

## ATELIER 7 : Escape Game à l'Abbaye « À la recherche de la relique secrète de l'abbaye »

Vous êtes des soldats du Roi envoyés en mission à l'Abbaye de Trizay qui possède une relique secrète très convoitée. Certains racontent que ce serait une relique de l'évangéliste Saint-Jean avec un pouvoir de guérison inégalé. En effet, la famille du roi Charles V surnommé Charles le fou a essayé par tous les moyens de soigner la folie du roi mais en vain. La relique de l'Abbaye est leur dernier espoir mais les moines, suite à des querelles avec la royauté, ont refusé de la leur prêter. Ils vous ont donc chargés de la retrouver.

Il est 18h soit la 12<sup>ème</sup> heure après le lever du soleil pour les moines et ces derniers sont réunis dans l'église pour l'office des vêpres. Vous avez donc 1h devant vous pour rentrer dans l'abbaye et retrouver la relique avant que les moines ne ressortent de l'église et se dirigent vers le réfectoire pour le repas du soir.

**Niveau :** Cycles 4 et 5

**Compétences travaillées :**

**Repère temporel :**

- \* le Moyen Age : histoire, société et arts
- \* les rythmes cycliques du temps avec le livre des Heures

**Histoire :** la vie quotidienne des moines, découverte des techniques de construction romane et gothique, le choix du site.

**Sciences et technologie :** espace et géométrie ; résolution de problèmes

**Français :** vocabulaire, orthographe et phonétique.

**Objectif :** Découvrir l'époque médiévale et ses croyances d'une manière ludique qui appelle à la réflexion et à la coopération. Cela permet également de développer le sens de l'observation des élèves et de faire travailler leur logique tout en favorisant la communication et l'organisation au sein d'un groupe.



**Durée :** 2h

**Matériel à apporter :** Crayons à papier, gomme, taille crayon, planchette support

**Déroulement et supports pédagogiques :** Après une visite découverte de l'Abbaye comme introduction au jeu, les élèves seront conduits dans une pièce de l'abbaye où la marche à suivre de « l'escape game » leur sera expliquée. Ils prendront ainsi connaissance de leur rôle et de la mission qu'ils auront à exécuter. Puis ils devront dans le temps imparti résoudre des énigmes qui leur permettront de localiser la relique et sortir de la pièce en question. Ces énigmes aborderont plusieurs aspects de la vie des moines et de la société médiévale et solliciteront le sens d'observation des élèves sur des éléments d'architecture.