



Des exemples de programmation (cycles 1, 2 et 3)

publié le 09/07/2008

Descriptif :

Des exemples de programmation au cycle 1, au cycle 2 et au cycle 3.

Des exemples de programmation au cycle 1, au cycle 2 et au cycle 3 :

- **Cycle 1 :**
Programmation sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.
- **Cycle 2 :**
Programmation sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.
- **Cycle 3 :**
Programmation sur les 3 domaines : monde du vivant, physique, monde construit par l'homme.

► Programmes complets disponibles auprès des animateurs. Ecrire à edas16@ac-poitiers.fr.

Documents joints

 [Exemple de programmation \(cycle 1\)](#) (PDF de 46.8 ko)

Exemple de programmation au cycle 1 sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.

 [Exemple de programmation \(cycle 2\)](#) (PDF de 49.8 ko)

Exemple de programmation au cycle 2 sur les 2 domaines : monde du vivant ; monde de la matière et des objets.

 [Exemple de programmation \(cycle 3\)](#) (PDF de 51.4 ko)

Exemple de programmation au cycle 3 sur les 2 domaines : monde du vivant, physique, monde construit par l'homme.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.