



Salt'o, un jeu électrisant

publié le 29/06/2021 - mis à jour le 01/07/2021

Descriptif :

Jeu de découverte de 3 métiers : technicien de conduite, intervenant énergie, technicien poste source

Sommaire :

- Un jeu basé sur des techniques immersives
- Un jeu construit grâce à un fort partenariat
- Une exploitation pédagogique

● Un jeu basé sur des techniques immersives

Utilisant la Réalité Virtuelle, le jeu a pour objectif de faire découvrir trois métiers : technicien de conduite, intervenant Energie, technicien poste source. Il consiste pour cela à remettre l'électricité dans "Toon city" alors plongée dans l'obscurité.



Trailer Salt'O - produit par Studio Nyx [\(Video Youtube\)](#)

Trailer Salt'O - produit par Studio Nyx

● Un jeu construit grâce à un fort partenariat

Il regroupe plusieurs acteurs publics et privés : [CFA académique de l'académie de Poitiers](#), [l'académie de Poitiers](#), [Université \(Laboratoire XLIM-CNRS\)](#), [ONISEP](#), [Escale'créativ](#), [So'early](#), [Sorégies](#), [Studio Nyx](#)

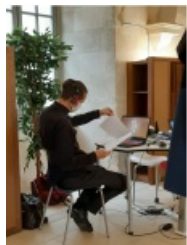
Il est financé par la Région Nouvelle Aquitaine dans le cadre des [projets FRIF](#).

● Une exploitation pédagogique

Une mallette pédagogique sera à disposition pour les EPLE de l'académie de Poitiers dès octobre 2021 contenant le matériel, le guide technique d'utilisation et un livret pédagogique conçu par des membres de l'équipe CARDIE présentant quelques pistes à tester avec les élèves.



David Jadaud,
Accompagnateur Cardie



Thierry Bacle,
Accompagnateur Cardie



Stéphanie Barbotin,
accompagnatrice Cardie



Antoine Pautrot,
rédacteur Cardie



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.