

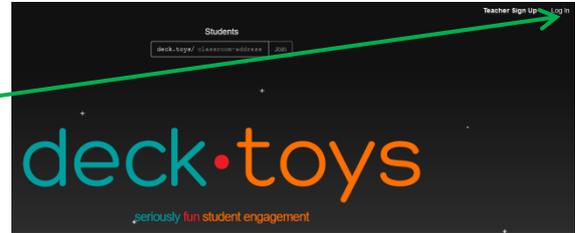
Présentation du Serious Game : Guitou le microbe

Connexion au site Deck.Toys

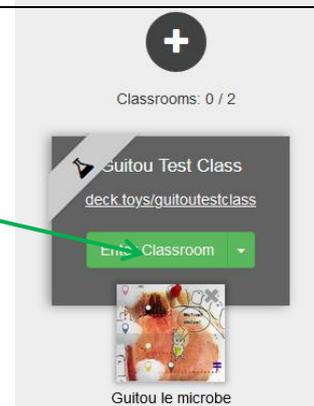
Enseignant :

Sur la page d'accueil se connecter
With google account

- Identifiant : guitoulemicrobe@gmail.com
- Mot de passe : icantinfect



Cliquer sur « enter classroom »

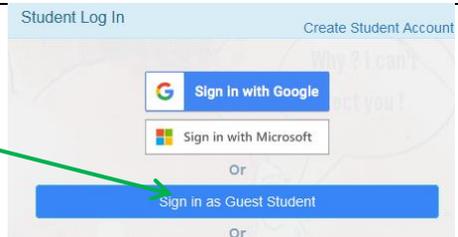


Elève :

Taper : guitoutestclass



Cliquer sur « sign in as guest student »



On tape son pseudo et « OK »

Enter your name

Enzo|

Cancel

OK

Vue enseignant	Vue élèves
 <p data-bbox="220 611 608 645">Liste des élèves connectés</p>	

Mode SOLO

Les élèves effectuent le parcours de façon autonome.

A chaque bonne réponse ou mini jeu réussi, ils obtiennent des points, leur score s'affiche en haut de l'écran pour l'élève et à côté du pseudo de l'élève pour l'enseignant.

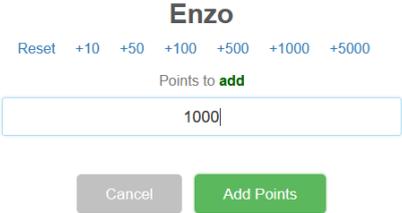
Mode multijoueur :

Dans ce mode les élèves ont la possibilité d'interagir sur le parcours ou le score de leur camarade grâce à l'utilisation de « bonus ».

Pour obtenir des bonus, l'enseignant doit avant tout donner des points aux élèves, points qui leur permettront d'acheter les bonus dans le « Shop ».

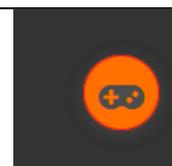
Attribution des points aux élèves par l'enseignant

Après avoir cliqué sur le pseudo de l'élève, on indique le nombre de points attribués.



Achat des bonus par les élèves

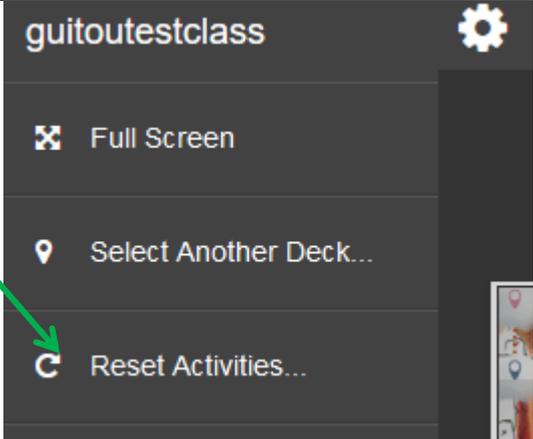
Les élèves cliquent sur l'icône suivant pour accéder au « Shop » mais aussi pour visualiser leur inventaire.



Apps & Power-Ups	APPS
	<p>APPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Shop : Permet d'obtenir les différents bonus
	<p>BONUS</p>
	<ul style="list-style-type: none"> - Multiplier : Permet de multiplier ses points par 2
	<ul style="list-style-type: none"> - Shield : permet de limiter la perte de points durant 2 minutes
	<ul style="list-style-type: none"> - Divider : Permet de diviser par 2 les points d'un joueur sélectionné
	<ul style="list-style-type: none"> - Parasite : Permet de d'obtenir 50% des points gagnés par un joueur sélectionné durant 1 minute
	<ul style="list-style-type: none"> - Freeze : Permet de paralyser un joueur sélectionné durant 10 secondes
	<ul style="list-style-type: none"> - Gauntlet : Permet de paralyser la moitié des joueurs
	<ul style="list-style-type: none"> - Pairs : Permet de lancer un défi à un autre joueur
	

Pour utiliser les bonus, il suffit d'ouvrir l'inventaire, sélectionner le bonus et ensuite choisir le joueur dans la liste proposée.

Remise à zéro pour recommencer le parcours

<p>Pour annuler la progression de tous les joueurs, cliquer sur l'icône « roue » puis « reset activities »</p>	
--	--

Il existe encore de nombreuses astuces et intérêts que je vous laisse découvrir. Bon jeu.