

Retrouver la consigne

4 joueurs – Durée : 15 minutes

But du jeu : retrouver la consigne initiale => que devais-tu faire ?

Règles du jeu :

- **Etape 1 :** Le joueur 1 donne à l'oral la consigne de travail au joueur 2 pour réaliser une tâche. Le joueur 3 n'écoute pas et ne regarde pas.
- **Etape 2 :** Le joueur 2 réalise la tâche sur une feuille. 5 minutes. Il reste silencieux, ne montre pas son travail. Le joueur 3 n'écoute pas et ne regarde pas car le joueur 3 donne à son tour une consigne à l'oral au joueur 1.
- **Etape 3 :** Le joueur 2 donne son travail au joueur 3 qui doit, à partir de ce qu'il observe, essayer de retrouver la consigne initiale qu'il note sur la feuille de travail. Le joueur 1 réalise la tâche donnée par le joueur 3 sur une feuille.
- **Etape 4 :** Le joueur 1 donne son travail au joueur 2 qui doit, à partir de ce qu'il observe, essayer de retrouver la consigne initiale qu'il note sur la feuille de travail. Le joueur 3 attend que ses camarades de jeu terminent sans intervenir.

Le joueur 4 observe la durée totale du jeu en tant que témoin sans intervenir

- **Etape 5 :** confrontation des joueurs par rapport aux objectifs. Retour d'expérience. Commentaires.

Exemples d'exercice :

Consigne à l'oral du travail 1 :

Calculez la masse quotidienne totale de déchets produite en France. Donnez le résultat en kilogramme puis en tonne.

Travail 1 : éléments donnés au joueur (oral ou photocopié)

“Chacun de nous jette 434 kilogrammes de déchets ménagers par an, soit plus de 1 kilogramme par jour et par personne ! En l'espace de 80 ans, nous avons multiplié notre production de déchets par 6. 45 millions de français produisent des déchets.

Consigne à l'oral travail 2 :

Identifiez en les entourant dans le texte les éléments importants d'un cité sumérienne vers -3000 puis réalisez un croquis simple de cette cité.

Travail 2 : éléments donnés au joueur (oral ou photocopié)

Ur est une cité-Etat. Elle est l'exemple type de l'organisation des cités sumériennes. La ville est délimitée par des remparts avec un accès au fleuve qui longe la ville. L'activité artisanale, fortement développée au sein de la ville, s'exporte dans toute la Mésopotamie générant ainsi une activité commerciale intense dans la zone du port. La ville est prospère ce qui lui permet de financer de nombreux travaux d'envergure. Ainsi, la cité est dominée par deux monuments importants : le palais du roi et la ziggourat* en l'honneur du dieu qui protège la cité. La ville est entourée par des champs irrigués artificiellement qui fournissent une nourriture abondante aux habitants de la cité.

*Ziggourat = temple religieux en forme de pyramide à degré