



# Escape Game: La santé - Jeu 100% numérique

publié le 01/04/2019 - mis à jour le 25/04/2019

jeu 100% numérique issu d'un TraAM (en avant première !) TRAAM  
2018/19 - François Airault

## Descriptif :

 Documents pédagogiques élaborés dans le cadre des TRAAM 2018-19

## Sommaire :

- Présentation de l'activité
- Le retour sur les productions



*escape game 100% numérique - santé*

Activité pédagogique

réalisée dans le cadre des TRAAM 2018-19

### ● Présentation de l'activité

- **Niveau et classe** : terminale ST2S ;
- **Thème du programme** : "BPH : nutrition, anatomie (appareil digestif et coeur), pathologies (diabète et maladies cardiovasculaires)";
- **Lien vers le jeu** : [Cliquer ici pour entrer dans le Svalbard](#)

### ● Le retour sur les productions

- Afin de recueillir l'avis des **élèves** sur cette séquence, un [formulaire d'enquête](#) volontairement succinct est disponible en ligne.
- Le recueil d'avis des **enseignants** s'effectue à l'aide d'un formulaire plus détaillé accessible dans [l'enquête enseignants](#).

A l'issue de la période d'expérimentation, une synthèse des avis sur l'usage de ces productions, "côté enseignant" et "côté élèves" sera réalisée.

Le groupe TRAAM Biotechnologies espère que vous avez travaillé avec plaisir et intérêt sur ces productions et vous remercie par avance pour vos réponses aux formulaires d'enquête.

- 🌐 [Biotechnologies & STMS sur Eduscol](#)
- 🌐 [Les productions Biotechnologies & STMS dans Édubase](#)
- 🌐 [Biotechnologies & STMS sur twitter : @eduscol\\_biotech](#)



**Académie  
de Poitiers**

**Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.**

**Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.**