

Enseignement

BYOD (ValinApps)

Niveau

- de 2<sup>nd</sup> à BTS

Thème du programme

- N'importe quelle partie des référentiels

Situations pédagogiques

- Applications mobiles à utiliser pendant les activités technologiques ou « n'importe où » (Anytime, Anywhere, Any Device)

Liens internet

- Lien : cliquer [ici](#) ou [là](#) (Sites ValinApps)

Compétences B2i

- Domaine 1 : s'approprier un environnement informatique de travail
- Domaine 3 : créer, produire, traiter, exploiter des données

Matériels TICE

- Un appareil mobile ou PC
- Une connexion internet (Obligatoire)

Mots clés

- Applications en ligne, AT de biotechnologie, BYOD, exploitations de résultats expérimentaux, pédagogie active, usage mobile, LMS, DIY, calculateurs



Votre avis nous intéresse, merci de répondre aux enquêtes concernant ce scénario

Elève, cliquer [ici](#)

Professeur, cliquer [ici](#)

**Activité :**

**Exemple : Métrologie des pipettes**

• **Objectif**

- Obtenir des résultats en temps réel d'une conformité
- Obtention d'un screenshot pour la traçabilité
- Vérification de leur feuille de calculs
- Suivre des consignes en ligne

• **Durée**

- 20 minutes

• **Consignes**

- A découvrir sur l'application (lire la rubrique « Utilisation »)

• **Compétences**

- Autonomie

Questions / Consignes

Ressource numérique

Scanner le Qr-Code correspondant  
(exemple de métrologie des micropipettes en  
BYOD)



**Voir les tutoriels vidéos**

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLjzNKLi3t-wSVBakDpy6-sy7GrDGJBlvv>



Résultat obtenu : Participation active des élèves