



# LE RAPPORT AU SAVOIR A L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

Accompagner la mémorisation :  
comment évaluer les essentiels ?

**GUINGOUAIN Thibault** *professeur de mathématiques*

*collège E. Fromentin La Rochelle.*

**SABLYAK Gladys** *professeur de physique chimie*

*collège E. Fromentin La Rochelle.*



# SOMMAIRE

Présentation des intervenants.

Les cogniclasses

Rappels sur les mémoires

Les outils :

- Plickers.
  - Utilisation.
  - Présentation.
- Autres applications :
  - Kahoot
  - Anki
  - Quizlet
- Questions.

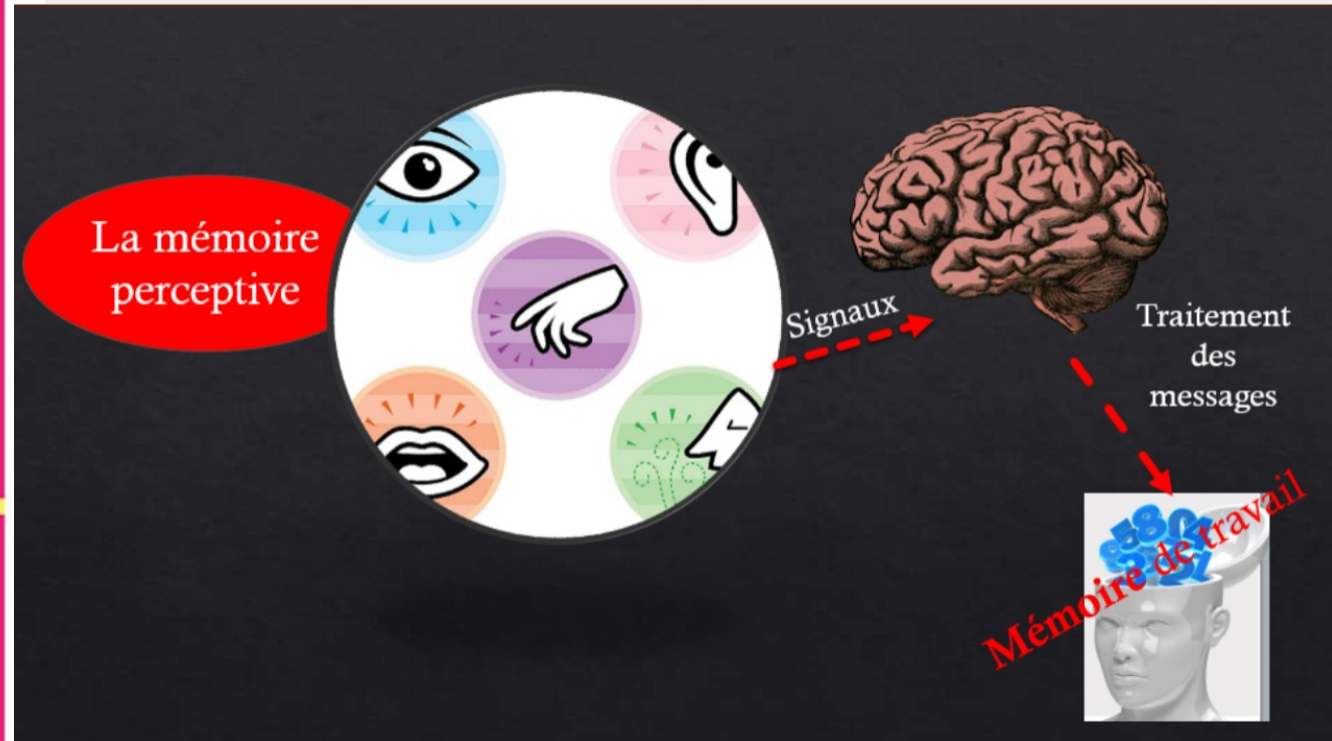


# Les cogniclasses

- ✓ Appui sur les connaissances du cerveau et de son fonctionnement pour interroger nos pratiques.
- ✓ Gestes pédagogiques qui existent de manière individuelles se généralisent à l'ensemble des disciplines.
- ✓ « Nouveau » rôle de l'enseignant.
- ✓ Évolution de notre pédagogie afin d'aider nos élèves.
- ✓ Expliquer aux élèves.

# Rappels sur la mémoire

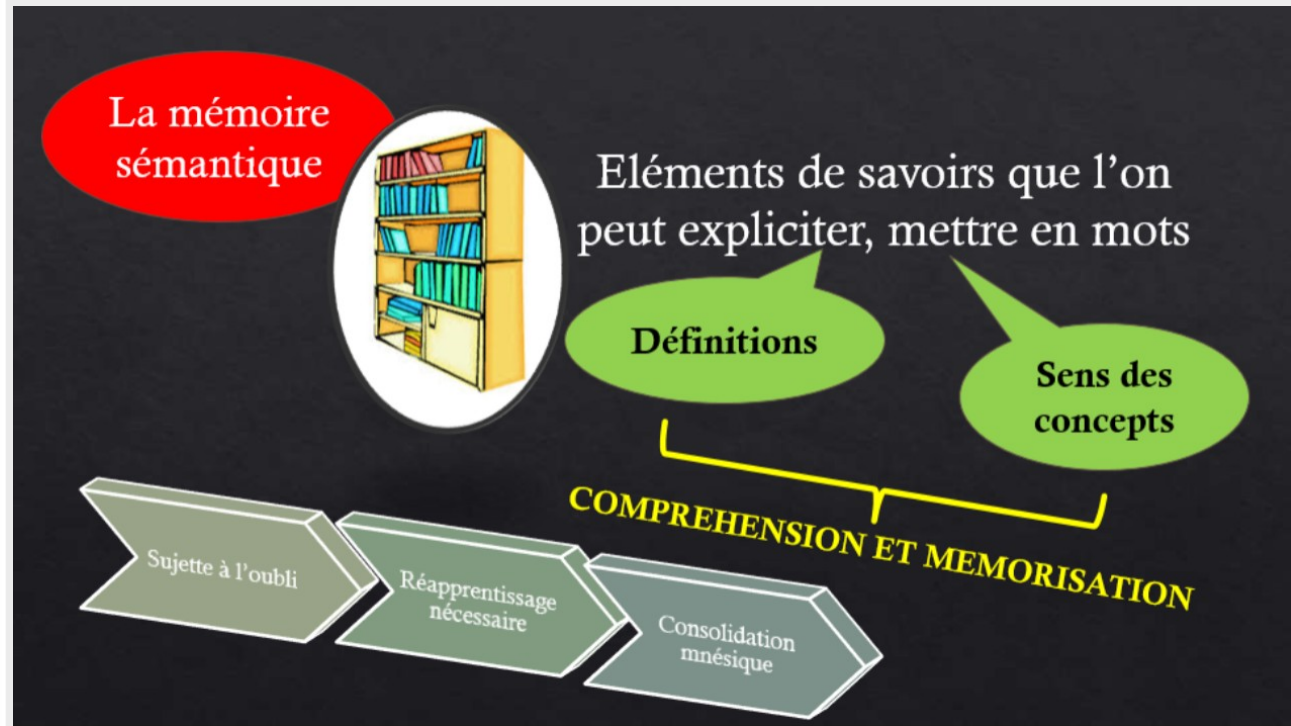
- ✓ Perceptive.





# Rappels sur la mémoire

- ✓ Sémantique



# Rappels sur la mémoire

- ✓ Procédurale



La mémoire  
procédurale



Automatismes  
moteurs ou de pensée

Réalisation  
des activités  
de façon  
rapide et  
immédiate

Acquisition  
au prix d'un  
nombre  
immense de  
répétitions



# Rappels sur la mémoire

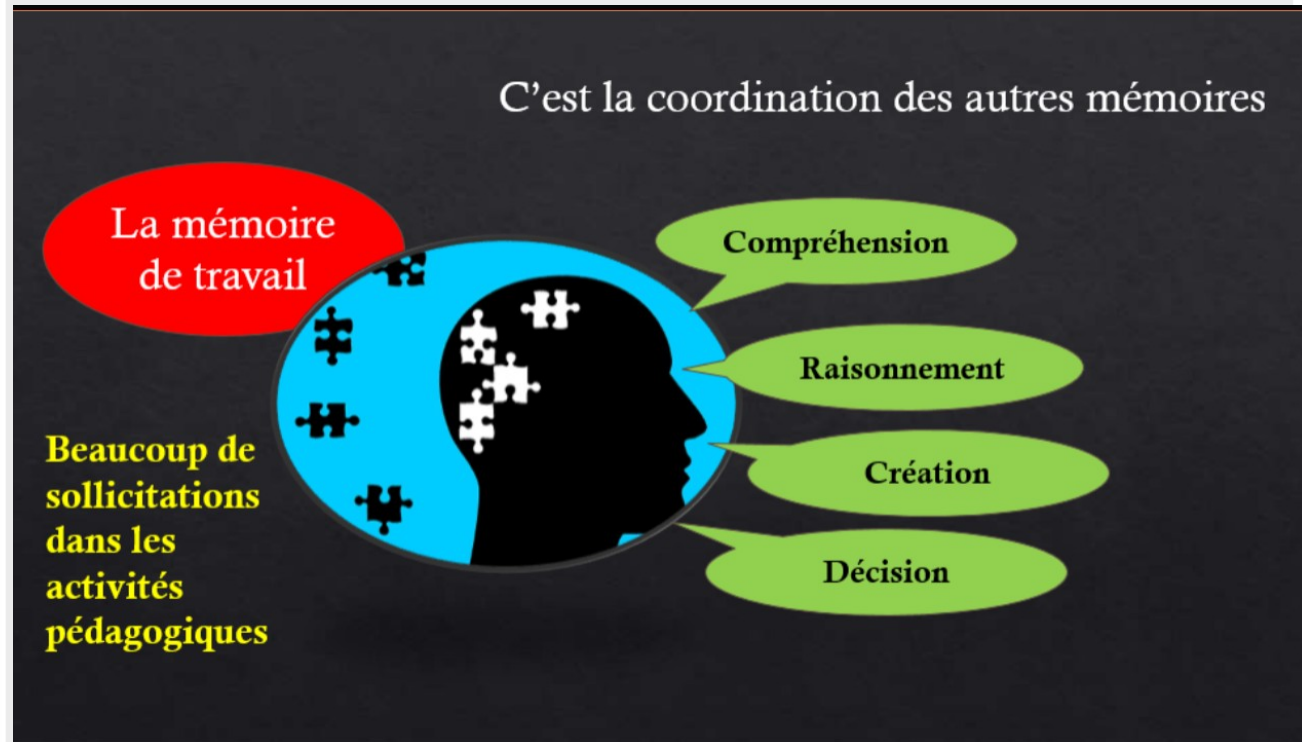
- ✓ Épisodique





# Rappels sur la mémoire

- ✓ De travail



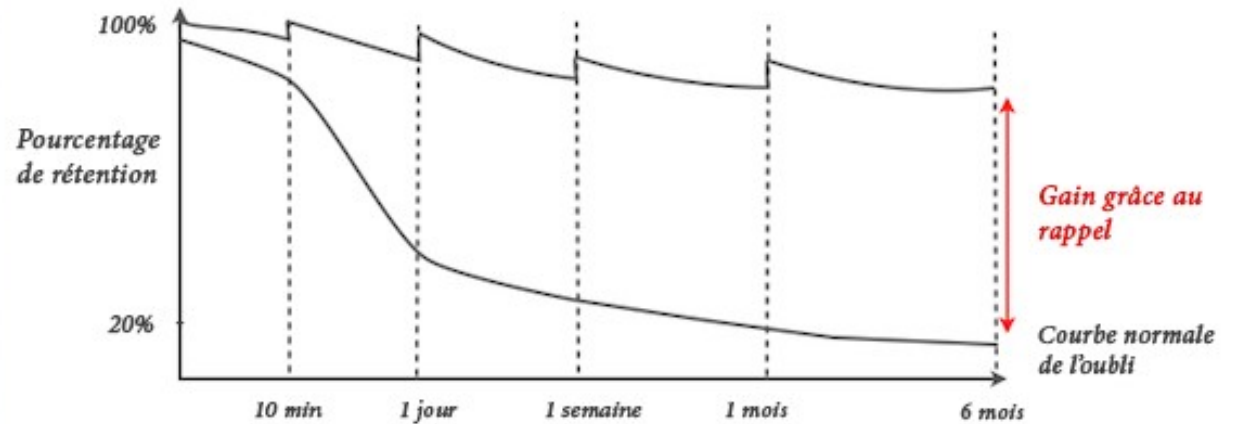




# Rappels sur la mémoire

L'oubli : un phénomène naturel.

→ Courbe de Ebbinghaus



# PLICKERS

## Utilisation de plickers :

- Quand ?
  - En début de séance. (vidéo)
  - A la fin d'une séance ou d'une notion.



JOURNÉE DE  
L'INNOVATION



# PLICKERS

## Présentation de plickers.

- Gratuit
- Questions à choix multiples.

La relation qui lie la distance "d",  
la vitesse "v" et la durée "t",  
s'écrit:

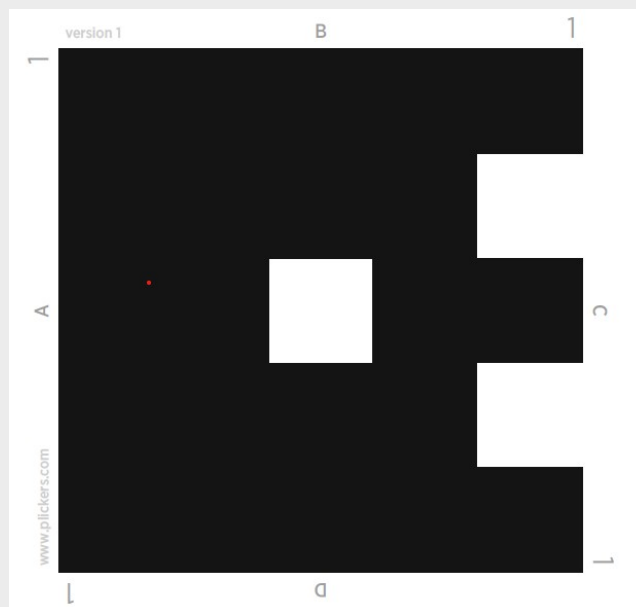
- A  $d = v \times t$
- B  $v = d \times t$
- C  $t = d \times v$
- D ?



# PLICKERS

## Présentation de plickers.

- Réponses en utilisant un (cardset).  
Individuel et qui peut être utilisé dans plusieurs disciplines.





# PLICKERS

## Présentation de plickers.

- Visualisation des acquis des élèves immédiat.
- Feed back rapide
- Note.
- Liste des élèves.
- *Utilisation en classe.*



# Les autres applications...

- Kahoot

Lien utile :

[https://carrefour-education.qc.ca/site\\_web\\_commentes/kahoot\\_le\\_questionnaire\\_interactif](https://carrefour-education.qc.ca/site_web_commentes/kahoot_le_questionnaire_interactif)

*Utilisation en classe*



# Les autres applications...

- **Anki** *Utilisation hors classe*
  - Le site « sciences cognitives.fr » propose une fiche pédagogique de prise en main rapide.
  - L'académie de créteil propose un diaporama d'utilisation. Qui complète le premier.  
[https://svt.ac-creteil.fr/IMG/pdf/utoriel\\_utilisation\\_\\_anki\\_version\\_02-2.pdf](https://svt.ac-creteil.fr/IMG/pdf/utoriel_utilisation__anki_version_02-2.pdf)



# Les autres applications...

- Quizlet

*Utilisation hors classe*