

Enseignement

Glossaire et jeux sérieux sur Moodle

Niveau

- de 2nd à BTS

Thème du programme

- N'importe quelle partie des référentiels

Situations pédagogiques

- En salle informatique ou en BYOD au cours de TA ou de situation de classe inversée

Liens internet

- Lien Moodle Mobile : <https://download.moodle.org/mobile/>
- Lien plugin « Game » : https://moodle.org/plugins/mod_game
- Lien Moodle : <https://download.moodle.org/>

Compétences B2i

- Domaine 1 : s'approprier un environnement informatique de travail
- Domaine 3 : créer, produire, traiter, exploiter des données

Matériels TICE

- Un appareil mobile ou/et PC
- Une connexion internet (Obligatoire)

Mots clés

- Mots croisés, jeu du pendu, glossaire, Moodle, Moodlemobile



Votre avis nous intéresse, merci de répondre aux enquêtes concernant ce scénario

Elève, cliquer [ici](#)

Professeur, cliquer [ici](#)

Activité :

Faire créer un jeu sur Moodle

• Objectif

- Faire construire par les élèves un glossaire sur Moodle (Recherche de définitions, de schémas, etc)
- Consulter le glossaire à posteriori
- Jouer au jeu des mots croisés ou au pendu sur Moodle avec les mots du glossaire
- Obtenir un bon score.

• Durée

- 20 minutes (glossaire) + 20 minutes (jeu)

• Consignes

- Rentrer les définitions sur le glossaire Moodle à partir de la liste donnée
- Chercher une définition
- Jouer aux mots croisés ou au jeu du pendu sur Moodle

• Compétences

- Autonomie

Questions / Consignes

Ressource numérique

Chaque élève (étudiant) cherche et consigne la définition d'un mot disciplinaire dans le glossaire de Moodle.
Chaque élève participe aux jeux proposés sur Moodle



Résultat obtenu : Participation active des élèves