



# ClassDojo

## Classe virtuelle

publié le 16/09/2018

### Descriptif :

Outil numérique ludique de gestion de la classe.

La ClassDojo est un **outil numérique** gratuit et ludique qui crée une **classe virtuelle** avec des avatars choisis ou pas par les élèves.

Il permet d'évaluer **l'investissement et le comportement des élèves** en fonction d'un certain nombre de critères. L'application peut être **partagée avec l'équipe pédagogique, la vie scolaire, le personnel de direction et les parents**.

Utilisée avec une classe entrante de CAP APR, elle s'est avérée comme un véritable **outil de gestion de la classe** : elle a amélioré rapidement le comportement des élèves en établissant **des règles de vivre ensemble, de bienveillance et de coopération**.

La transcription sur le bulletin des points obtenus en « Score Dojo, le savoir-être lycéen » a eu un impact positif considérable comme étant une reconnaissance des compétences acquises dans ce domaine.

Le retour enthousiaste des familles, des personnels « invités » et des élèves a encouragé des collègues intervenant auprès des élèves de 3ème PREP et de Bacalauréat professionnel à l'utiliser également dans leurs classes.

L'année scolaire 2017/2018 s'est couronnée ainsi d'une communauté scolaire virtuelle de 29 enseignants et 298 élèves connectés.

### Documents joints

 **Bien débiter** (PDF de 1.3 Mo)

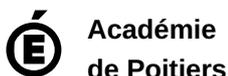
Tutoriel pour créer la classe virtuelle, la partager avec les personnels éducatifs et inviter les parents.

 **ClassDojo** (PDF de 495.3 ko)

Présentation de l'outil numérique de gestion de la classe.

 **Témoignages** (PDF de 808.7 ko)

Recueil de témoignages de personnels éducatifs et de parents.



Académie  
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.