



Les jeux mathématiques au cycle 2

publié le 19/11/2009

Descriptif :

Document réalisé pour illustrer l'animation pédagogique du 18 novembre 2009 "La place du jeu dans l'enseignement des mathématiques au cycle 2".

Document réalisé pour illustrer l'animation pédagogique du 18 novembre 2009 "**La place du jeu dans l'enseignement des mathématiques au cycle 2**".

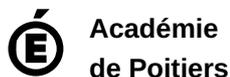
Un exemple de progression du CP au CE1 autour du "complément à 10".

- Construire le concept de complément.
- Construire le concept de complément à 10.
- Apprentissage des compléments à 10.
- Les compléments à 10, un outil pour calculer.
- Décomposer - Recomposer.
- Des échecs...

Document joint

 [Les jeux mathématiques au cycle 2](#) (PDF de 1.2 Mo)

Document réalisé pour illustrer l'animation pédagogique de la circonscription d'Angoulême Sud.



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.