouter la touche et le ballon mort.

Équipe A contre Équipe B – Équipe C contre Équipe D

### RETOUR AU CALME : commentaires

### Prolongement : Relecture du règlement USEP (annexe 2)