

ST2S

Guitou le microbe

Niveau

- T ST2S Biologie et physiopathologies humaines
- T ST2S Enseignement de spécialité Chimie, biologie et physiopathologies humaines

Thème du
programme

Défense de l'organisme

Situations
pédagogiques

- Activité technologique numérique

Liens
internet

- Lien(s) <https://deck.toys/> voir document d'accompagnement

CRCN

- Domaine 2 : Communication et collaboration
- Domaine 5 : Environnement numérique

Matériels

- Un poste PC par élève ou binôme
- Une connexion internet



Mots clés

- (disciplinaire et « numérique »)

Activité :

"Guitou le microbe; Why I can't infect you ?"

• **Objectif(s)**

- Réinvestir les connaissances du programme d'immunologie

• **Durée**

- 45 min

• **Consignes**

- Résoudre les différents mini-jeux en mode solo ou multi-joueurs

Facultatif



L'application peut être téléchargée directement depuis le site de Biotechnologies de l'académie de Poitiers

Renseigner ici le temps réel de mise en œuvre du TRAAM par les élèves, traitement global ou partiel d'un scénario en précisant alors les activités exploitées.

Cliquez ici pour taper du texte.