



La semaine olympique commence !

publié le 01/04/2024

Des escape games numérique pour les cycles 2 et 3

Descriptif :

Deux escape games dans le cadre de la semaine olympique

"La flamme olympique s'est perdue", un escape game mathématiques destiné aux élèves de cycles 2 et 3 créé sur le département 83.

Sommaire :

- La flamme olympique s'est perdue
- Génération 2024

La semaine olympique débute le 2 avril.

Nous vous relayons l'existence de deux escape games destinés aux élèves de cycles 2 et 3.

● La flamme olympique s'est perdue

Cet escape game proposé par l'académie de Nice permet de travailler des compétences mathématiques tout en s'amusant. Il nécessite dans l'idéal un jeu de 6 tablettes pour 24 élèves. Mais des adaptations sont prévues pour celles et ceux qui ne disposent pas de matériel numérique suffisant.

Cet escape game ne nécessite qu'une seule connexion pour l'énigme de départ qui peut se faire en groupe classe pour lancer le jeu. Le reste des énigmes ne nécessite aucune connexion internet.

Attention : la formulation de l'énigme 5 peut poser quelques problèmes d'interprétation qu'il sera nécessaire d'anticiper.

<https://primabord.eduscol.education.fr/un-escape-game-numerique-au-service-de-la-resolution-de-problemes>

● Génération 2024

Cet escape game a vocation à promouvoir l'esprit des Jeux Olympiques et Paralympiques à travers ses valeurs universelles, sportives et culturelles. Au travers du jeu, les élèves pourront tenter de résoudre des énigmes et relever des défis physiques et sportifs, tout en développant de nouvelles connaissances.

<https://generation.paris2024.org/ressources/escape-game-generation-2024-primaire>