

The Tell and Ask game

Palier 2 – Compétence 2 – La pratique d'une langue vivante étrangère

Objectif général : activité de réinvestissement du lexique permettant de se présenter ou de questionner quelqu'un sur ses goûts, sa famille.

Objectifs linguistiques	Activités langagières	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendre, réagir et parler en interaction orale • Lire
	Capacités	<ul style="list-style-type: none"> • Répondre à des questions et en poser sur des sujets familiers
	Lexique	<ul style="list-style-type: none"> • Les pronoms interrogatifs (How, who, where, why, what, who)
	Formulations	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ask</u>: What's your ...?./ How many... ? / What about... /Can you describe... ? / Do you like ...? / Why... ? • <u>Tell</u>: the others about .../ which famous person.../etc...
	Phonologie	<ul style="list-style-type: none"> • Intonation descendante sur les questions «ouvertes » (What...?) • Intonation montante sur les questions «fermées»(Do you...?)
Pré-requis	Les pronoms interrogatifs, vocabulaire de base (sports et loisirs, vêtements, animaux, nourriture, famille...) Prévoir un temps de révision si nécessaire.	

Déroulement	<ol style="list-style-type: none"> 1- Les quatre pions sont sur la case rouge « START ». 2- Chacun joue le dé à tour de rôle et compte en anglais pour avancer sur les cases. 3- Si le joueur tombe sur une case « Tell », il lit la carte à haute voix et parle ; s'il ne peut pas répondre, il recule d'une case. 4- Si le joueur tombe sur une case « Ask », il pose la question à son camarade de gauche. 5- Le gagnant est le joueur qui arrive le premier sur la case « FINISH ». <p>L'enseignant explique en anglais en s'aidant de la gestuelle pour se faire comprendre des enfants :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- You begin here (vous montrez la case rouge « START »). 2- You throw the dice and count on the board. 3- If you are on a « tell square », you pick up a « tell card », you read it in a loud voice and tell the others. If you can't tell about the subject, you move back (one square). 4- If you are on an « ask square », you pick up an « ask card », and you ask the question to the person on your left. If you can't answer the question, you move back (one square). 5- The winner is the first player on the « FINISH" square (vous montrez la case rouge « FINISH »).
--------------------	---