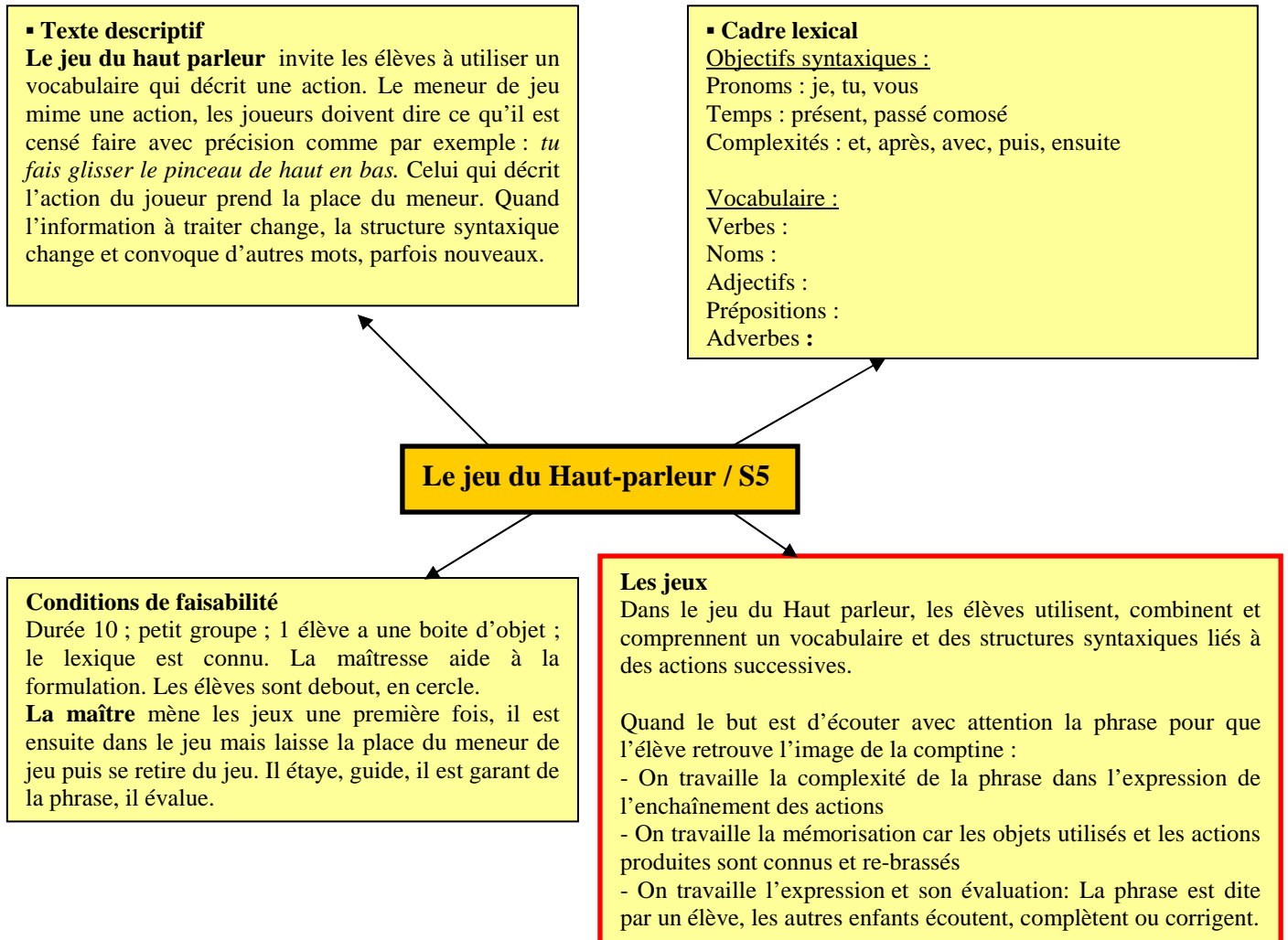


Le jeu du Haut-parleur / S5



Le jeu

Jeu 1

Variable : Changer le contenu de la boîte.

Objectif : Inventer une structure syntaxique qui combine un lexique connu et un lexique nouveau.

Tâche de l'élève :

Pour les joueurs : Combiner un vocabulaire qui décrit des actions successives.

Pour le meneur : Combiner des actions en les faisant se succéder et valider la phrase complexe.