

## Liste des logiciels utilisés en arts plastiques:

Ils sont si possible gratuits.



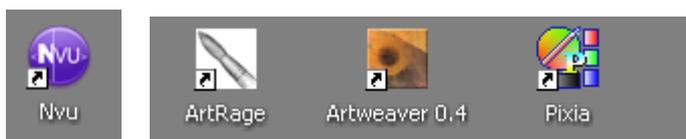
### Photofiltre Studio

Nous nous en servons très régulièrement, il coûte 34,51 € ttc (janvier 2009) pour tous les postes de la salle, Il possède des calques, ce que la version gratuite n'a pas. Site: <http://www.photofiltre-studio.com>

**Gimp** est gratuit, installé sur les postes mais à mon avis, moins pratique, les élèves peuvent l'utiliser s'ils le connaissent.

### Les autres logiciels utilisés sont gratuits et téléchargeables sur le net:

La version téléchargée chez soi est en général la dernière, les travaux ne sont alors pas forcément compatibles avec la version utilisée en cours. Finir chez soi et ramener la version compressée (bmp, png...)

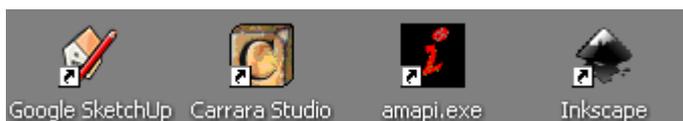


Nvu: éditeur de pages html (web)

ArtRage, Art weaver, pixia: Logiciels graphiques



pour regarder, transformer, faire des diaporamas



3D et vectoriel

**Carrara 3 a été acheté par le lycée, plus facile d'utilisation que 3DS max que nous avons avant. Rem: Carrara version 2 est gratuit avec une licence distribuée il y a quelques années dans art studio.** ( nous travaillons sur la v.3 mais cela peut dépanner )



**Nous utilisons PSP pour l'animation, nous avons la version 5**

**Une clé USB personnelle est conseillée pour sauvegarder le travail en plus de la sauvegarde sur les postes du lycée (évite la perte des fichiers dans le cas rare mais éventuel d'une panne d'ordinateur)**