

Règlement U.S.E.P.RUGBY

But du jeu : Marquer un essai, c'est poser le ballon d'en l'en-but adverse.

□ POUR JOUER

- Deux équipes de 6 joueurs s'opposent sur le terrain (remplacements illimités).
- Équipements
 - 1 ballon : Taille 4, poids 300 à 340 g, circonférence 56 à 58 cm
 - Maillots ou chasubles très visibles, pas de chaussures à crampons
 - Terrain de 20 X 15 m, terrain en herbe
- Arbitrage par 1 équipe composée de 1 arbitre central, 2 arbitres de zone et touche, 1 chronométreur, 1 marqueur et l'adulte « tuteur »

□ LA RENCONTRE

- Temps de jeu : Matches de 5 à 8 minutes (sans pause)
- Engagement : Au début du match, par un entre-deux au centre du terrain
- Résultat : Pour gagner, marquer plus d'essais que l'équipe adverse.

□ LES LOIS DU JEU

Il y a	Si...	Alors...	Où
ESSAI	Un joueur pose la balle dans l'en-but adverse	REMISE EN JEU	L'arbitre présente la balle à 1 joueur au centre du terrain, les adversaires se placent à 3 mètres.
EN AVANT	Le joueur passe la balle à un partenaire situé devant lui	REMISE EN JEU	L'arbitre présente la balle à 1 joueur à l'endroit de la faute et à 5 m de toute ligne, les adversaires se placent à 3 mètres.
BALLON MORT	Le ballon franchit la ligne de ballon mort	REMISE EN JEU	L'arbitre présente la balle à 1 joueur à 5 m devant la ligne d'en-but, les adversaires se placent à 3 mètres.
TOUCHE	Le ballon sort sur les côtés Le joueur met un pied sur la ligne de touche ou en dehors du terrain	REMISE EN JEU <i>idem ESSAI</i>	L'arbitre présente la balle à 1 joueur à 5 m à l'endroit où le ballon sort, les adversaires se placent à 3 mètres.
HORS JEU	Un partenaire se trouve en avant du porteur de balle, et fait action de jeu	REMISE EN JEU	L'arbitre présente la balle à 1 joueur à l'endroit de la faute à 5 m de toute ligne, les adversaires se placent à 3 mètres.
ANTI-JEU	Un joueur plaqué ne libère pas le ballon Un joueur lance volontairement la balle à la main en touche	REMISE EN JEU	
FAUTE GRAVE	<ul style="list-style-type: none"> • Un joueur donne un coup volontairement • Un joueur saisit le porteur du ballon au-dessus de la ligne des épaules • Un joueur pousse (éjecte) en touche le porteur du ballon sans garder le contact avec lui. 	REMISE EN JEU EXCLUSION 1' sans remplacement	