

# réponses parcours jeu collège

- question 1** Jacqueline Rivière ; le dessin représente un avion (se dit *aéroplane* à l'époque).  
**question 2** Croquignol, Filochard, Ribouldingue.  
**question 3** New York Herald ; b.  
**question 4** voir ci-dessous ; la bulle.



- question 5**  
 Mickey = souris,  
 Dingo = chien,  
 Donald = canard,  
 Pluto = chien.  
**question 6** liane, palmier, animaux  
**question 7**  
 André Franquin ; c.

**question 8**



- question 9** Mimosa  
**question 10** Comic book

# réponses parcours jeu collège

- question 1** Jacqueline Rivière ; le dessin représente un avion (se dit *aéroplane* à l'époque).  
**question 2** Croquignol, Filochard, Ribouldingue.  
**question 3** New York Herald ; b.  
**question 4** voir ci-dessous ; la bulle.



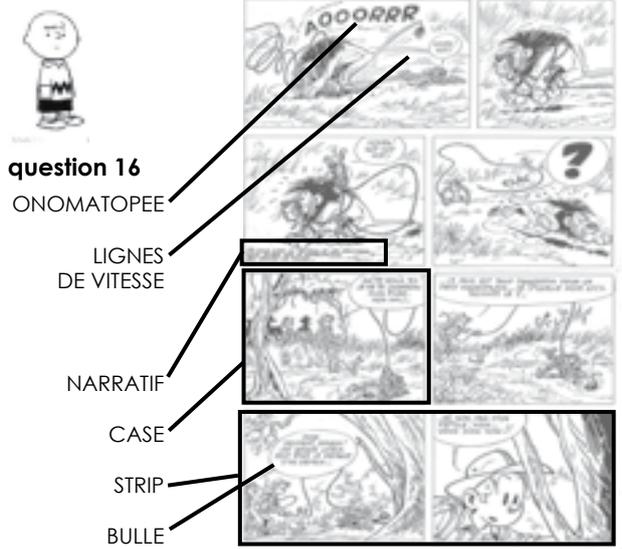
- question 5**  
 Mickey = souris,  
 Dingo = chien,  
 Donald = canard,  
 Pluto = chien.  
**question 6** liane, palmier, animaux  
**question 7**  
 André Franquin ; c.

**question 8**



- question 9** Mimosa  
**question 10** Comic book

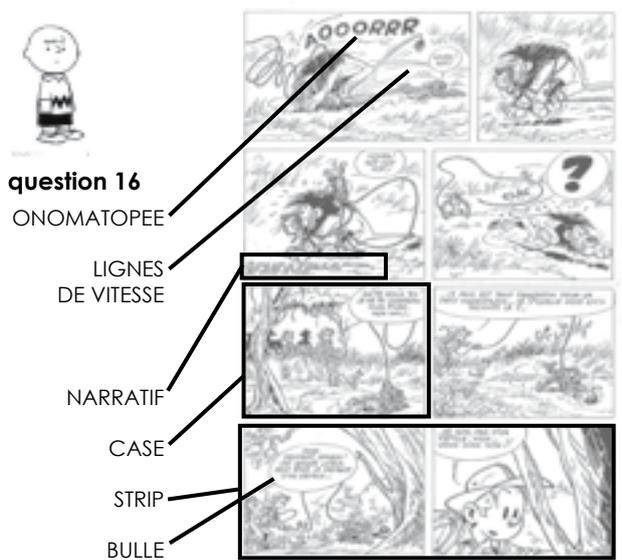
- question 11** Obélix/Idéfix, Mickey/Pluto, Tintin/Milou; Lucky Luke, Iznogoud  
**question 12** Clair-obscur  
**question 13** Pour être un super héros, il faut posséder au moins trois des caractéristiques suivantes : double-identité, costume, super-pouvoirs, mission ; Iron Man, Hulk, Thor...  
**question 14**



La queue du Marsupilami **capture, fouette** le lion, et **guide** Spirou.

- question 16** 1. scénario, 2. découpage graphique, 3. crayonné, 4. encrage.

- question 11** Obélix/Idéfix, Mickey/Pluto, Tintin/Milou; Lucky Luke, Iznogoud  
**question 12** Clair-obscur  
**question 13** Pour être un super héros, il faut posséder au moins trois des caractéristiques suivantes : double-identité, costume, super-pouvoirs, mission ; Iron Man, Hulk, Thor...  
**question 14**



La queue du Marsupilami **capture, fouette** le lion, et **guide** Spirou.

- question 16** 1. scénario, 2. découpage graphique, 3. crayonné, 4. encrage.